

Wheel of Wealth Special Edition

MID 12534

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas.....	3
Reglas del juego.....	3
Premios.....	6
Tabla de premios.....	8
RTP.....	9
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	10

Características de las apuestas

Nombre del juego	Wheel of Wealth Special Edition
Cantidad de rodillos	5 x 3
Cantidad de líneas	25
Máximo de monedas	250
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50
Importe de moneda estándar	0,02
Cantidad de monedas permitidas	250 monedas
Cantidad de monedas estándar	250 monedas

Reglas del juego

GENERAL

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios (RNG).

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

1.1 REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

El símbolo Scatter es el Scatter de pago convencional que se activa con 2, 3, 4 y 5 símbolos.

1.2 REGLAS DE LA FIGURA COMODÍN

En el juego base existe un multiplicador 2X.

La figura comodín no sustituye los símbolos de scatter o de bonificación

1.3 REGLAS GENERALES DE BONIFICACIÓN

REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN EN PANTALLA DE PICK X OF Y

Cuando aparecen 3 símbolos de bonificación en la línea de pago:

Cuando aparecen 3 símbolos en los rodillos 1, 2 y 3, se activa la bonificación en pantalla de PickXofY

Cuando aparecen 4 símbolos de bonificación en la línea de pago:

Cuando aparecen 4 símbolos en los rodillos 1, 2, 3 y 4, se activa la bonificación en pantalla de PickXofY

REGLAS DE ACTIVACIÓN DE SCATTER EN LA RUEDA DE BONIFICACIÓN

Cuando aparecen 5 símbolos de bonificación en la línea de pago:

El jugador será automáticamente dirigido a la rueda de bonificación.

REGLAS GENERALES DE BONIFICACIÓN EN PANTALLA DE PICK X OF Y

Este juego de bonificación tiene lugar en los rodillos

No hay pagos para la activación de la línea de pago.

Cuando aparecen 3 símbolos de bonificación en la línea de pago:

Cuando aparecen 3 símbolos en la línea de pago, se activa la bonificación en pantalla de PickXofY. La funcionalidad y las opciones son las mismas que cuando aparecen 4 símbolos de bonificación, excepto que **no** siempre estará el símbolo de rueda entre las opciones disponibles.

Se podrá elegir entre 3 elementos que aparecerán en la pantalla. El jugador podrá elegir 1 vez.

El resto de los símbolos se completarán automáticamente.

Si el jugador elige el símbolo de rueda, se activará el juego de bonificación y entrará en la rueda.

Habrà una pantalla de transición gráfica para el juego de la rueda de bonificación.

NB: No se permiten repeticiones al tomar los valores de la bolsa; por ejemplo, si en el juego de activación 4x, aparecen 200 en pantalla, ningún elemento podrá tener este mismo valor, puesto que ya ha salido de la bolsa.

Cuando aparecen 4 símbolos de bonificación en la línea de pago:

Cuando aparecen 4 símbolos de bonificación en los rodillos 1, 2, 3 y 4, se activa la bonificación en pantalla de PickXofY. La funcionalidad y las opciones son las

mismas que cuando aparecen 3 símbolos de bonificación, excepto que **no** siempre estará el símbolo de rueda entre las opciones disponibles.

Cuando se activa el juego de bonificación, el resto de los símbolos de los rodillos y el área alrededor de estos se deshabilitan (se ponen en gris), excepto los símbolos de bonificación que activan el juego de bonificación.

Si se está reproduciendo alguna de las otras animaciones (exceptuando las del juego de bonificación) esta debería detenerse en el momento en el que los símbolos se deshabilitan.

Los símbolos entre los que puede elegir el jugador estarán animados constantemente.

Cuando el jugador haga girar la rueda, la animación debería detenerse hasta que este caiga en un símbolo, momento en el que se reanuda la animación.

El sonido ambiente no será el mismo en este juego de bonificación X de Y que en el juego base o en el juego de bonificación. Cuando se elija un sonido, el sonido ambiente de X de Y deberá dejar de reproducirse y será sustituido por un nuevo sonido ambiente (ya sea el de la ruleta de la fortuna o el del juego base)

Aparecerá un texto en la pantalla que le indique al jugador que puede seleccionar 1 símbolo. Este sustituirá la zona donde se encuentra el logotipo.

Cuando el jugador elija un símbolo, la cantidad ganada o el símbolo de bonificación de la rueda de la fortuna que llevará al jugador a dicha bonificación, se mostrará.

Una vez que el jugador haya realizado su selección, aparecerá una pantalla con la información de la cantidad total ganada en caso de que el valor tenga premio.

La cantidad ganada aparece en monedas (multiplicadas por el total de monedas de la línea).

NB: No se permiten repeticiones al tomar los valores de la bolsa; por ejemplo, si en el juego de activación 4x, aparecen 200 en pantalla, ningún elemento podrá tener este mismo valor, puesto que ya ha salido de la bolsa.

REGLAS GENERALES DE BONIFICACIÓN DE LA RUEDA

Este juego de bonificación aparecerá en una segunda pantalla.

Cuando aparecen 5 símbolos de bonificación en la línea de pago:

El jugador será automáticamente dirigido a la rueda de bonificación.

Se oirá una nueva música ambiente para el juego de bonificación

Se oirá un sonido y animación de activación de bonificación

Habrà una pantalla de transición gráfica para el juego de la rueda de bonificación.

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 10.000 monedas x 10 monedas por línea = 100.000 monedas Rueda de bonificación: 1.000 monedas x 10 monedas por línea = 10.000 monedas Bonificación en pantalla: 200 monedas x 10 monedas por línea = 2 000 monedas
Máximo premio en divisa	Juego base: 10.000 monedas x 0.50 x 10 monedas por línea = 50.000,00 monedas Rueda de bonificación: 1.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,50 = 5.000,00 Bonificación en pantalla: 200 monedas x 10 monedas por línea x 0,50 = 1. 000,00
Premio estándar en divisa	Juego base: 10.000 monedas x 0.50 x 10 monedas por línea = 50.000,00 monedas Rueda de bonificación: 1.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,50 = 5.000,00 Bonificación en pantalla: 200 monedas x 10 monedas por línea x 0,50 = 1. 000,00

Tabla de premios

WHEEL OF WEALTH
SPECIAL EDITION

BACK TO GAME NEXT

WIN UP TO 100 000 12-01

5x BONUS ON ANY ACTIVE PAYLINE ACTIVATES WHEEL OF WEALTH BONUS

WIN UP TO **10 000** COINS IN WHEEL OF WEALTH BONUS

WIN UP TO **2000** COINS IN REEL BONUS OR ENTER **WHEEL OF WEALTH BONUS**
WINS SHOWN IN BONUS GAME HAVE BEEN MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE

3x 4x BONUS ON ANY ACTIVE PAYLINE ACTIVATES REEL BONUS
BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS

POWERED BY MICROGAMING™



WHEEL OF WEALTH
SPECIAL EDITION

BACK TO GAME NEXT

	5	10 000
	4	1000
	3	100
	2	10

DOUBLES YOUR WIN
WHEN SUBSTITUTING

SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  AND 

	5	200
	4	50
	3	4
	2	2

SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS
SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET

POWERED BY MICROGAMING™

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25		



BACK TO GAME		WHEEL OF WEALTH SPECIAL EDITION				NEXT					
	5 4 3	750 250 50		5 4 3	500 150 40		5 4 3	300 100 30		5 4 3	250 75 25
	5 4 3	200 50 20	WIN UP TO 100 000 COINS				ALL WINS MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE EXCEPT SCATTERS ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE				
ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY			5 4 3	100 40 15		5 4 3	90 30 12		5 4 3	80 25 10	
			5 4 3	70 20 8		5 4 3 2	60 15 5 3		5 4 3 2	50 10 4 2	

POWERED BY MICROGAMING™

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,87%
--------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	0,50 x 10 monedas por línea x 25 líneas = 125,00
Apuesta mínima	0,01 x 1 moneda por línea x 1 líneas = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Gráfico principal






Gráfico de la rueda de bonificación






Gráfico de bonificación en pantalla 1









Gráfico de bonificación en pantalla 2

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Símbolo de bonificación Ativación de bonificación en pantalla de Pick X of Y (ativación de línea de pago) 	5	Sin pago	Sí 1x detención del rodillo	Sí 1x detención del rodillo
	4	Sin pago		
	3	Sin pago		
	2	Sin pago		
	1			
	La figura comodín no sustituye este símbolo			
Figura comodín y símbolo superior (multiplicador 2x) 	5	10.000	Sí 1x sin animación continua	Sí 1 x premio con mayor valor 1 x premio con comodín
	4	1000		
	3	100		
	2	10		
	1			
	La figura comodín reemplaza todos los símbolos de activación de bonificación y el símbolo Scatter.			
Scatter (2, 3, 4 y 5 deben pagar) 	5	200	No	No
	4	50		
	3	4		
	2	2		
	1			
	La figura comodín no sustituye este símbolo			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Figura comodín y símbolo superior (multiplicador 2x) 	5	10.000	Sí 1x sin animación continua	Sí 1 x premio con mayor valor 1 x premio con comodín
	4	1000		
	3	100		
	2	10		
	1			
Learjet 	5	750	No	Sí 1x premio normal
	4	250		
	3	50		
	2			
	1			
Coche deportivo 	5	500	No	Sí 1x premio normal
	4	150		
	3	40		
	2			
	1			

Diamante 	5	300	No	Sí 1x premio normal
	4	100		
	3	30		
	2			
	1			
Oro en lingotes 	5	250	No	Sí 1x premio normal
	4	75		
	3	25		
	2			
	1			
Fajos o calderilla 	5	200	No	Sí 1x premio normal
	4	50		
	3	20		
	2			
	1			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Sandía 	5	100	No	Sí 1x premio normal
	4	40		
	3	15		
	2			
	1			
Naranja 	5	90	No	Sí 1x premio normal
	4	30		
	3	12		
	2			
	1			
Limón 	5	80	No	Sí 1x premio normal
	4	25		
	3	10		
	2			
	1			
Manzana 	5	70	No	Sí 1x premio normal
	4	20		
	3	8		
	2			
	1			

Uvas 	5	60	No	Sí 1x premio normal
	4	15		
	3	5		
	2	3		
	1			
Cerezas 	5	50	No	Sí 1x premio normal
	4	10		
	3	4		
	2	2		
	1			