

Thunderstruck II

MID 12772

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Premios	7
Tabla de premios.....	10
RTP	13
Contribución al gran premio	13
Apuestas mínimas y máximas.....	13
Capturas de pantalla y símbolos	13

Características de las apuestas

Nombre del juego	Thunderstruck II
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de modos de apuesta	243 modos de apuesta
Máximo de monedas	10
Dirección del modo de apuesta	De izquierda a derecha (scatters)
Divisa	Euro
Juegos gratis	No
Película de introducción	No

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	10
Cantidad de monedas estándar	10

Reglas del juego

GENERAL

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección

Los premios por modo de apuesta se pagan según la tabla de premios multiplicada por la apuesta en monedas

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Haga clic en un símbolo sobre los rodillos para ver su mini tabla de premios

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Scatter se paga en *cualquier dirección*

3 o más scatter activan la función de bonificación

REGLAS DEL COMODÍN

El símbolo del logotipo de Thunderstruck es un comodín y sustituye todos los símbolos, salvo el scatter

La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

Los juegos de bonificación pueden tener figuras Comodín adicionales

REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN

La función consiste en 4 juegos de bonificación

La selección de bonificación se activa por 3, 4 o 5 scatter que aparezcan sobre los rodillos

Las bonificaciones 2, 3 y 4 solo estarán disponibles al jugador después de que se haya activado la función bonificación una cierta cantidad de veces.

Cuanto más veces se active la función bonificación, más opciones de bonificación estarán disponibles para el jugador

Todas las bonificaciones se multiplican por la apuesta total de los jugadores.

BONIFICACIÓN 1: VALKIRIA

La bonificación de Valquiria está disponible a partir de la primera activación de la bonificación, y se mantiene disponible a lo largo de todo el juego

Esta bonificación adjudica 10 tiradas gratis

Todos los premios se multiplican por 5x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

BONIFICACIÓN 2: LOKI

La función de bonificación de Loki estará disponible al jugador cuando la bonificación se haya activado por 5ta vez.

(es decir, cuando 3 o más scatters hayan caído por 5ta vez o el jugador haya jugado a la Bonificación de Valkiria 4 veces)

Se adjudican 15 tiradas gratis

Hay una figura Comodín adicional que NO ofrece pago. (símbolo de Magia de Comodín)

Esta figura Comodín se replica y transforma asimismo otras posiciones de símbolos en figuras Comodín (MAGIA DE COMODÍN).

La MAGIA DE COMODÍN puede transformar hasta 15 símbolos en comodín.

Las tiradas gratis pueden reactivarse. 2, 3, 4 o 5 scatters reactivarán 1, 2, 3 o 4 tiradas gratis respectivamente.

BONIFICACIÓN 3: ODIN

La Bonificación de Odin está disponible al jugador a partir de la 10ma activación de la bonificación

(es decir, cuando hayan caído 3 o más scatters por 10ma vez, o una vez que se hayan jugado las tiradas gratis 9 veces previamente)

La Bonificación Odin adjudica 20 tiradas gratis

Cuando se otorga un premio, 1 o 2 de los cuervos de Odin volarán a los rodillos y transformarán símbolos aleatorios en comodines, lo cual ofrecerá un multiplicador de 2x o 3x a las combinaciones ganadoras.

Si ambos cuervos aterrizan en la misma línea de pago, se adjudicará un multiplicador de 6x

BONIFICACIÓN 4: THOR

La Bonificación de Thor está disponible después de que se haya activado la función Bonificación 15 veces

(es decir, después de que la función Tiradas gratis se haya jugado 14 veces antes o después de que 3 o más scatters hayan caído 15 veces)

Esta bonificación adjudica 25 tiradas gratis

Durante esta función de Tiradas gratis, se quitan todos los símbolos ganadores, lo que hace que los rodillos caigan/ rueden, permitiendo la posibilidad de más combinaciones ganadoras a partir de una única tirada

Cada vez que los rodillos bajan, el Multiplicador aumenta de 1x - 5x en esa tirada en particular

Si no bajan rodillos consecutivos, comienza la siguiente tirada y el multiplicador vuelve a 1x

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 500,00$</p> <p>Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$</p> <p>Juego de bonificación 1: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,05 = 2.500,00$</p> <p>Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$</p> <p>Juego de bonificación 3: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 12 \times 0,05 = 6000,00$</p> <p>Juego de bonificación 4: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \times 0,05 = 2500,00$</p>
Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} = 10\ 000 \text{ monedas}$</p> <p>Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} = 2.430.000 \text{ monedas}$</p> <p>Juego de bonificación 1: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} = 50\ 000 \text{ monedas}$</p> <p>Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} = 2.430.000 \text{ monedas}$</p> <p>Juego de bonificación 3: $1000 \times 10 \text{ Coins} \times 12 = 120\ 000 \text{ Coins}$</p> <p>Juego de bonificación 4: $1000 \times 10 \text{ Coins} \times 5 = 50\ 000 \text{ Coins}$</p>
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 0,01 = 100,00$</p> <p>Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,01 = 24.300,00$</p> <p>Juego de bonificación 1: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 500,00$</p> <p>Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,01 = 24.300,00$</p> <p>Juego de bonificación 3: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 12 \times 0,01 = 1.200,00$</p>

	Juego de bonificación 4: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \times 0,01 = 500,00$
Máximo premio en divisa (El premio más alto de todas las líneas de pago)	Juego base: $8300 \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 4150,00$ Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$ Juego de bonificación 1: $8300 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,05 = 20.750,00$ Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$ Juego de bonificación 3: $8300 \times 10 \text{ monedas} \times 12 \times 0,05 = 49.800,00$ Juego de bonificación 4: $8300 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \times 0,05 = 20.750,00$

Tabla de premios



THUNDER STRUCK **SUSTITUYE Y DOBLA UNA GANANCIA**
SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A ES UN COMODÍN EXCEPTO EN LA FUNCIÓN WILDSTORM

FUNCIÓN WILDSTORM
LA FUNCIÓN WILDSTORM PUEDE SALTAR ALEATORIAMENTE Y CONVERTIR HASTA 5 TAMBORES EN COMODÍN
LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDE ACTIVAR DURANTE LA FUNCIÓN WILDSTORM

LA GRAN SALA DE LAS TIRADAS

3, 4 ó 5  DAN LA ENTRADA A LA GRAN SALA DE LAS TIRADAS
VARIAS ENTRADAS A LA GRAN SALA DE LAS TIRADAS DESBLOQUEARÁN UNA TRAS OTRA MÁS FUNCIONES DE BONIFICACIÓN

LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL. TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN. LAS COMBINACIONES GANADORAS SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PAGOS MULTIPLICADA POR LAS MONEDAS APOSTADAS. LAS GANANCIAS DE LA FUNCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO.

VOLVER AL JUEGO 80902 **MONEDAS** **0.01** **MONEDAS** **10** **APUESTA** 300 **APOSTAR MÁX.** **GANANCIA** 0 **TIRAR**

GANE DINERO REAL VENTANA OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

LA GRAN SALA DE LAS TIRADAS



VALKYRIE

ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE TRAS LA 1ª ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

10 TIRADAS GRATIS

TODAS LAS GANANCIAS **x5**

LAS TIRADAS GRATIS SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR



LOKI

ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE TRAS LA 5ª ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

15 TIRADAS GRATIS

CON LA FUNCIÓN DE COMODÍN MAGIC

BUSQUE EL SÍMBOLO EN EL TAMBOR 3



TRANSFORMA LOS SÍMBOLOS ALEATORIAMENTE EN SUSTITUTOS ADICIONALES

2, 3, 4, O 5 VOLVERÁN A ACTIVAR 1, 2, 3 O 4 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE

VOLVER AL JUEGO

80902

MONEDAS

0.01

MONEDAS

10

MONEDAS

APUESTA

300

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0

TIRAR

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

GANE DINERO REAL VENTANA OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

LA GRAN SALA DE LAS TIRADAS



ODÍN

ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE TRAS LA 10ª ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

20 TIRADAS GRATIS

FUNCIÓN DE COMODÍN RAVEN



LOS CUERVOS DE ODÍN PUEDEN CONVERTIR ALEATORIAMENTE LOS SÍMBOLOS EN MULTIPLICADORES 2x ó 3x

PUEDA GANAR UN MULTIPLICADOR 6x SI SE POSAN LOS DOS CUERVOS



THOR

ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE TRAS LA 15ª ACTIVACIÓN DE LA FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

25 TIRADAS GRATIS

CON LA FUNCIÓN ROLLING REELS™

LAS GANANCIAS CONSECUTIVAS AUMENTARÁN EL MULTIPLICADOR EN HASTA 5x

2x 3x 4x 5x

ROLLING REELS PUEDEN PROPORCIONARLE VARIAS GANANCIAS CONSECUTIVAS

VOLVER AL JUEGO

80902

MONEDAS

0.01

MONEDAS

10

MONEDAS

APUESTA

300

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0

TIRAR

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

Partida de práctica VENTANA OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR



Funcionalidad de la tabla de premios

- En la tabla de premios, el "Volver al juego" aparece continuamente con el fin de captar la atención del cliente y hacer que vuelva a jugar.
- Los botones de "siguiente" y "anterior" permanecen en un estado, mientras que el botón de "view pays" (ver pagos) aparece en el juego base.
 - Cuando el jugador hace clic en el botón VIEW PAYS (ver pagos) nuevamente, debe regresar a la Tabla de premios específica vista por última vez.
 - Cada vez que el jugador haga clic en "View Pays", será dirigido a la última pantalla independientemente de cómo entrase previamente (ej., mediante el botón de "View Pays" o la casilla de "Achievement Unlocked". Por ejemplo, si el jugador hizo clic en la casilla "Achievement Unlocked" y accedió al programa de pagos, esto quedará registrado como la última tabla de premios visitada.
 - Al actualizar, el jugador volverá a la última tabla de premios que haya visitado

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.65%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 15,00$
Apuesta mínima	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 1 \text{ moneda} \times 0,01 = 0,30$
Apuesta estándar	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 10 \text{ moneda} \times 0,01 = 3,00$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín	5	1000	Animación de premio al reemplazar
	4	200	
	3	75	

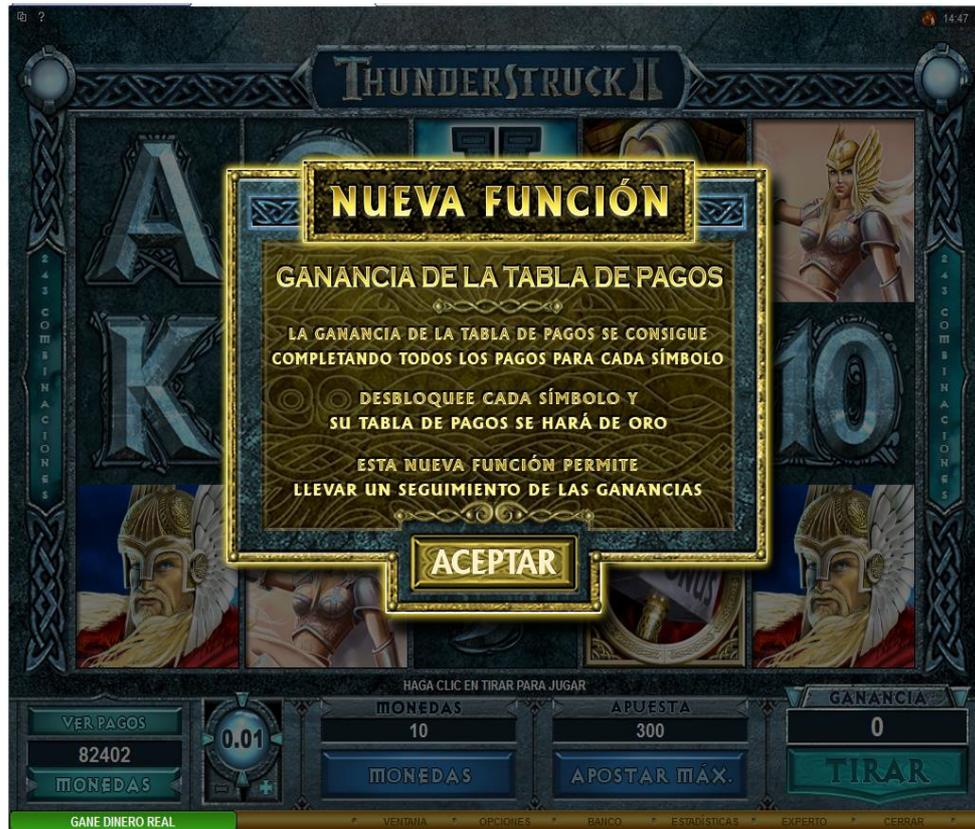
 Logo de Thunderstruck	Reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter Multiplicador 2x en juego base.													
Scatter  Martillo	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>200</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	5	200	4	20	3	2	2	1			Animación de caída; Animación de premio; Animación de activación; Anticipación en los rodillos restantes		
5	200													
4	20													
3	2													
2	1													
(No es símbolo)  Magia de comodín	<table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>Sin pago</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Reemplazo de bonificación de Loki</td> </tr> </table>	5	Sin pago	4		3		2		1		Reemplazo de bonificación de Loki		Animación de caída; Animación de activación
5	Sin pago													
4														
3														
2														
1														
Reemplazo de bonificación de Loki														

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Thor	5	500	Animación de premio
	4	100	
	3	30	
Símbolo de mayor valor 2  Odin	5	450	Animación de premio
	4	100	
	3	30	
Símbolo de mayor valor 3  Loki	5	400	Animación de premio
	4	80	
	3	20	
Símbolo de mayor valor 4  Valkiria	5	350	Animación de premio
	4	80	
	3	20	

Símbolo de mayor valor 5  Asgard	5	300	Animación de premio
	4	60	
	3	15	
Símbolo de mayor valor 6  Barco largo	5	250	Animación de premio
	4	60	
	3	15	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	150	No
	4	20	
	3	10	
Símbolo de menor valor 2  Rey	5	150	No
	4	20	
	3	10	

<p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p>Reina</p>	5	125	No
	4	15	
	3	7	
<p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Jota</p>	5	125	No
	4	15	
	3	7	
<p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Diez</p>	5	100	No
	4	10	
	3	5	
<p>Símbolo de menor valor 6</p>  <p>Nueve</p>	5	100	No
	4	10	
	3	5	



Pantalla de nuevas funciones



Imagen 1: Juego base



Imagen1: Wildstorm activación

1.2 Pantalla de selector de bonificación



Imagen2: Pantalla de selector de bonificación

Thunderstruck II

MID 12772 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Página de contenidos.....	2
Características de las apuestas.....	¡Error! Marcador no definido.
Reglas del juego	4
Premios.....	5
Tabla de premios	7
RTP.....	11
Contribución al gran premio.....	11
Apuestas mínimas y máximas	12
Capturas de pantalla y símbolos.....	13

Características de las apuestas

Nombre del juego	Thunderstruck II
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de modos de apuesta	243 modos de apuesta
Máximo de monedas	10
Dirección del modo de apuesta	De izquierda a derecha (scatters)
Divisa	Euro
Partidas gratis	No
Película de introducción	No

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	10
Cantidad de monedas estándar	10

Reglas del juego

GENERAL

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección

Los premios por modo de apuesta se pagan según la tabla de premios multiplicada por la apuesta en monedas

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Haga clic en un símbolo sobre los rodillos para ver su mini tabla de premios

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada

Scatter se paga en *cualquier dirección*

3 o más scatter activan la función de bonificación

REGLAS DEL COMODÍN

El símbolo del logotipo de Thunderstruck es un comodín y sustituye todos los símbolos, salvo el scatter

La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

Los juegos de bonificación pueden tener figuras Comodín adicionales

REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN

La función consiste en 4 juegos de bonificación

La selección de bonificación se activa por 3, 4 o 5 scatter que aparezcan sobre los rodillos

Las bonificaciones 2, 3 y 4 solo estarán disponibles al jugador después de que se haya activado la función bonificación una cierta cantidad de veces.
Cuanto más veces se active la función bonificación, más opciones de bonificación estarán disponibles para el jugador
Todas las bonificaciones se multiplican por la apuesta total de los jugadores.

BONIFICACIÓN 1: VALKIRIA

La bonificación de Valquiria está disponible a partir de la primera activación de la bonificación, y se mantiene disponible a lo largo de todo el juego
Esta bonificación adjudica 10 tiradas gratis
Todos los premios se multiplican por 5x
Las tiradas gratis pueden reactivarse

BONIFICACIÓN 2: LOKI

La función de bonificación de Loki estará disponible al jugador cuando la bonificación se haya activado por 5ta vez.
(es decir, cuando 3 o más scatters hayan caído por 5ta vez o el jugador haya jugado a la Bonificación de Valkiria 4 veces)
Se adjudican 15 tiradas gratis
Hay una figura Comodín adicional que NO ofrece pago. (símbolo de Magia de Comodín)
Esta figura Comodín se replica y transforma asimismo otras posiciones de símbolos en figuras Comodín (MAGIA DE COMODÍN).
La MAGIA DE COMODÍN puede transformar hasta 15 símbolos en comodín.
Las tiradas gratis pueden reactivarse. 2, 3, 4 o 5 scatters reactivarán 1, 2, 3 o 4 tiradas gratis respectivamente.

BONIFICACIÓN 3: ODIN

La Bonificación de Odin está disponible al jugador a partir de la 10ma activación de la bonificación
(es decir, cuando hayan caído 3 o más scatters por 10ma vez, o una vez que se hayan jugado las tiradas gratis 9 veces previamente)
La Bonificación Odin adjudica 20 tiradas gratis
Cuando se otorga un premio, 1 o 2 de los cuervos de Odin volarán a los rodillos y transformarán símbolos aleatorios en comodines, lo cual ofrecerá un multiplicador de 2x o 3x a las combinaciones ganadoras.
Si ambos cuervos aterrizan en la misma línea de pago, se adjudicará un multiplicador de 6x

BONIFICACIÓN 4: THOR

La Bonificación de Thor está disponible después de que se haya activado la función Bonificación 15 veces
(es decir, después de que la función Tiradas gratis se haya jugado 14 veces antes o después de que 3 o más scatters hayan caído 15 veces)
Esta bonificación adjudica 25 tiradas gratis
Durante esta función de Tiradas gratis, se quitan todos los símbolos ganadores, lo que hace que los rodillos caigan/ rueden, permitiendo la posibilidad de más combinaciones ganadoras a partir de una única tirada
Cada vez que los rodillos bajan, el Multiplicador aumenta de 1x - 5x en esa tirada en particular
Si no bajan rodillos consecutivos, comienza la siguiente tirada y el multiplicador vuelve a 1x

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo de monedas de premio (Premio más alto por línea)	Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} = 10\,000 \text{ monedas}$ Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} = 2.430.000 \text{ monedas}$ Juego de bonificación 1: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} = 50.000 \text{ monedas}$ Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} = 2.430.000 \text{ monedas}$ Juego de bonificación 3: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 12 = 120.000 \text{ monedas}$ Juego de bonificación 4: $1000 \times 10 \text{ Coins} \times 5 = 50\,000 \text{ Coins}$
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 500,00$ Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$ Juego de bonificación 1: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \text{ (multiplicador)} \times 0,05 = 2.500,00$ Juego de bonificación 2: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,05 = 121.500,00$ Juego de bonificación 3: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 12 \times 0,05 = 6000,00$ Juego de bonificación 4: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 5 \times 0,05 = 2500,00$
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 0,01 = 100,00$ Bonificación WildStorm: $1000 \times 10 \text{ monedas} \times 243 \text{ modos de apuesta} \times 0,01 =$

	<p>24.300,00</p> <p>Juego de bonificación 1: 1000 x 10 monedas x 5 (multiplicador) x 0,01 = 500,00</p> <p>Juego de bonificación 2: 1000 x 10 monedas x 243 modos de apuesta x 0,01 = 24.300,00</p> <p>Juego de bonificación 3: 1000 x 10 monedas x 12 x 0,01 = 1.200,00</p> <p>Juego de bonificación 4: 1000 x 10 monedas x 5 x 0,01 = 500,00</p>
--	---

Tabla de premios

THUNDERSTRUCK II

	5 1000 4 200 3 75		5 500 4 100 3 30		5 450 4 100 3 30		5 400 4 80 3 20
	5 200 4 20 3 2 2 1		5 350 4 80 3 20		5 300 4 60 3 15		5 250 4 60 3 15
A	5 150 4 20 3 10	K	5 150 4 20 3 10	Q	5 125 4 15 3 7	J	5 125 4 15 3 7
10	5 100 4 10 3 5	PLAY 243 WAYS WIN UP TO 2 400 000 COINS <small>WAY WINS AWARDED FOR LEFT TO RIGHT ADJACENT SYMBOL COMBINATIONS</small>				9	5 100 4 10 3 5



SUBSTITUTES & DOUBLES A WIN

SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  IS WILD EXCEPT DURING THE WILDSTORM FEATURE

WILDSTORM

WILDSTORM FEATURE CAN STRIKE RANDOMLY TURNING UP TO 5 REELS WILD

FREE SPINS CANNOT BE TRIGGERED DURING THE WILDSTORM FEATURE

THE GREAT HALL OF SPINS

3, 4 or 5  AWARDS ENTRY INTO THE GREAT HALL OF SPINS

MULTIPLE ENTRIES INTO THE GREAT HALL OF SPINS WILL SEQUENTIALLY UNLOCK FURTHER BONUS FEATURES

 WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED.

ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT  WHICH PAYS ANY.

WAY WINS PAY ACCORDING TO PAYTABLE MULTIPLIED BY COINS BET.

FEATURE WINS ADDED TO TRIGGERING WINS.

THE GREAT HALL OF SPINS

	<p>VALKYRIE</p> <p>AVAILABLE FROM THE 1ST TRIGGER OF THE BONUS</p> <p>10 FREE SPINS</p> <p>ALL WINS MULTIPLIED 5x</p> <p>FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED</p>		<p>LOKI</p> <p>AVAILABLE FROM THE 5TH TRIGGER OF THE BONUS</p> <p>15 FREE SPINS WITH WILD MAGIC FEATURE</p> <p>LOOK OUT FOR THIS SYMBOL ON REEL 3</p>  <p>WILD MAGIC RANDOMLY TRANSFORMS SYMBOLS INTO ADDITIONAL SUBSTITUTES</p> <p>2, 3, 4 OR 5  WILL RETRIGGER 1, 2, 3 OR 4 FREE SPINS RESPECTIVELY</p>
---	---	---	--

THE GREAT HALL OF SPINS

	<p>ODIN</p> <p>AVAILABLE FROM THE 10TH TRIGGER OF THE BONUS</p> <p>20 FREE SPINS WITH WILD RAVEN FEATURE</p>  <p>ODIN'S RAVENS CAN RANDOMLY TURN SYMBOLS INTO 2x OR 3x MULTIPLIERS</p> <p>A 6x MULTIPLIER CAN BE AWARDED IF BOTH RAVENS LAND</p>		<p>THOR</p> <p>AVAILABLE FROM THE 15TH TRIGGER OF THE BONUS</p> <p>25 FREE SPINS WITH ROLLING REELS™</p> <p>CONSECUTIVE WINS WILL INCREASE THE MULTIPLIER UP TO 5x</p> <p>2x 3x 4x 5x</p> <p>ROLLING REELS CAN AWARD MULTIPLE CONSECUTIVE WINS</p>
--	---	--	---

THUNDERSTRUCK II

	5 1000 4 200 3 75		5 500 4 100 3 30		5 450 4 100 3 30		5 400 4 80 3 20
	5 200 4 20 3 2 2 1		5 350 4 80 3 20		5 300 4 60 3 15		5 250 4 60 3 15
A	5 150 4 20 3 10	K	5 150 4 20 3 10	Q	5 125 4 15 3 7	J	5 125 4 15 3 7
10	5 100 4 10 3 5	PLAY 243 WAYS WIN UP TO 2 400 000 COINS <small>WAY WINS AWARDED FOR LEFT TO RIGHT ADJACENT SYMBOL COMBINATIONS</small>				9	5 100 4 10 3 5

Reglas de la tabla de premios

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PREMIOS MULTIPLICADA POR LA APUESTA EN MONEDAS
	PREMIOS DEL SÍMBOLO <SCATTER> MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA

Reglas de reemplazo	<LOGO> ES UN COMODÍN, EXCEPTO DURANTE LA FUNCIÓN WILDSTORM
	EL <LOGO> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER>
	<LOGO> REEMPLAZA Y DUPLICA UN PREMIO
	LOS JUEGOS DE BONIFICACIÓN PUEDEN TENER FIGURAS COMODÍN ADICIONALES

Reglas del modo de apuesta	GAÑE HASTA 2,4 MILLONES DE MONEDAS
	JUEGUE 243 MODOS DE APUESTA
	PAGOS ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS DISPERSAS DE IZQUIERDA A DERECHA.
	TODOS LOS PREMIOS SON ADJUDICADOS DISPERSOS DE MANERA ADYACENTE DE IZQUIERDA A DERECHA

WildStorm Reglas de la función	LA FUNCIÓN WILDSTORM PUEDE OCURRIR EN CUALQUIER MOMENTO EN FORMA ALEATORIA, TRANSFORMANDO HASTA 5 RODILLOS EN COMODÍN
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN ACTIVARSE DURANTE LA FUNCIÓN WILDSTORM FUNCIÓN

El Gran Hall de las Reglas de Tiradas	3, 4 O 5 <SCATTER> OTORGAN ACCESO AL GRAN HALL DE LAS TIRADAS
	MÚLTIPLES ACCESOS AL GRAN HALL DE LAS TIRADAS DESBLOQUEARÁN secuencialmente FUNCIONES DE BONIFICACIÓN ADICIONALES

Valkiria Reglas	ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE A PARTIR DE LA 1ra ACTIVACIÓN DE LA BONIFICACIÓN
	FUNCIÓN
	10 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS 5x
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

Loki Reglas	ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE A PARTIR DE LA 5ta ACTIVACIÓN DE LA BONIFICACIÓN
	FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS CON FUNCIÓN DE MAGIA DE COMODÍN
	BUSQUE ESTOS SÍMBOLOS <FUNCIÓN DE MAGIA> EN EL RODILLO 3
	<FUNCIÓN DE MAGIA> TRANSFORMA EN FORMA ALEATORIA LOS SÍMBOLOS EN ADICIONALES REEMPLAZOS
2, 3, 4 O 5 SCATTERS REACTIVARÁN 1, 2, 3 O 4 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE	

Odin Reglas	ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE A PARTIR DE LA 10ma ACTIVACIÓN DE LA BONIFICACIÓN
	FUNCIÓN
	20 TIRADAS GRATIS CON FUNCIÓN DE CUERVO COMODÍN
	LOS CUERVOS DE ODIN PUEDEN TRANSFORMAR LOS SÍMBOLOS EN COMODINES Y MULTIPLICADORES 2x O 3x
	PUEDE ADJUDICARSE UN MULTIPLICADOR 6X SI ATERRIZAN AMBOS CUERVOS

Thor Reglas	ESTA BONIFICACIÓN ESTÁ DISPONIBLE A PARTIR DE LA 15va ACTIVACIÓN DE LA BONIFICACIÓN
	FUNCIÓN
	25 TIRADAS GRATIS CON ROLLING REELS™
	LOS PREMIOS CONSECUTIVOS AUMENTARÁN LA FUNCIÓN MULTIPLICADOR HASTA 5x
	ROLLING REELS PUEDE ADJUDICAR MÚLTIPLES PREMIOS CONSECUTIVOS

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.65%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 10 \text{ monedas} \times 0,05 = 15,00$
Apuesta mínima	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 1 \text{ moneda} \times 0,01 = 0,30$
Apuesta estándar	$30 \text{ (costo de línea de pago)} \times 10 \text{ moneda} \times 0,01 = 3,00$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestran deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín  Logo de Thunderstruck	5	1000	Animación de premio al reemplazar
	4	200	
	3	75	
Reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter Multiplicador 2x en juego base.			
Scatter  Martillo	5	200	Animación de caída; Animación de premio; Animación de activación; Anticipación en los rodillos restantes
	4	20	
	3	2	
	2	1	
(No es símbolo)  Magia de comodín	5	Sin pago	Animación de caída; Animación de activación
	4		
	3		
	2		
	1		
	Reemplazo de bonificación de Loki		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Thor	5	500	Animación de premio
	4	100	
	3	30	
Símbolo de mayor valor 2  Odin	5	450	Animación de premio
	4	100	
	3	30	
Símbolo de mayor valor 3  Loki	5	400	Animación de premio
	4	80	
	3	20	
Símbolo de mayor valor 4  Valkiria	5	350	Animación de premio
	4	80	
	3	20	

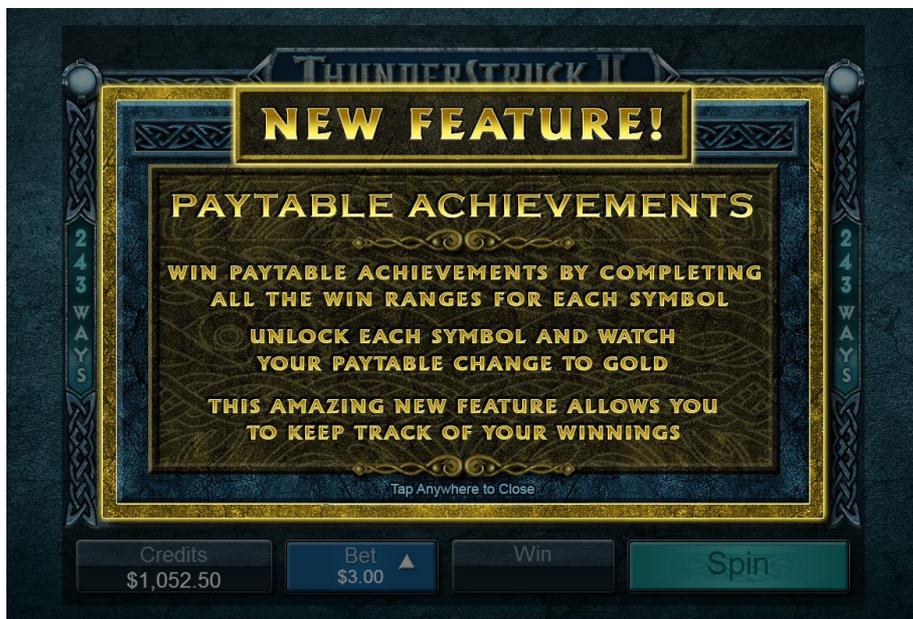
Símbolo de mayor valor 5  Asgard	5	300	Animación de premio
	4	60	
	3	15	
Símbolo de mayor valor 6  Barco largo	5	250	Animación de premio
	4	60	
	3	15	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	150	No
	4	20	
	3	10	
Símbolo de menor valor 2  Rey	5	150	No
	4	20	
	3	10	

<p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p>Reina</p>	5	125	No
	4	15	
	3	7	
<p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Jota</p>	5	125	No
	4	15	
	3	7	
<p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Diez</p>	5	100	No
	4	10	
	3	5	
<p>Símbolo de menor valor 6</p>  <p>Nueve</p>	5	100	No
	4	10	
	3	5	



Pantalla de carga



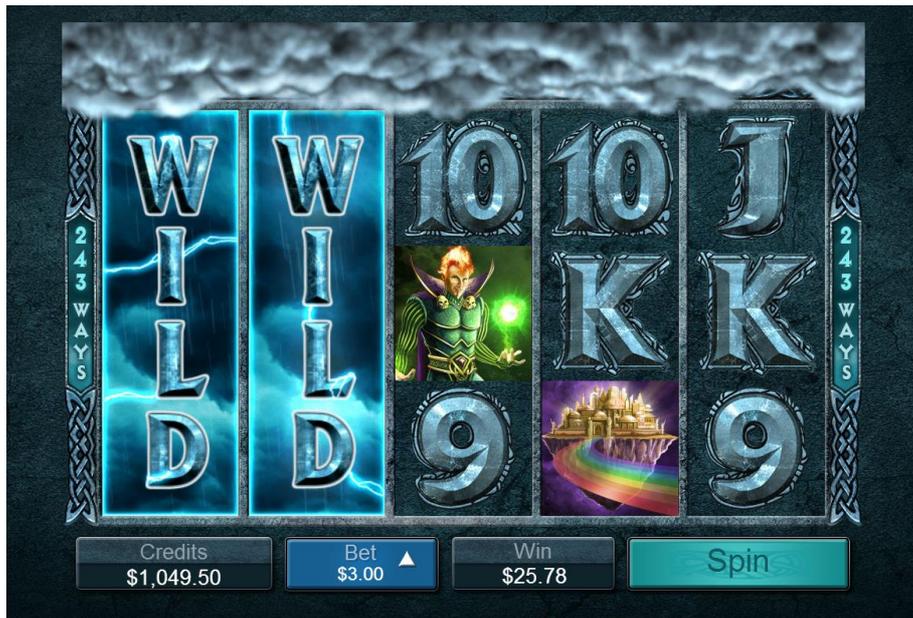
Nuevo diálogo de función



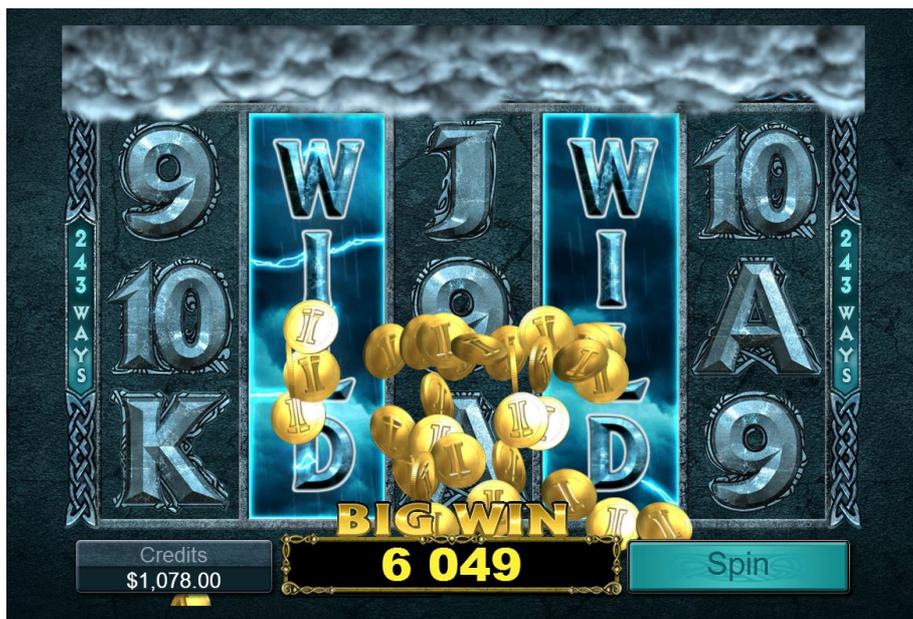
Juego base



Pantalla de introducción de Wildstorm



Wildstorm con Comodines obtenidos



Wildstorm con Gran Comodín



Activación de juego de bonificación



Pantalla de selección de bonificación de Valquiria



Bonificación de Valkiria



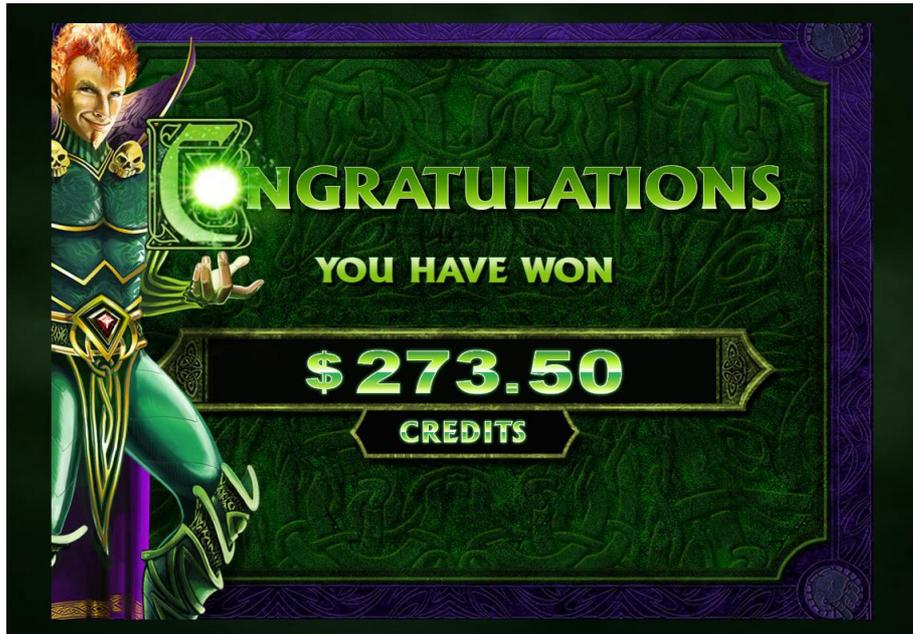
Pantalla de resumen de bonificación de Valquiria



Pantalla de selección de bonificación de Loki



Bonificación de Loki con función de magia de Comodín



Pantalla de resumen de bonificación de Loki



Pantalla de selección de bonificación de Odin



Bonificación de Odin con función de Cuervo



Pantalla de resumen de bonificación de Odin



Pantalla de selección de bonificación de Thor



Bonificación de Thor con Rolling Reels™ y multiplicador 2x



Pantalla de resumen de bonificación de Thor



Pantalla Dorada del Gran Hall de las Tiradas