

Thunderstruck

MID 10025

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Funciones de las tiradas gratis	5
Premios	5
Tabla de premios.....	6
RTP	8
Contribución al gran premio	8
Apuestas mínimas y máximas	8
Capturas de pantalla y símbolos	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Thunderstruck
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	9
Máximo de monedas	45
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Juegos gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, y 1,00
Importe de moneda estándar	0,10
Cantidad de monedas permitidas	45
Cantidad de monedas estándar	45

Reglas del juego

GENERAL

- Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada.
- Todos los premios multiplicados por los créditos apostados por línea excepto los Scatter.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios (RNG).
- El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interaccionar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección.
- Los premios Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apilados y se suman a los premios de línea de pago.
- Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

REGLAS DEL COMODÍN – JUEGO BASE

- Es Comodín y reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

REGLAS DEL COMODÍN – TIRADAS GRATIS

- Reemplaza todos los símbolos durante la función de tirada gratis excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

- Gane 15 tiradas gratis.
- 3, 4 o 5 scatter activan la función tiradas gratis.
- Todos los premios se triplican durante la función.
- 15 tiradas gratis pueden activarse nuevamente durante las tiradas gratis.
- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

1.1 REGLAS DE LA ACTIVACIÓN DE APUESTAS

- Función de apuesta: Usted puede duplicar o cuadruplicar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta.

Funciones de las tiradas gratis

Reglas de tirada gratis	GANE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	50.000 (Base) 150.000 (Tiradas gratis)
Máximo premio en divisa	50.000,00 (Base) 150.000,00 (Tiradas gratis)
Premio estándar en divisa	51.320 (Base) 153.960 (Tiradas gratis)

Tabla de premios



TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA DE PAGO SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
Reglas del Comodín (juego base)	TOR REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	CUALQUIER PREMIO CON TOR COMO FIGURA COMODÍN DUPLICA SU PREMIO
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS APOSTADOS
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
Reglas de tirada	GANE 15 TIRADAS GRATIS

gratis	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

Reglas de apuesta	FUNCIÓN DE APUESTA: USTED PUEDE DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA
--------------------------	--

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,10%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

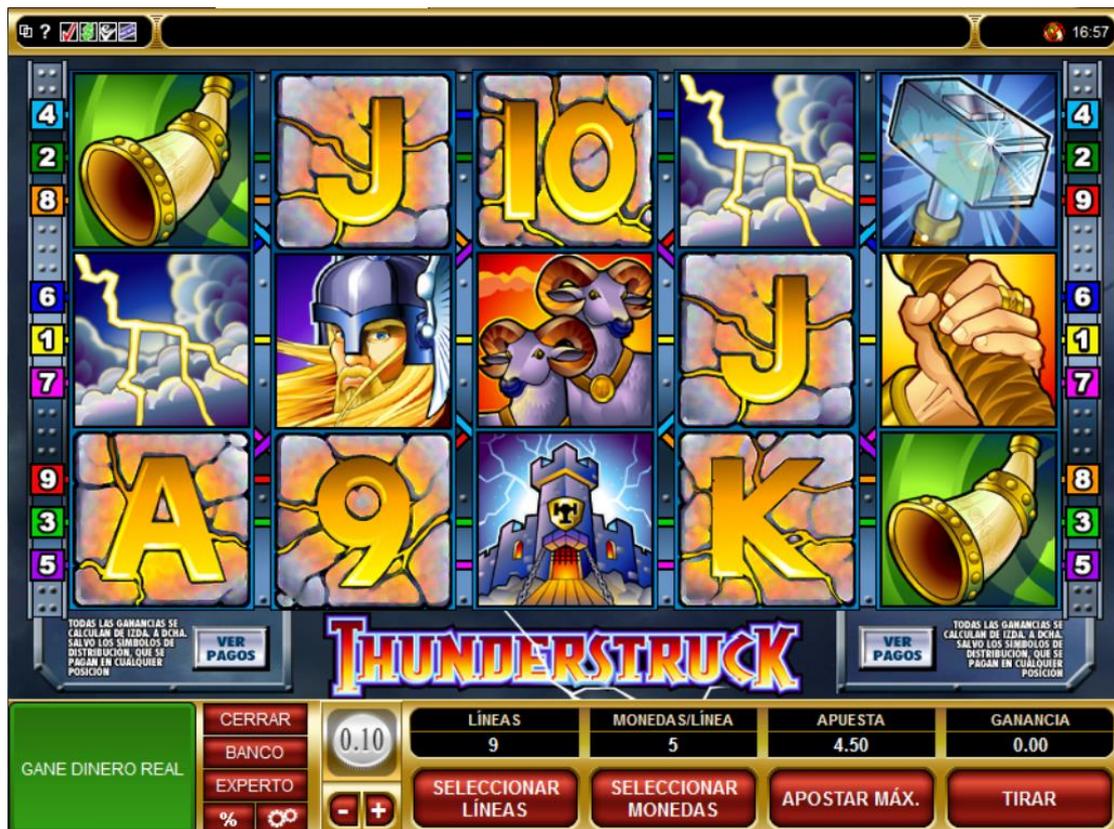
Apuesta máxima	9 líneas x 5 monedas por línea = 45,00
Apuesta mínima	1 líneas x 0,01 monedas por línea = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Juego base

GANA 2.25 CRÉDITOS 14:13

4						4
2						2
8						8
6						6
1						1
7						7
9						9
3						3
5						5

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

TIRADAS GRATIS 15

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

Partida de práctica 967.54	CERRAR BANCO NORMAL % 	0.01 	TIRADAS 86/500	LÍNEAS 9	MONEDA/LÍNEA 5	GANANCIAS DE LA FUNC. 2.25
--------------------------------------	--	---	-------------------	-------------	-------------------	-------------------------------

INICIAR TIRADAS GRATIS

Juego de bonificación

16:58

FUNCIÓN APOSTAR

SELECCIONE EL COLOR O PALO CORRECTO PARA GANAR

EL COLOR SE PAGA A 18

ROJO

NEGRO

EL PALO SE PAGA A 36

♥ ♦ ♠ ♣

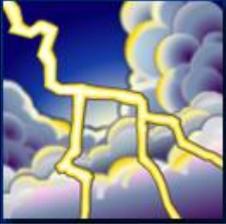
CARTAS ANTERIORES ♠ ♣ ♦ ♥ ♦ ♦ ♣

Partida de práctica	CERRAR	0.10	LÍNEAS	MONEDA S/LÍNEA	APUESTA	GANANCIA
1396.90	BANCO		9	5	4.50	9.00
	EXPERTO		♥	♦	♣	♠
	% ⚙		□	□	COBRAR	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín  Thor	5	10.000	Sí
	4	2.000	
	3	200	
	2	10	
Scatter  Scatter de carneros	5	500	Sí
	4	20	
	3	5	
	2	2	
	Símbolo de activación de tiradas gratis.		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Martillo	5	750	No
	4	100	
	3	25	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 2  Mano cerrada	5	750	No
	4	100	
	3	25	
	2	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 3	5	400	No
	4	100	

 Castillo	3	15	
	2		
Símbolo de mayor valor 4  Relámpago	5	250	No
	4	75	
	3	10	
	2		
Símbolo de mayor valor 5  Cuerno	5	250	No
	4	50	
	3	10	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	125	No
	4	50	
	3	10	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 2  Rey	5	125	No
	4	50	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 3  Reina	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 4  Jota	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 5  10	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 6  9	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2	2	

Thunderstruck

MID 10025 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Premios.....	4
Tabla de premios	6
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	8
Contribución al gran premio.....	8
Apuestas mínimas y máximas	8
Capturas de pantalla y símbolos.....	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Thunderstruck
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	9
Máximo de monedas	A definir
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, y 1,00
Importe de moneda estándar	0,10
Cantidad de monedas permitidas	45
Cantidad de monedas estándar	45

Reglas del juego

GENERAL

- Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada.
- Todos los premios multiplicados por los créditos apostados por línea excepto los Scatter.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La version HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección.
- Los premios Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apilados y se suman a los premios de línea de pago.
- Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

REGLAS DEL COMODÍN – JUEGO BASE

- Es Comodín y reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

REGLAS DEL COMODÍN – TIRADAS GRATIS

- Reemplaza todos los símbolos durante la función de tirada gratis excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

- Gane 15 tiradas gratis.
- 3, 4 o 5 scatter activan la función tiradas gratis.
- Todos los premios se triplican durante la función.
- 15 tiradas gratis pueden activarse nuevamente durante las tiradas gratis.

- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

1.1 REGLAS DE LA ACTIVACIÓN DE APUESTAS

- Función de apuesta: Usted puede duplicar o cuadruplicar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta.

Funciones de las tiradas gratis

Reglas de tirada gratis	GAÑE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

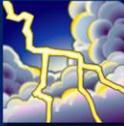
Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	50.000 (Base) 150.000 (Tiradas gratis)
Máximo premio en divisa	50.000.00 (Base) 150.000.00 (Tiradas gratis)
Premio estándar en divisa	51.320 (Base) 153.960 (Tiradas gratis)

Tabla de premios

THUNDERSTRUCK

	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>750</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>25</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td></tr> </table>	5	750	4	100	3	25	2	3		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>750</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>25</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	750	4	100	3	25	2	2		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	15										
5	750																																				
4	100																																				
3	25																																				
2	3																																				
5	750																																				
4	100																																				
3	25																																				
2	2																																				
5	400																																				
4	100																																				
3	15																																				
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>75</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	250	4	75	3	10		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	250	4	50	3	10																						
5	250																																				
4	75																																				
3	10																																				
5	250																																				
4	50																																				
3	10																																				
	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>125</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	125	4	50	3	10		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>125</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	125	4	50	3	5				<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td colspan="2">OF A KIND</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	5	OF A KIND			<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	100	4	25	3	5	2	2
5	125																																				
4	50																																				
3	10																																				
5	125																																				
4	50																																				
3	5																																				
5	100																																				
4	25																																				
3	5																																				
OF A KIND																																					
5	100																																				
4	25																																				
3	5																																				
2	2																																				

THUNDERSTRUCK

WIN 15 FREE SPINS



5	500
4	20
3	5
2	2

SCATTER RAMS

3, 4, OR 5 SCATTER RAMS ACTIVATES FREE SPIN FEATURE
ALL WINS ARE TRIPLED DURING FEATURE

15 FREE SPINS CAN BE ACTIVATED AGAIN DURING FEATURE
ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FEATURE
SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL NUMBER OF CREDITS STAKED
SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS

THUNDERSTRUCK

ANY WIN WITH
THOR
AS A WILD SYMBOL
DOUBLES
YOUR WIN



5	10 000
4	2000
3	200
2	10

THOR SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS

GAMBLE FEATURE:
YOU CAN DOUBLE OR QUADRUPLE YOUR WINNINGS UNTIL THE GAMBLE LIMIT IS REACHED

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED PAYLINE

ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY

ALL WINS MULTIPLIED BY CREDITS STAKED PER LINE EXCEPT SCATTERS

1 
2 
3 
4 
5 
6 
7 
8 
9 

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA DE PAGO SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
Reglas del Comodín (juego base)	TOR REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	CUALQUIER PREMIO CON TOR COMO FIGURA COMODÍN DUPLICA SU PREMIO
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS APOSTADOS
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
Reglas de tirada gratis	GANE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS

	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

Reglas de apuesta	FUNCIÓN DE APUESTA: USTED PUEDE DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA
--------------------------	--

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,10%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	45 monedas
Apuesta mínima	1 moneda

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

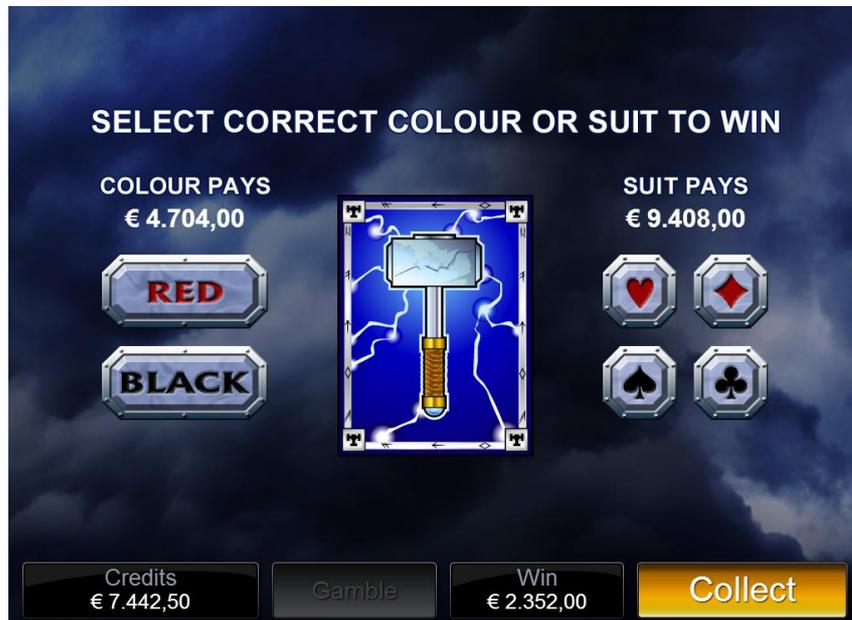
El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Pantalla de juego base



Pantalla de tiradas gratis

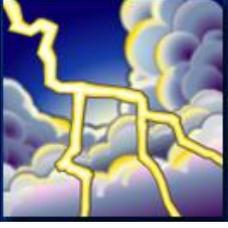


Pantalla de apuesta

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín  Thor	5	10.000	Sí
	4	2.000	
	3	200	
	2	10	
Scatter  Scatter de carneros	5	500	Sí
	4	20	
	3	5	
	2	2	
	Símbolo de activación de tiradas gratis.		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Martillo	5	750	No
	4	100	
	3	25	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 2  Mano cerrada	5	750	No
	4	100	
	3	25	
	2	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 3	5	400	No
	4	100	

 Castillo	3	15	
	2		
Símbolo de mayor valor 4  Relámpago	5	250	No
	4	75	
	3	10	
	2		
Símbolo de mayor valor 5  Cuerno	5	250	No
	4	50	
	3	10	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	125	No
	4	50	
	3	10	
	2		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 2  Rey	5	125	No
	4	50	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 3  Reina	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 4  Jota	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 5  10	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
Símbolo de menor valor 6  9	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2	2	