

# Throne of Egypt

**MID 12845**

**Flash CID 10001**

**Plataforma Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas.....	3
Reglas del juego.....	3
Premios.....	6
Tabla de premios.....	8
RTP.....	10
Contribución al gran premio .....	10
Apuestas mínimas y máximas .....	10
Capturas de pantalla y símbolos .....	11

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Throne of Egypt
<b>Cantidad de rodillos</b>	5 x 3
<b>Cantidad de líneas</b>	30
<b>Máximo de monedas</b>	5
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Partidas gratis</b>	No
<b>Divisa</b>	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20;
Importe de moneda estándar	0,02
Cantidad de monedas permitidas	5 monedas
Cantidad de monedas estándar	5 monedas

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los símbolos Scatter, que se pagan de cualquier manera

Todos los premios multiplican por las monedas apostadas por línea excepto scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios (RNG).

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interaccionar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en

forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

#### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada

Scatter se paga en *cualquier dirección*

#### **REGLAS DEL COMODÍN**

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

El símbolo de comodín se apila en los rodillos

### **REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS**

Con 2 símbolos scatter en tirada gratis en cualquier posición en los rodillos 1 y 5, se activan las tiradas gratis

Todos los premios de tiradas gratis se multiplican por 2x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis

Si el juego de bonificación y la función de tiradas gratis se activan a la vez, la bonificación jugará primero.

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

### **REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN**

Con 3 símbolos scatter en cualquier posición en los rodillos 2, 3 y 4, se activa el juego de bonificación.

Esto es en el nivel 3 del juego. Siempre se juegan los dos primeros niveles, pero el jugador debe encontrar la clave en el segundo para poder pasar al tercer nivel. (es decir, garantiza para encontrar la clave en el nivel 1 y acceder al siguiente nivel)

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago.

La función de bonificación puede activarse durante las tiradas gratis

Si se activan la bonificación y las tiradas gratis en el mismo momento, se pagará la bonificación primero.

Los premios de bonificación son valores de multiplicador; estos valores se multiplican por la apuesta total del juego base.

### **BONIFICACIÓN NIVEL 1: BONIFICACIÓN DE ESCARABAJO**

- Se trata de escoger hasta que aparezca la bonificación POP
- Aparecen 12 elementos 1 de los elementos es el POP
- El jugador sigue jugando hasta encontrar el elemento pop (que es la clave)
- Cada elemento tiene un premio. Incluyendo el pop.
- La clave le permite al jugador ir al nivel 2
- En el primer nivel, el jugador siempre encontrará la clave (garantizada para acceder al 2 nivel)

- El jugador gana el total acumulado por los elementos elegidos.
- Los artículos restantes de complementan automáticamente (valores y elementos deshabilitados)
- En la bonificación 1 no se necesita la pantalla de resumen

#### **BONIFICACIÓN NIVEL 2: BONIFICACIÓN ÁGUILA**

- Se trata de escoger bonificación X de Y
- El jugador puede elegir 3 de los 9 objetos
- Si el jugador elige la clave, podrá ir acceder al tercer nivel. La clave también tiene un premio
- Si el jugador no encuentra la clave, volverá al juego base. Al reactivar la bonificación, el jugador volverá a empezar en el nivel 1.
- Los artículos restantes de complementan automáticamente (valores y elementos deshabilitados)
- El jugador gana el total acumulado de todos los objetos elegidos, así como los premios del nivel 1.

#### **BONIFICACIÓN NIVEL 3: BONIFICACIÓN PRINCESA**

- Se trata de escoger bonificación X de Y
- El jugador podrá elegir un elemento de 3
- Multiplicadores conseguidos (2x, 3x, 4x, 5x, 10x)
- Completar automáticamente los elementos que faltan (valores deshabilitados en gris, las cestas permanecen cerradas).

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	<b>Juego base:</b> $2\ 000\ \text{Coins} \times 5\ \text{Coins per Line} = 10\ 000\ \text{Coins}$ <b>Tiradas gratis:</b> $2\ 000\ \text{monedas} \times 5\ \text{monedas por línea} \times 2\ (\text{multiplicador}) = 20.000\ \text{monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $420 \times 5\ \text{monedas por línea} = 2.100\ \text{monedas}$
<b>Máximo premio en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $2\ 000\ \text{Coins} \times 5\ \text{Coins per Line} \times 0.20 = 2000.00$ <b>Tiradas gratis:</b> $2\ 000\ \text{Coins} \times 5\ \text{Coins per Line} \times 2\ (\text{Multiplier}) \times 0.20 = 4000.00$ <b>Juego de bonificación:</b> $420 \times 5\ \text{monedas por línea} \times 0,20 = 420,00$
<b>Premio estándar en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $2\ 000\ \text{Coins} \times 5\ \text{Coins per Line} \times 0.02 = 200.00$ <b>Tiradas gratis:</b> $2\ 000\ \text{Coins} \times 5\ \text{Coins per Line} \times 2\ (\text{Multiplier}) \times 0.02 = 400.00$ <b>Juego de bonificación:</b> $420 \times 5\ \text{monedas por línea} \times 0,02 = 42,00$



## Tabla de premios



**THRONE of EGYPT**

WIN UP TO **500000** COINS DURING FREE SPINS

2 **SCATTER** ANYWHERE ON REELS 1 AND 5 AWARDS **15 FREE SPINS**

**ALL WINS ARE DOUBLED DURING FREE SPINS**

**FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED**

BONUS GAME CAN BE TRIGGERED DURING FREE SPINS. IF BONUS AND FREE SPINS ARE TRIGGERED SIMULTANEOUSLY, BONUS PLAYS OUT FIRST.



**THRONE of EGYPT**

**SCATTER BONUS**

3 **BONUS** SYMBOLS SCATTERED ON REEL 2, 3 AND 4 WILL UNLOCK THE **BONUS CHAMBER**

**SCARAB BONUS**

- PLAYER IS PRESENTED WITH **12** SCARABS AND MUST PICK UNTIL THE  IS FOUND.
- FIND THE  TO ADVANCE TO THE NEXT CHAMBER.
-  AWARDS A WIN WHEN FOUND.
- ALL BONUS WINS ARE MULTIPLIED BY TOTAL BET.

**PICK YOUR SCARABS**

FIND THE HIDDEN KEY TO ENTER NEXT CHAMBER

**WIN**

BACK TO GAME

COINS 983225

0.05

LINES 1

COINS 1

BET 1

LINES

COINS

BET MAX

SPIN

OPTIONS BANK STATS EXPERT GAMES



# THRONE of EGYPT



**EAGLE BONUS**

- PICK 3 OUT OF 9 EAGLES.
- FIND THE  TO ADVANCE TO THE NEXT CHAMBER
- AWARDS ARE ADDED TO TOTAL WIN BOX.

**PRINCESS BONUS**

- PICK 1 OUT OF 3 PRINCESSES TO REVEAL A MULTIPLIER AWARD.
- THE AWARDED MULTIPLIER IS APPLIED TO ACCUMULATED TOTAL WIN AT THE END OF THE BONUS.




# THRONE of EGYPT

THRONE of EGYPT	5	5000	WILD SYMBOL	WILL SUBSTITUTE FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS.	SYMBOLS ARE STACKED ON REELS
	4	2000			
	3	50			
	2	25			

Sphinx	5	1000
	4	500
	3	75

Cleopatra	5	500
	4	200
	3	50

Anubis	5	250
	4	90
	3	25

Ankh	5	150
	4	50
	3	20



## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96,41%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	$25 \text{ líneas} \times 5 \text{ monedas por línea} \times 0,20 = 25,00$
<b>Apuesta mínima</b>	$1 \text{ líneas} \times 1 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 0,01$

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

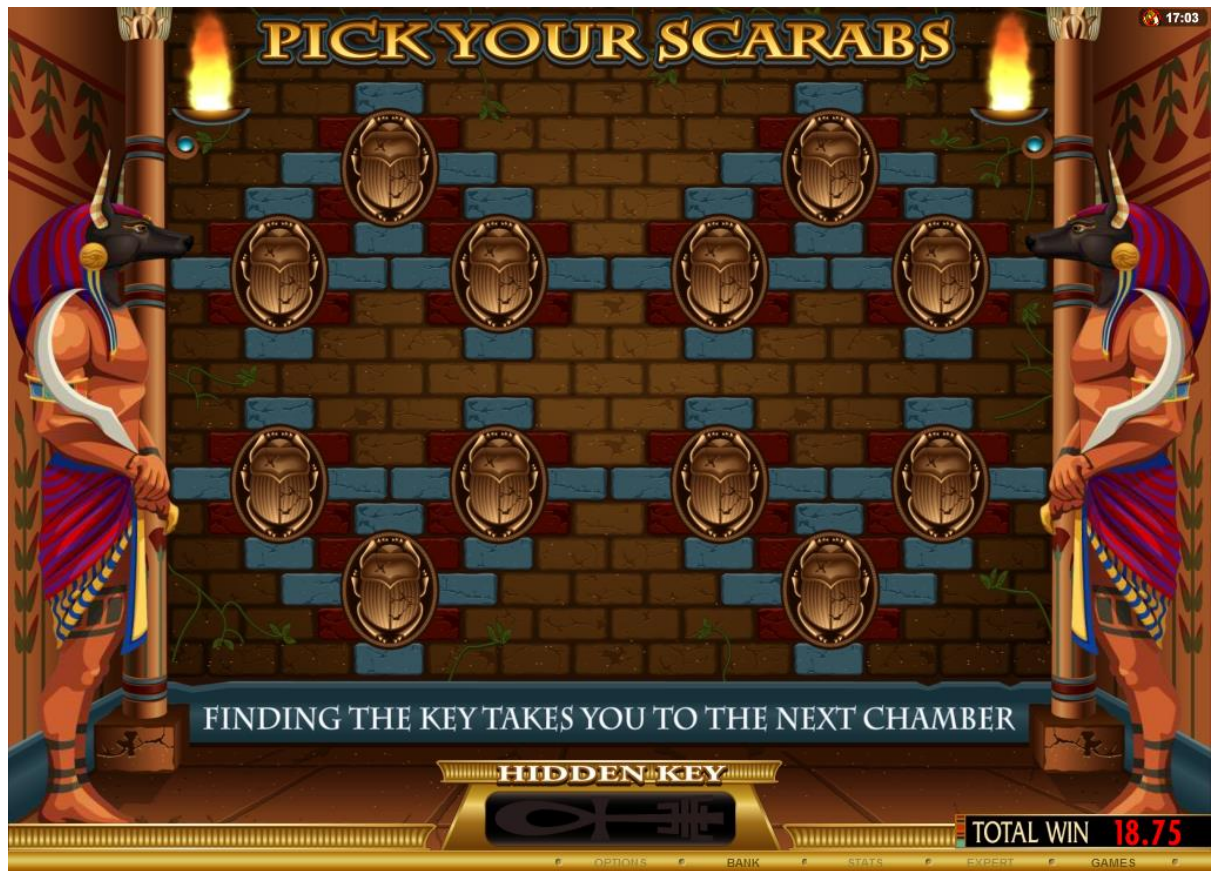


Juego base





Pantalla de tiradas gratis



Juego de bonificación 1:











Juego de bonificación 2:






Juego de bonificación 3:




Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
 <b>Throne of Egypt</b>	<b>5</b>	2.000	Animación de premio al reemplazar
	<b>4</b>	1000	
	<b>3</b>	75	
	<b>2</b>	10	
 <b>Cobras</b>	<b>5</b>	-	Animación de caída;
	<b>4</b>	-	Animación de premio;
	<b>3</b>	-	Animación de
	<b>2</b>	-	activación;
			Anticipación en los rodillos restantes
 <b>Ojo de Horus</b>	Activación de tiradas gratis		
	<b>5</b>		Animación de caída;
	<b>4</b>		Animación de
	<b>3</b>	3 x apuesta total	activación
	<b>2</b>	1 x apuesta total	
	<b>1</b>		Scatter de bonificación

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Faraón</b>	5	1000	Animación de premio	
	4	250		
	3	50		
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>Reina</b>	5	500	Animación de premio	
	4	150		
	3	25		
<b>Símbolo de mayor valor 3</b>  <b>Horus</b>	5	250	Animación de premio	
	4	75		
	3	20		
<b>Símbolo de mayor valor 4</b>	5	150	Animación de premio	
	4	30		
	3	10		

 <p style="text-align: center;"><b>Anubis</b></p>		
--	--	--

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
<p><b>Símbolo de menor valor 1</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>Cofre</b></p>	5	100	No	
4	20	3		10
<p><b>Símbolo de menor valor 2</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>Urna</b></p>	5	100	No	
4	20	3		10
<p><b>Símbolo de menor valor 3</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>Halcón</b></p>	5	75	No	
4	15	3		5
<p><b>Símbolo de menor valor 4</b></p>	5	75	No	
	4	15		

 <b>Escarabajo</b>	<b>3</b>	5	