

# The Twisted Circus

MID 10162 Flash CID 10001

**Plataforma Flash** 





## Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	
Premios	
Tabla de premios	8
RTP	12
Contribución al gran premio	12
Apuestas mínimas y máximas	
Capturas de pantalla y símbolos	



# Características de las apuestas

Nombre del juego	Twisted Circus
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de modos de apuesta	243
Máximo de monedas	20
Dirección del modo de apuesta	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Juegos gratis	Sí

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	20
Cantidad de monedas estándar	8

# Reglas del juego

## General

- Todos los premios se multiplican por las monedas apostadas en cada modo de apuesta
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección
  - Los premios de bonificación se suman a los premios por modo de apuesta



- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada de selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";
  - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
  - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
  - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
  - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático "Autoplay" se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad "Autoplay" en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante "Autoplay" está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de "Autoplay" se indicará durante la función.
- Las estrategias de "Autoplay" recomendadas al jugador no serán engañosas.
- "Autoplay" y la secuencia de partidas automáticas resultante de "Autoplay" no pondrá en desventaja al participante.
- "Autoplay" no difiere de la modalidad manual del juego.
- "Autoplay" no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.



#### Reglas del símbolo scatter

- Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada
- Scatter se paga en cualquier dirección
- Los premios del símbolo scatter se suman a los premios por modo de apuesta

#### Reglas del comodín

- La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter y Bonificación Scatter.
  - El comodín multiplica un premio por 3x al reemplazar

## Reglas de las tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos Scatter de tirada gratis diseminados en cualquier lugar del rodillo activan la función tirada gratis
  - Se otorgan 13 tiradas gratis con todos los premios que se multiplican por 3X
- Si el premio se completa con un comodín durante las tiradas gratis, el premio multiplicador será de 9x
  - Las tiradas gratis pueden reactivarse
  - La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis
- Las funciones de bonificación y tiradas gratis no pueden activarse al mismo tiempo
  - Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis
- Los premios de bonificación no se multiplican por el multiplicador de tirada gratis



## Reglas de activación de bonificación

- Con 3 símbolos de bonificación en los rodillos 3, 4 y 5, se activa la función de bonificación
- Escoja símbolos hasta combinar la bonificación con las 4 figuras escondidas de comodín
- Hay un total de 16 objetos. Los objetos son los siguientes:
  - 4 figuras comodín (paga para todos los símbolos)
  - o 3 símbolos de tipo A (pago)
  - o 3 símbolos de tipo B (pago)
  - 3 símbolos de tipo C (pago)
  - 3 símbolos de tipo D (pago)
  - Combine 3 objetos de cualquier símbolo para ganar el pago del símbolo correspondiente
  - Es posible lograr combinaciones múltiples si el comodín sustituye un símbolo en combinaciones múltiples
    - Si combina 3 comodines, se le pagará por TODOS los símbolos
    - La función de bonificación puede activarse durante las tiradas gratis
  - Los premios de bonificación no se multiplican por el multiplicador de tiradas gratis.



## **Premios**

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en	Juego base:	
monedas	750 x 20 monedas = 15 000 monedas	
(Premio más alto por línea)	Tiradas gratis:	
	750 x 20 monedas x 3(multiplicador) = 45 000 monedas	
	Juego de bonificación:	
	70 x 20 monedas x 30 (costo de línea de pago) = 42.000 monedas	
Máximo premio en divisa	Juego base:	
	750 x 20 monedas x 0,20 = 3.000,00	
	Tiradas gratis:	
	750 x 20 monedas x 3 (multiplicador) x 0,20 = 9.000,00	
	Juego de bonificación:	
	70 x 20 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,20 = 8.400,00	
Premio estándar en divisa	Juego base:	
	750 x 8 monedas x 0,01 = 60,00	
	Tiradas gratis:	
	750 x 8 monedas x 3 (multiplicador) x 0,01 = 180,00	
	Juego de bonificación:	
	70 x 8 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 168,00	



# Tabla de premios



Imagen1: Tabla de premios 1





Imagen2: Tabla de premios 2





Imagen3: Tabla de premios 3



## Reglas de la tabla de premios

Reglas generales	GANE HASTA 42.000 MONEDAS		
Reglas del modo de apuesta	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PREMIOS MULTIPLICADA POR LA APUESTA EN MONEDAS		
	243 MANERAS DE GANAR		
	¿QUÉ SON LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA?		
	PREMIOS POR MODO DE APUESTA ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS ADYACENTES DE IZQUIERDA A DERECHA.		
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA		
	SE ADJUDICAN MÚLTIPLES COMBINACIONES GANADORAS POR MODO DE APUESTA		
	SÓLO SE ADJUDICA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS		
Reglas del	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN		
símbolo scatter	PREMIOS DEL SÍMBOLO <scatter> MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA</scatter>		
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA		
Reglas del comodín	EL <comodín> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <scatter> Y A <scatter bonificación="" de=""></scatter></scatter></comodín>		
	LA FIGURA <comodín> TRIPLICA EL PREMIO CUANDO REALIZA UNA SUSTITUCIÓN</comodín>		
Reglas de bonificación	CON 3 SÍMBOLOS <bonificación scatter=""> EN LOS RODILLOS 3, 4 Y 5, SE ACTIVA LA BONIFICACIÓN DE COMBINACIÓN DEL CIRCO</bonificación>		
	COMBINE 3 SÍMBOLOS CUALQUIERA ENTRE <hermanas SIAMESAS&gt; <tragafuegos> <hombre forzudo=""> <mujer SERPIENTE&gt;</mujer </hombre></tragafuegos></hermanas 		
	LOS 4 COMODINES ESCONDIDOS < COMODÍN> PUEDEN SUSTITUIRLOS A TODOS Y OTORGAR PREMIOS MÚLTIPLES		
	COMBINE 3 DE CUALQUIER SÍMBOLO PARA OBTENER UN PAGO		
	LA PRIMERA COMBINACIÓN DE 3 SÍMBOLOS DEL MISMO TIPO GANA EL PREMIO CORRESPONDIENTE		
	ES POSIBLE REALIZAR COMBINACIONES MÚLTIPLES SI EL COMODÍN SUSTITUYE UN SÍMBOLO		



	SI COMBINA 3 COMODINES, SE LE PAGARÁ POR TODOS LOS SÍMBOLOS
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN NO SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS
Reglas de las	GANE HASTA 416.000 MONEDAS
tiradas gratis	3, 4 O 5 <scatter> ACTIVAN 13 TIRADAS GRATIS</scatter>
	DONDE TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR 3X
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	LA BONIFICACIÓN PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES A UN JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS

## **RTP**

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,36%
--------------------	--------

# Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	20 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,20 = 120,00
Apuesta mínima	1 moneda x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 0,30
Apuesta estándar	8 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 2,40



# Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en mo	onedas	Animación
Comodín	5	750	Animación de premio
The	4	300	al reemplazar
TWISTED	3	125	
GIRGUS			
Logotipo de Twisted Circus			
Scatter A	5	100	Animación de caída;
**	4	10	Animación de premio; Animación de
CHATTER	3	2	activación;
O COLUMN TO THE REAL PROPERTY OF THE PERTY O	2	1	Anticipación en los rodillos
Billete		x apuesta total	restantes
	Activación d	e tiradas gratis	
Scatter B	5		Animación de caída;
	4		Animación de
	3	2x apuesta total	- activación
BONIIS	2		
Maestro del anillo	1		
	Activación d	e bonificación	



Nombre del símbolo	Pag	os en monedas	Animación
Símbolo de mayor valor 1	5	250	Animación de premio
	3	40	-
	3		_
COOK			
Lanzallamas			
Símbolo de mayor valor 2	5	200	Animación de
	4	80	premio
	3	30	_
			1
Mujer serpiente			
Símbolo de mayor valor 3	5	175	Animación de
	4	60	premio
	3	25	_
The same of the sa			
Hombre forzudo			
Símbolo de mayor valor 4	5	150	Animación de
	4	50	premio
	3	20	
8			
Hermanas siamesas			



Nombre del símbolo	Pa	gos en monedas	Animación
Símbolo de menor valor 1	5	100	No
( A d)	4	20	
A TANK	3	10	
Congress of Congression			
Payaso contorsionista			
Símbolo de menor valor 2	5	90	No
	4	15	
	3	8	
Mujer hombre			
Símbolo de menor valor 3	5	80	No
	4	12	
	3	6	
La mujer barbuda			
		,	
Símbolo de menor valor 4	5	70	No
	4	10	
	3	5	
Mono			





Imagen4: Juego base





Imagen5: Pantalla de activación de tiradas gratis





Imagen6: Pantalla de tiradas gratis



## Pantallas de bonificación



Imagen7: Juego de bonificación



# The Twisted Circus

MID 10162 CID 40300

**Plataforma HTML5** 





## Página de contenidos

•	iError! Marcador no definido. ¡Error! Marcador no definido.
	iError! Marcador no definido.
	6
	6
	10
Contribución al gran premio	10
<u> </u>	10
•	iError! Marcador no definido.



# Características de las apuestas

Nombre del juego	Twisted Circus
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de modos de apuesta	243
Máximo de monedas	20
Dirección del modo de apuesta	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	20
Cantidad de monedas estándar	8

# Reglas del juego

## General

- Todos los premios se multiplican por las monedas apostadas en cada modo de apuesta
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección
  - Los premios de bonificación se suman a los premios por modo de apuesta



- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada de selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La version HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";
  - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
  - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
  - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
  - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes



## Reglas del símbolo scatter

- Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada
- Scatter se paga en cualquier dirección
- Los premios del símbolo scatter se suman a los premios por modo de apuesta

## Reglas del comodín

- La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter y Bonificación Scatter.
  - El comodín multiplica un premio por 3x al reemplazar

## Reglas de las tiradas gratis

- 3, 4 o 5 símbolos Scatter de tirada gratis diseminados en cualquier lugar del rodillo activan la función tirada gratis
  - Se otorgan 13 tiradas gratis con todos los premios que se multiplican por 3X
- Si el premio se completa con un comodín durante las tiradas gratis, el premio multiplicador será de 9x
  - Las tiradas gratis pueden reactivarse
  - La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis
- Las funciones de bonificación y tiradas gratis no pueden activarse al mismo tiempo
  - Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis
- Los premios de bonificación no se multiplican por el multiplicador de tirada gratis



## Reglas de activación de bonificación

- Con 3 símbolos de bonificación en los rodillos 3, 4 y 5, se activa la función de bonificación
- Escoja símbolos hasta combinar la bonificación con las 4 figuras escondidas de comodín
- Hay un total de 16 objetos. Los objetos son los siguientes:
  - 4 figuras comodín (paga para todos los símbolos)
  - o 3 símbolos de tipo A (pago)
  - o 3 símbolos de tipo B (pago)
  - 3 símbolos de tipo C (pago)
  - 3 símbolos de tipo D (pago)
  - Combine 3 objetos de cualquier símbolo para ganar el pago del símbolo correspondiente
  - Es posible lograr combinaciones múltiples si el comodín sustituye un símbolo en combinaciones múltiples
    - Si combina 3 comodines, se le pagará por TODOS los símbolos
    - La función de bonificación puede activarse durante las tiradas gratis
  - Los premios de bonificación no se multiplican por el multiplicador de tiradas gratis.



## **Premios**

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 750 x 20 monedas = 15 000 monedas  Tiradas gratis: 750 x 20 monedas x 3(multiplicador) = 45 000 monedas  Juego de bonificación: 70 x 20 monedas x 30 (costo de línea de pago) = 42 000	
	70 x 20 monedas x 30 (costo de línea de pago) = 42.000 monedas	
Máximo premio en divisa	Juego base:	
	750 x 20 monedas x 0,20 = 3.000,00	
	Tiradas gratis:	
	750 x 20 monedas x 3 (multiplicador) x 0,20 = 9.000,00	
	Juego de bonificación:	
	70 x 20 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,20 = 8.400,00	
Premio estándar en divisa	Juego base:	
	750 x 8 monedas x 0,01 = 60,00	
	Tiradas gratis:	
	750 x 8 monedas x 3 (multiplicador) x 0,01 = 180,00	
	Juego de bonificación:	
	70 x 8 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 168,00	



# Tabla de premios



Tabla de premios 1





## Tabla de premios 2



Tabla de premios 3



## Reglas de la tabla de premios

Reglas generales	GANE HASTA 42.000 MONEDAS	
Reglas del modo de apuesta	LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE PAGAN SEGÚN LA TABLA DE PREMIOS MULTIPLICADA POR LA APUESTA EN MONEDAS	
	243 MANERAS DE GANAR	
	¿QUÉ SON LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA?	
	PREMIOS POR MODO DE APUESTA ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS ADYACENTES DE IZQUIERDA A DERECHA.	
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA	
	SE ADJUDICAN MÚLTIPLES COMBINACIONES GANADORAS POR MODO DE APUESTA	
	SÓLO SE ADJUDICA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS	
Reglas del	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN	
símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR APUESTA TOTAL REALIZADA	
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA	
Reglas del comodín	EL <comodín> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <scatter> Y A <scatter bonificación="" de=""></scatter></scatter></comodín>	
	LA FIGURA <comodín> TRIPLICA EL PREMIO CUANDO REALIZA UNA SUSTITUCIÓN</comodín>	
Reglas de bonificación	CON 3 SÍMBOLOS <bonificación scatter=""> EN LOS RODILLOS 3, 4 Y 5, SE ACTIVA LA BONIFICACIÓN DE COMBINACIÓN DEL CIRCO</bonificación>	
	COMBINE 3 SÍMBOLOS CUALQUIERA ENTRE <hermanas SIAMESAS&gt; <tragafuegos> <hombre forzudo=""> <mujer SERPIENTE&gt;</mujer </hombre></tragafuegos></hermanas 	
	LOS 4 COMODINES ESCONDIDOS < COMODÍN> PUEDEN SUSTITUIRLOS A TODOS Y OTORGAR PREMIOS MÚLTIPLES	
	COMBINE 3 DE CUALQUIER SÍMBOLO PARA OBTENER UN PAGO	
	LA PRIMERA COMBINACIÓN DE 3 SÍMBOLOS DEL MISMO TIPO GANA EL PREMIO CORRESPONDIENTE	
	ES POSIBLE REALIZAR COMBINACIONES MÚLTIPLES SI EL COMODÍN SUSTITUYE UN SÍMBOLO	



	SI COMBINA 3 COMODINES, SE LE PAGARÁ POR TODOS LOS SÍMBOLOS
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN NO SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS
Reglas de las	GANE HASTA 416.000 MONEDAS
tiradas gratis	3, 4 O 5 <scatter> ACTIVAN 13 TIRADAS GRATIS</scatter>
	DONDE TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR 3X
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	LA BONIFICACIÓN PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES A UN JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS

## **RTP**

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,36%
--------------------	--------

# Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	20 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,20 = 120,00	
Apuesta mínima	1 moneda x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 0,30	
Apuesta estándar	8 monedas x 30 (costo de línea de pago) x 0,01 = 2,40	



# Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín	5	750	Animación de premio
The	4	300	al reemplazar
TWISTED	3	125	
GIRGUS			
Logotipo de Twisted Circus			
Scatter A	5	100	Animación de caída;
**	4	10	Animación de premio; Animación de
SCATTIER	3	2	activación;
	2	1	Anticipación en los rodillos
		x apuesta total	restantes
	Activación de tiradas gratis		
Scatter B	5		Animación de caída;
	4		Animación de
	3	2x apuesta total	- activación
BONIIS	2		
Maestro del anillo	1		
	Activación d		

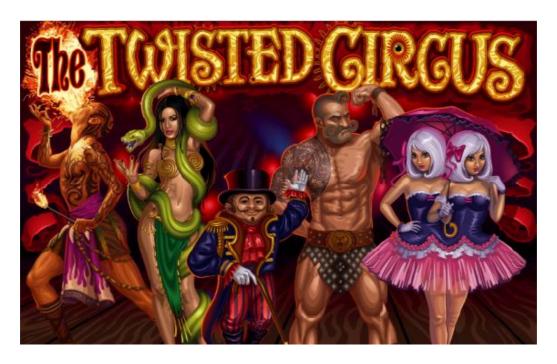


Nombre del símbolo	Pag	os en monedas	Animación
Símbolo de mayor valor 1	5	250	Animación de premio
	3	40	-
	3		_
COOK			
Lanzallamas			
Símbolo de mayor valor 2	5	200	Animación de
	4	80	premio
	3	30	_
			1
Mujer serpiente			
Símbolo de mayor valor 3	5	175	Animación de premio
	4	60	
	3	25	_
The same of the sa			
Hombre forzudo			
Símbolo de mayor valor 4	5	150	Animación de
	4	50	premio
	3	20	
8			
Hermanas siamesas			



Nombre del símbolo	Pa	gos en monedas	Animación
Símbolo de menor valor 1	5	100	No
	4	20	-
	3	10	-
			-
or congress of the same of			
Payaso contorsionista			
Símbolo de menor valor 2	5	90	No
	4	15	
	3	8	
Mujer hombre			
Símbolo de menor valor 3	5	80	No
	4	12	
	3	6	
La mujer barbuda			
Símbolo de menor valor 4	5	70	No
	4	10	
	3	5	
MIT TO			
Mono			





Pantalla de carga



Juego base



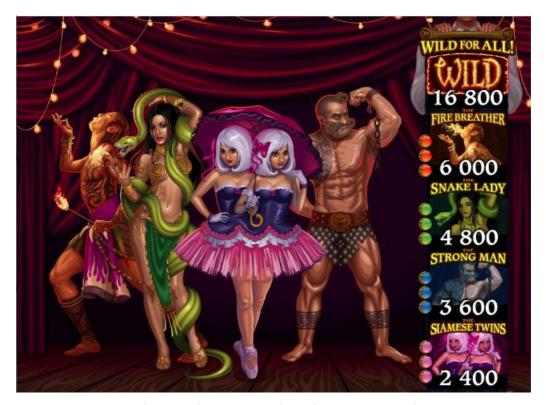


Pantalla de tirada gratis



Pantalla de selección de la bonificación de combinación de circo





Pantalla de felicitación por la bonificación de combinación de circo