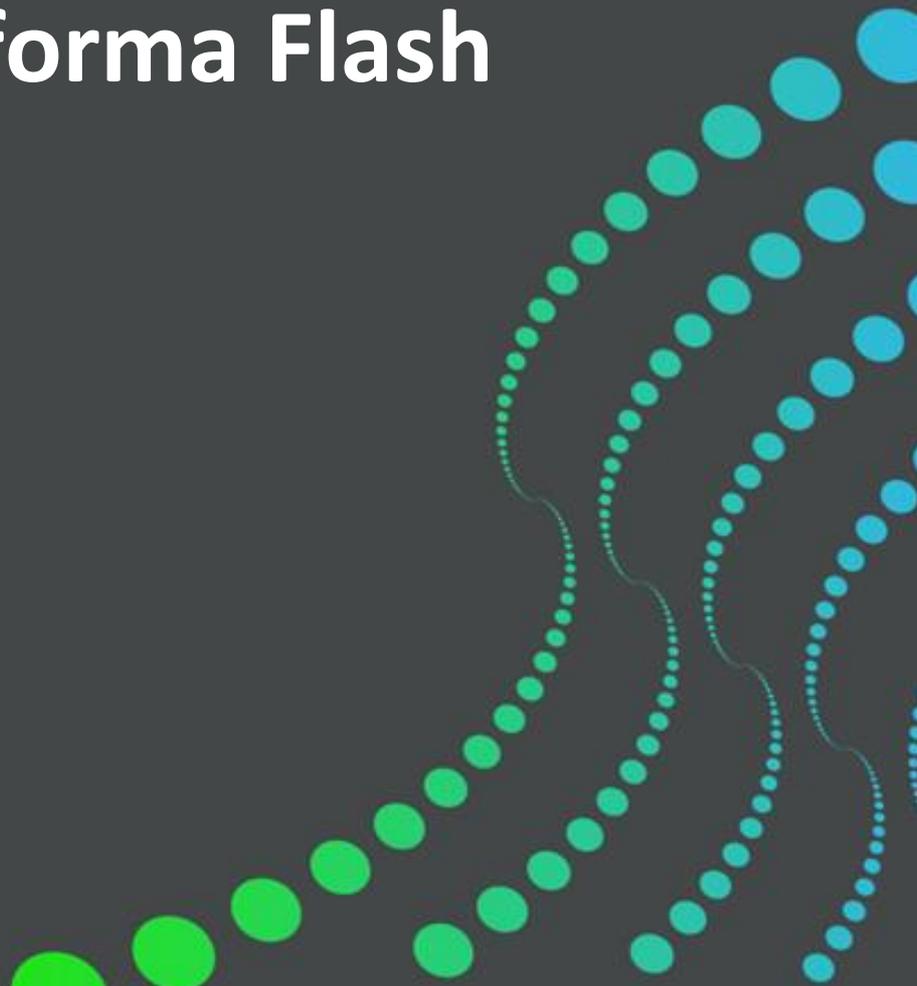


The Dark Knight Rises

MID 10250
Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas.....	3
Reglas del juego.....	3
Función de las tiradas gratis	6
Premios.....	7
Tabla de premios.....	8
RTP.....	12
Contribución al gran premio	12
Apuestas mínimas y máximas	12
Capturas de pantalla y símbolos	13

Características de las apuestas

Nombre del juego	The Dark Knight Rises
Cantidad de rodillos	5 x 3
Cantidad de modos de apuesta	243
Máximo de monedas	150
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Importe de moneda estándar	0,02
Cantidad de monedas permitidas	5 monedas
Cantidad de monedas estándar	5 monedas

Reglas del juego

GENERAL

Los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha, salvo el símbolo scatter que se debe pagar en cualquier posición.

Todos los premios se deben multiplicar por las monedas apostadas.

Los premios por símbolo se deben sumar a los premios por modo de apuesta.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios (RNG).

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL MODO DE APUESTA

243 maneras de ganar.

Los premios por modo de apuesta son adjudicados para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

Sólo se adjudica la combinación ganadora más alta por combinación de símbolos.

Se adjudican múltiples combinaciones ganadoras por modo de apuesta.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada.

Los premios por el símbolo scatter se deben sumar a los premios por modo de apuesta.

El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.

REGLAS DEL MODO LUCHA

La lucha entre Batman y Bane puede desarrollarse en el juego base o en una tirada sin ganancia.

Las tiradas gratis y los multiplicadores deben conseguirse durante la lucha.

REGLAS DE LA FIGURA COMODÍN DE EXPANSIÓN

El comodín de expansión en cualquier parte del rodillo 3 se puede expandir para completar pagos adicionales.

REGLAS DE MEZCLA DE SÍMBOLOS

Ofrece la oportunidad de ganar mezclando símbolos en la pantalla para crear la mejor combinación posible.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Gane hasta 1.070.000 monedas.

3, 4 o 5 Scatter activan la función Tiradas gratis.

Las tiradas gratis no pueden reactivarse.

Todas las apuestas realizadas son iguales a aquellas que iniciaron la función.

Ambos contadores de caracteres deben restablecerse a 10 tiradas gratis después de realizar la función de tirada gratis.

La segunda fila se desbloquea tras activar 10 veces la pantalla de selección de bonificación.

REGLAS DE BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATUITAS BANE

(A) Rolling Reels™ (Bonificación 1)

Rolling Reels™ puede otorgar múltiples premios consecutivos.

(B) Súper Comodines apilados (Bonificación 2)

Los comodines apilados pueden aparecer en los rodillos 2 y 4.

REGLAS DE BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATUITAS BATMAN

Explosión de comodines extra (Bonificación 1)

El jugador debe elegir un símbolo de valor alto para convertirse en comodín.

El símbolo seleccionado actuará como un comodín durante la duración de la función y sustituirá todos los símbolos excepto el Scatter y el comodín.

Comodines Heat Seeking (Bonificación 2)

Los comodines extra aparecen en los rodillos 2, 3 y 4.

El comodín se puede dividir en dos y así crear más combinaciones ganadoras.

El símbolo de dividir solo ocurre cuando hay posibilidad de premio.

El comodín dividido puede resultar en un premio de 6 símbolos.

Esta se paga multiplicando por 2 el premio de 5 símbolos.

Función de las tiradas gratis

Tiradas gratis	Sí
Condición de activación	3, 4 o 5 símbolos Scatter
Cantidad de tiradas gratis	Para entrar en la secuencia de lucha es necesario obtener 10 tiradas gratis. En dicha secuencia, también se pueden conseguir tiradas gratis adicionales.
Multiplicador	Al entrar en la secuencia de lucha, cada jugador recibe Multiplicador 1x. También se pueden conseguir multiplicadores adicionales durante dicha secuencia.
Reactivar	No

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $1000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} = 5.000$ Tiradas gratis: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} \times 6 \text{ (multiplicador)} = 30.000 \text{ monedas}$
Máximo premio en divisa	Juego base: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} \times 0,05 = 250,00$ Tiradas gratis: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} \times 0,05 \times 6 \text{ (multiplicador)} = 1.500,00 \text{ monedas}$
Premio estándar en divisa	Juego base: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} \times 0,02 = 100,00$ Tiradas gratis: $1.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas} \times 0,02 \times 6 \text{ (multiplicador)} = 600,00$

Tabla de premios

NUEVAS FUNCIONES

ACUMULADOR DE TIRADAS GRATIS

LA LUCHA DE BATMAN Y BANE PUEDE PRODUCIRSE ALEATORIAMENTE EN LAS PARTIDAS BASE EN CUALQUIER TIRADA NO GANADORA

PUEDA GANAR TIRADAS GRATIS Y MULTIPLICADORES DURANTE LA LUCHA



MEZCLA DE SÍMBOLOS

OFRECE UNA OPORTUNIDAD ADICIONAL DE GANAR MEZCLANDO TODOS LOS SÍMBOLOS EN PANTALLA PARA CREAR LA MEJOR COMBINACIÓN GANADORA POSIBLE

PUEDA PRODUCIRSE EN CUALQUIE TIRADA NO GANADORA



COMODINES DIVIDIDOS

LOS COMODINES SE PUEDEN DIVIDIR EN DOS Y CREAR MÁS COMBINACIONES GANADORAS

PUEDA RESULTAR EN UNA GANANCIA DE **6 IGUALES**

6 IGUALES SE PAGAN AL **DOBLE** QUE EL REPÓQUER



VER PAGOS MONEDAS DE PRÁCTICA 66 657 JUEGO AUTOM. ACEPTAR 150 GANANCIA TIRAR

GAÑE HASTA 1 780 000 COINS

	5	7 500
	4	2 250
	3	750
	2	150

3, 4 o 5  **ACTIVAN LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS**

LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR • TODAS LAS GANANCIAS CONSEGUIDAS EN LA FUNCIÓN SE MULTIPLICARÁN POR LA CANTIDAD DE LA APUESTA MEDIA
 LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL • LAS GANANCIAS DE  SE AÑADEN A LAS DE COMBINACIÓN GANADORA
 EL SÍMBOLO  SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN

	5	5 000
	4	1 000
	3	375

COMODÍN
SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A 

VOLVER AL JUEGO MONEDAS DE PRÁCTICA 66 657 JUEGO AUTOM. APUESTA 150 GANANCIA TIRAR

REGLAS DE TIRADAS GRATIS PARA BANE

ROLLING REELS™

ROLLING REELS™ PUEDE PROPORCIONARLE VARIAS GANANCIAS CONSECUTIVAS

COMODINES SÚPER ACUMULADOS 🔒

APARECE EN LOS TAMBORES 2 Y 4

REGLAS DE TIRADAS GRATIS PARA BATMAN

EXPLOSIÓN DE COMODINES EXTRA

EL JUGADOR SELECCIONA UN SÍMBOLO ALTO PARA CONVERTIRLO EN COMODÍN
EL SÍMBOLO SELECCIONADO ACTÚA COMO COMODÍN DURANTE LA DURACIÓN DE LA FUNCIÓN Y SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS SALVO A

COMODINES BUSCADORES DE CALOR 🔒

LOS COMODINES EXTRA PUEDEN APARECER EN LOS TAMBORES 2, 3 Y 4

SE PUEDEN DIVIDIR EN DOS Y CREAR MÁS COMBINACIONES GANADORAS

PUEDA RESULTAR EN UNA GANANCIA DE 6 IGUALES
6 IGUALES SE PAGA AL DOBLE QUE EL REPÓQUER

LOS CONTADORES DE AMBOS PERSONAJES SE REESTABLECERÁN EN 10 TIRADAS GRATIS DESPUÉS DE CADA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS
LAS SEGUNDAS FUNCIONES DE TIRADAS GRATIS SE DESBLOQUEAN DESPUÉS DE 10 ACTIVACIONES

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA
66 657

JUEGO AUTOM.

APUESTA
150

GANANCIA

TIRAR

Partida de práctica
VENTANA OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS CERRAR

	5 2 500 4 500 3 150		5 2 250 4 500 3 150		5 2 000 4 400 3 100
	5 1 750 4 400 3 100		5 1 500 4 300 3 75		5 1 250 4 300 3 50
A	5 750 4 100 3 40	K	5 750 4 100 3 40	Q	5 625 4 75 3 25
J	5 625 4 75 3 25				

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN • LA COMBINACIÓN GANADORA SE MULTIPLICA POR LAS MONEDAS APOSTADAS
LAS GANANCIAS DE FUNCIÓN SE AÑADEN A LAS DE COMBINACIÓN GANADORA • SOLO SE PAGA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS
243 COMBINACIONES PARA GANAR • COMBINACIONES GANADORAS OBTENIDAS POR COMBINACIONES DE SÍMBOLOS DE IZQUIERDA A DERECHA ADYACENTES • VARIAS COMBINACIONES GANADORAS POR TIRADA

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA
66 657

JUEGO AUTOM.

APUESTA
150

GANANCIA

TIRAR

GANAR DINERO REAL
VENTANA OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS CERRAR

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS <SCATTER>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	PREMIOS POR MODO DE APUESTA SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA EN MONEDAS.
	LOS PREMIOS POR SÍMBOLO SE DEBEN SUMAR A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA
Reglas del modo de apuesta	243 MANERAS DE GANAR
	PREMIOS POR MODO DE APUESTA ADJUDICADOS PARA COMBINACIONES DE SÍMBOLOS ADYACENTES DE IZQUIERDA A DERECHA.
	SÓLO SE ADJUDICA LA COMBINACIÓN GANADORA MÁS ALTA POR COMBINACIÓN DE SÍMBOLOS
	SE ADJUDICAN MÚLTIPLES COMBINACIONES GANADORAS POR MODO DE APUESTA
Reglas del símbolo scatter	PREMIOS DEL SÍMBOLO <SCATTER> MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS POR MODO DE APUESTA
	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN
Reglas del comodín	EL <COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER>
Reglas del modo lucha	LA LUCHA ENTRE BATMAN Y BANE PUEDE DESARROLLARSE ALEATORIAMENTE EN EL JUEGO BASE O EN UNA TIRADA SIN GANANCIA.
	LAS TIRADAS GRATIS Y LOS MULTIPLICADORES DEBEN CONSEGUIRSE DURANTE LA LUCHA.
Reglas de la figura comodín de expansión	<EL COMODÍN DE EXPANSIÓN> EN CUALQUIER PARTE DEL RODILLO 3 SE PUEDE EXPANDIR PARA COMPLETAR PAGOS ADICIONALES
Reglas de mezcla de símbolos	OFRECE LA OPORTUNIDAD DE GANAR DESPEGANDO TODOS LOS SÍMBOLOS DE LA PANTALLA PARA CREAR LA MEJOR COMBINACIÓN GANADORA POSIBLE
	PUEDE OCURRIR EN CUALQUIER TIRADA SIN GANANCIA
Reglas de las tiradas gratis	GAÑE HASTA 1.780.000 MONEDAS
	3, 4 o 5 <SCATTER> ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS REALIZADAS SON IGUALES A AQUELLAS QUE INICIARON LA FUNCIÓN
	AMBOS CONTADORES DE CARACTERES DEBEN RESTABLECERSE A 10 TIRADAS DESPUÉS DE REALIZAR LA FUNCIÓN DE TIRADA GRATIS
LA SEGUNDA FILA SE DESBLOQUEA TRAS ACTIVAR 10 VECES	

Reglas de tirada gratis Bane	<u>Opción 1 de tirada gratis - Rolling Reels™ (Tumbler)</u>
	ROLLING REELS™ PUEDE OTORGAR MÚLTIPLES PREMIOS CONSECUTIVOS
	<u>Opción 2 de tirada gratis - Súper Comodines apilados</u>
	EL <COMODÍN APILADO> APARECE EN LOS RODILLOS 2 Y 4

Reglas de tirada gratis Batman	<u>Opción 1 de tirada gratis - Explosión de comodines extra (Pod)</u>
	EL JUGADOR ELIGE CUALQUIER SÍMBOLO DE VALOR ALTO PARA QUE FUNCIONE COMO COMODÍN
	EL SÍMBOLO SELECCIONADO FUNCIONARÁ COMO COMODÍN DURANTE LA FUNCIÓN Y SUSTITUIRÁ CUALQUIER SÍMBOLO EXCEPTO <SCATTER> Y <COMODÍN>
	<u>Opción 2 de tirada gratis - Comodines de localización por infrarrojos (nave de Batman)</u>
	LOS COMODINES EXTRA APARECEN EN LOS RODILLOS 2, 3 Y 4
	EL <COMODÍN> SE PUEDE DIVIDIR EN DOS Y ASÍ CREAR MÁS COMBINACIONES GANADORAS.
	¡EL <COMODÍN DIVIDIDO> PUEDE RESULTAR EN UN PREMIO DE 6 SÍMBOLOS!
	EL PREMIO DE 6 SÍMBOLOS SE PAGA MULTIPLICANDO POR DOS EL PREMIO DE 5 SÍMBOLOS

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,43%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$30 \text{ costo de línea de pago} \times 5 \text{ monedas} \times 0,05 = 7,50$
Apuesta mínima	$30 \text{ costo de línea de pago} \times 1 \text{ moneda} \times 0,01 = 0,30$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

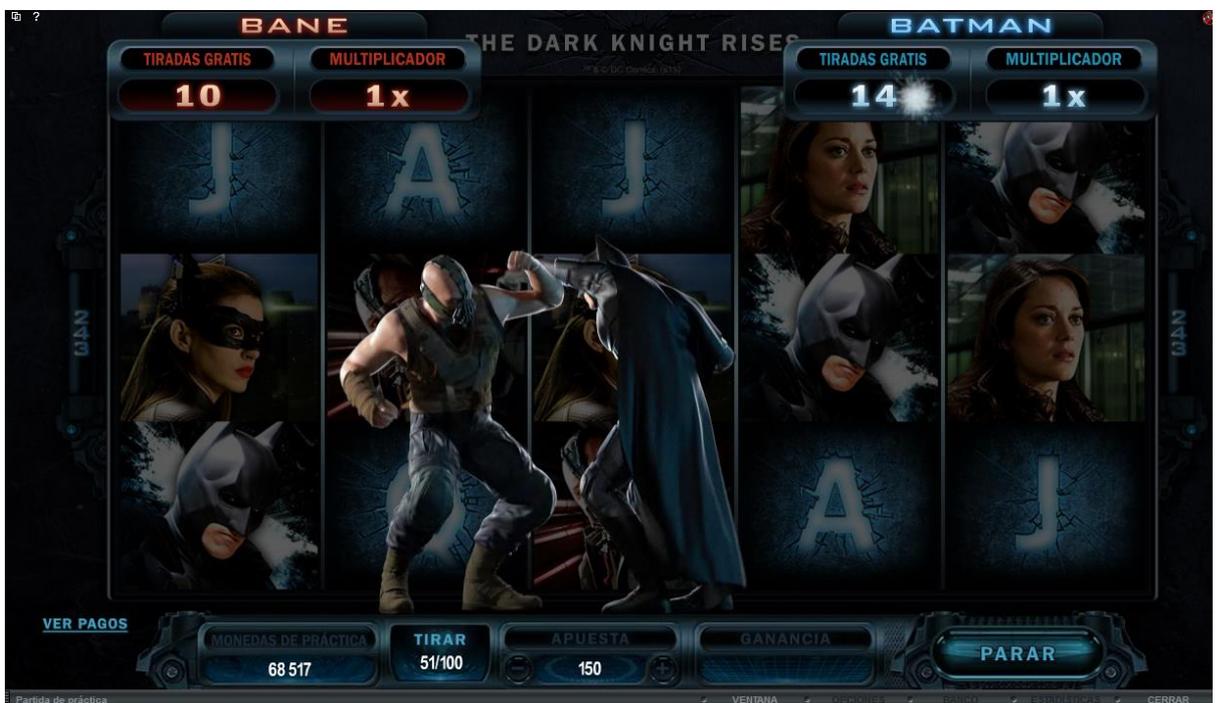
El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Nuevo diálogo de función



Juego base



Función de juego base 1 - Secuencia de lucha



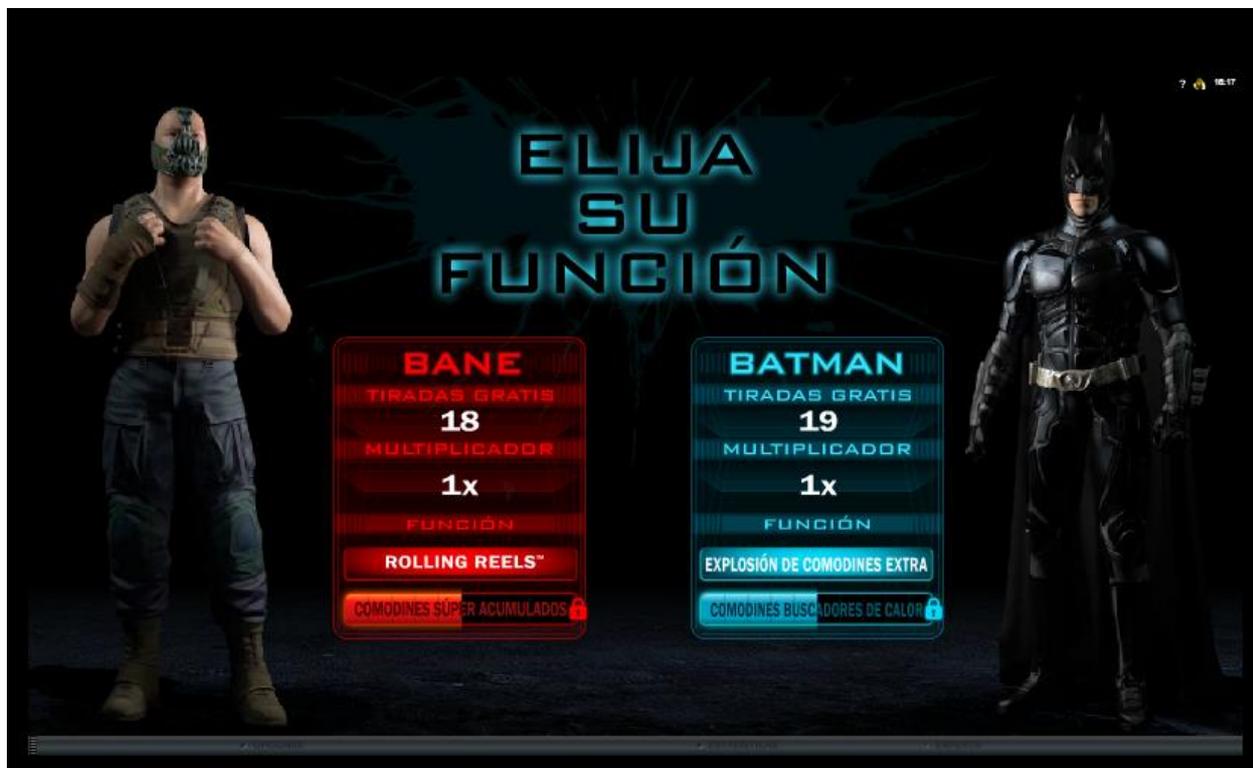
Función de juego base 2 - Comodín de expansión



Función de juego base 3 - Mezcla



Activación de pantalla de tirada gratis



Pantalla de selección de bonificación



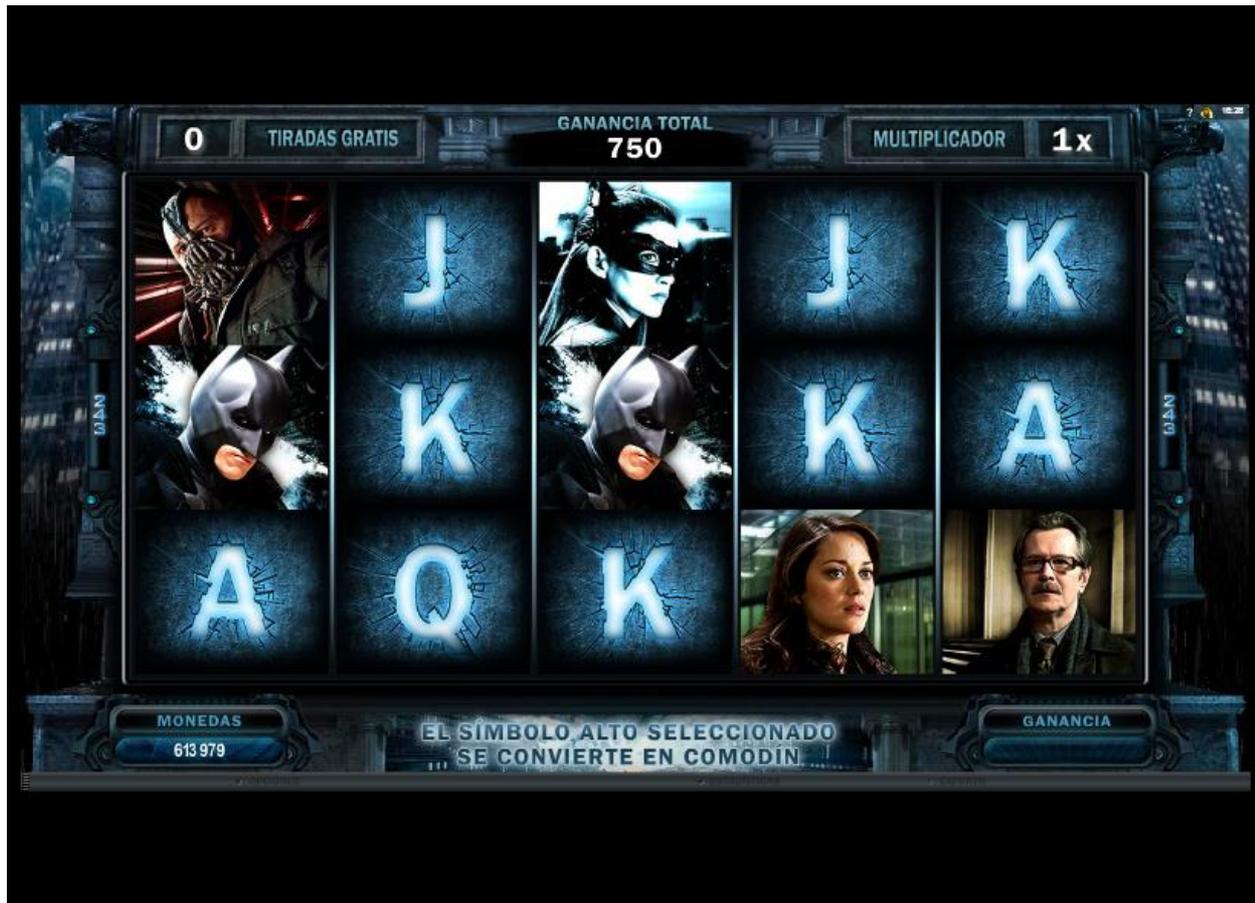
Bonificación de tiradas gratis Bane 1 - Rolling Reels™



Bonificación de tiradas gratis Bane 2 - Súper Comodines apilados



Bonificación de tiradas gratis Batman 1 - Explosión de comodines extra (Elige tu comodín extra)



Bonificación de tiradas gratis Batman 1 - Explosión de comodines extra (Catwoman como comodín extra)



Bonificación de tiradas gratis Batman 2 - Comodines de localización por infrarrojos

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Logo de comodín	5	1 000	Premio	✓
		4	200	Activador	
		3	75	Caída	
		2		Anticipación	
Único símbolo en todos los rodillos.					
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Batman	5	500	Premio	✓
		4	100	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	

SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	 Bane	5	450	Premio	✓
		4	100	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Catwoman	5	400	Premio	✓
		4	80	Activador	
		3	20	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Blake	5	350	Premio	✓
		4	80	Activador	
		3	20	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5	 Talia	5	300	Premio	✓
		4	60	Activador	
		3	15	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 6	 	5	250	Premio	✓
		4	60	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	

Gordon					
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 As	5	150	Premio	✓
		4	20	Activador	
		3	8	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Rey	5	150	Premio	✓
		4	20	Activador	
		3	8	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	 Reina	5	125	Premio	✓
		4	15	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	 Jota	5	125	Premio	✓
		4	15	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Scatter	5	50	Premio	✓
		4	15	Activador	✓
		3	5	Caída	✓
		2	1	Anticipación	✓