

# Soccer Safari

**MID 12773**

**Flash CID 10001**

**Plataforma de Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Premios .....	5
Tabla de premios .....	6
RTP .....	7
Contribución al gran premio .....	8
Apuestas mínimas y máximas .....	8
Capturas de pantalla y símbolos .....	9

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Soccer Safari
<b>Cantidad de rodillos</b>	5 x 3
<b>Cantidad de líneas</b>	30
<b>Máx. monedas por línea</b>	20
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Juegos gratis</b>	Si
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20 monedas
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	7 monedas

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Los scatter de 3x, 4x, ó 5x activan la bonificación de fútbol

Cuando el símbolo de scatter tirada gratis cae en los rodillos 1 y 5, activa la función de tiradas gratis.

## REGLAS DEL COMODÍN

El símbolo del logotipo es un comodín y sustituye todos los símbolos, salvo el scatter

## REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN

El scatter de bonificación de 3,4 ó 5 activa la función de bonificación

Elija un pateador que adjudique un multiplicador de 2x -5x

El pateador está de pie de espaldas a la pantalla, con los goles en el fondo

Entonces el jugador elige un tipo de "gol" para el pateador que ha seleccionado previamente

Si el gol = salvado, se concede una consolación de 2x-5x de la apuesta total

Si el gol = marcado, se concede 10x-50x de la apuesta total

Premio de bonificación total = Multiplicador (pateador) x valor del gol = monedas

## REGLAS DE LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Las tiradas gratis se activan cuando el scatter de tiradas gratis cae en cualquier parte de los rodillos 1 y 5 a la vez

Los rodillos 1 y 5 se expanden a comodines mantenidos durante las tiradas gratis (es decir el rodillo entero es un comodín)

Se adjudican 5 tiradas gratis en un multiplicador 1x

Al final de la 5ª tirada, se mantienen los rodillos 2,3 y 4

Los rodillos 1 y 5 se vuelven a girar (esta es la 6ª tirada)

Las tiradas gratis pueden reactivarse

La bonificación no puede activarse durante las tiradas gratis

## FUNCIÓN DE APUESTA

Un jugador puede apostar para duplicar o cuadruplicar sus premios (antes de exceder el límite)

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	<b>Juego base:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} = 40.000 \text{ monedas}$ <b>Tiradas gratis:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} = 40.000 \text{ monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $30 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 100(\text{multiplicador}) = 60.000 \text{ monedas}$
<b>Máximo premio en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,20 = 8.000,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,20 = 8.000,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $30 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 100(\text{multiplicador}) \times 0,20 = 12.000,00$
<b>Premio estándar en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 7 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 140,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 7 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 140,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $30 \text{ líneas} \times 7 \text{ monedas por línea} \times 100 (\text{multiplicador}) \times 0.01 = 210,00$

## Tabla de premios



**SOCCER SAFARI 2010**

	5 2000 4 250 3 100		5 1000 4 200 3 75		5 700 4 150 3 50
	5 600 4 100 3 30	ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY		5 500 4 75 3 25	

**SOCCER SAFARI IS WILD!**  
AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS




**SOCCER SAFARI 2010**

	5 200 4 40 3 15		5 175 4 30 3 12		5 150 4 20 3 8
	5 125 4 15 3 5	ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE		5 100 4 12 3 4	

**PLAY UP TO 30 LINES**

LINE 1 LINE 2 LINE 3 LINE 4 LINE 5 LINE 6 LINE 7 LINE 8 LINE 9 LINE 10 LINE 11 LINE 12 LINE 13 LINE 14 LINE 15  
 LINE 16 LINE 17 LINE 18 LINE 19 LINE 20 LINE 21 LINE 22 LINE 23 LINE 24 LINE 25 LINE 26 LINE 27 LINE 28 LINE 29 LINE 30

**GAMBLE RULES**

- CLICK GAMBLE BUTTON TO DOUBLE OR QUADRUPLE YOUR WIN
- CHOOSE A CARD COLOUR OR SUIT
- CORRECT CARD COLOUR DOUBLES YOUR WIN AND CORRECT CARD SUIT QUADRUPLES YOUR WIN
- YOU MAY GAMBLE YOUR WINNINGS UNTIL THE GAMBLE LIMIT IS REACHED



**SOCCESSAFARI 2010**

**SCATTER PAYS**  
 3,4 OR 5 SCATTER TROPHY SYMBOLS ANYWHERE ON REELS TRIGGER

**GO FOR GOAL BONUS**  
 WIN UP TO **60 000** COINS

SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS

BONUS WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED

IF BONUS AND FREE SPINS FEATURE ARE TRIGGERED SIMULTANEOUSLY, BONUS FEATURE WILL PLAY OUT FIRST. BONUS FEATURE CANNOT BE TRIGGERED INSIDE OF FREE SPINS

5	200	PLUS	<b>BONUS GAME</b>
4	20	PLUS	
3	2	PLUS	
2	1		

SCATTER PAYS ARE MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED



**SOCCESSAFARI 2010**

**SCATTER**

REFEREE SYMBOL ANYWHERE ON REELS 1 AND 5 WINS

**5 WILD FREE SPINS**

REELS 1 AND 5 EXPAND TO BECOME WILD! THE 3 CENTRE REELS WILL SPIN FIVE TIMES. WHEN COMPLETE, THE CENTRE REELS ARE HELD AND REELS 1 AND 5 ARE SPUN AGAIN. FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED ON THE FINAL SPIN.

ALL BETS AND LINES PLAYED DURING THE FEATURE ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FEATURE

## RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,54%
--------------------	--------



## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	30 líneas x 20 monedas por línea x 0,05 = 30,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Juego base








Pantalla de tiradas gratis








**THE PLAYER GETS TO PICK A TEAM!**

Pantalla de bonificación

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
 <p><b>Logo de Soccer Safari</b></p>	5	2000	Animación de premio al reemplazar
	4	250	
	3	100	
	Reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter		
 <p><b>Trofeo</b> <b>Scatter de bonificación</b></p>	5	200x apuesta total	Animación de caída;
	4	20x apuesta total	Animación de premio;
	3	2x apuesta total	Animación de
	2	1 x apuesta total	activación;
	Scatter de bonificación		No hay rodillo de anticipación
 <p><b>Funciones de las tiradas gratis</b></p>	5		Animación de caída;
	4		Animación de
	3		activación;
	2		Anticipación en el
	Sin pago		rodillo 5 (anticipación en el rodillo 1 y 5 en la reactivación)
Funciones de las tiradas gratis			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b> 	5	1000	Animación de premio
	4	200	
	3	75	
<b>Símbolo de mayor valor 2</b> 	5	700	Animación de premio
	4	150	
	3	50	
<b>Símbolo de mayor valor 3</b> 	5	600	Animación de premio
	4	100	
	3	30	
<b>Símbolo de mayor valor 4</b> 	5	500	Animación de premio
	4	75	
	3	25	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 1</b> 	5	200	Animación de premio
	4	40	
	3	15	
<b>Símbolo de menor valor 2</b> 	5	175	Animación de premio
	4	30	
	3	12	
<b>Símbolo de menor valor 3</b> 	5	150	Animación de premio
	4	20	
	3	8	
<b>Símbolo de menor valor 4</b> 	5	125	Animación de premio
	4	15	
	3	5	
<b>Símbolo de menor valor 5</b> 	5	100	Animación de premio
	4	12	
	3	4	