

# Shoot!

MID 12856

Flash CID 10002

Plataforma de Flash



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Premios .....	3
Tabla de premios .....	5
Características de las tiradas gratis .....	4
RTP .....	8
Contribución al gran premio .....	9
Apuestas mínimas y máximas .....	9
Capturas de pantalla y símbolos .....	10

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Shoot!
<b>Cantidad de rodillos</b>	5 x 3
<b>Cantidad de líneas</b>	50
<b>Máximo de monedas</b>	20
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Juegos gratis</b>	No
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01; 0,02; 0,05; 0,10
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20 monedas
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	5 monedas

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en

forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

#### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

El símbolo scatter se paga en *cualquier* posición

3 o más scatter de bonificación activan la función de bonificación

## REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

## SHOOT! REGLAS DE ACTIVACIÓN DE BONIFICACIÓN

El disparo! La bonificación se activa por la caída de 3 o más scatter de bonificación en cualquier parte de los rodillos

La bonificación no se traslada a activar premios.

Los premios de bonificaciones se suman a los premios de línea de pago.

Los premios de bonificaciones son valores multiplicadores; estos valores se multiplican por el valor de la apuesta total del juego base.

Se mostrará un recuadro del total de premios de todas las bonificaciones en cada nivel.

### NIVEL 1 DE BONIFICACIÓN: BONIFICACIÓN "CÁMBIALOS"

Se muestran 12 objetos diferentes

El jugador puede elegir 4 opciones

Los objetos disponibles son:

- Entrada al nivel 2 de bonificación de tiradas gratis;
- Entrada al nivel 2 de bonificación del cargador;
- Recompensas en moneda

El resultado de las 4 elecciones puede dar una de las siguientes combinaciones en orden aleatorio:

- 4 valores
- 3 valores; 1 entrada de bonificación de tiradas gratis
- 3 valores; 1 entrada de bonificación de cargador
- 2 valores; 1 entrada de bonificación de tiradas gratis; 1 entrada de bonificación de cargador

### NIVEL 2: BONIFICACIÓN DE CARGADOR

Esta bonificación se activa por la bonificación del nivel 1 (Bonificación "Cámbialos")

Esta es una bonificación a escoger hasta obtener

Hay 12 objetos, 2 de los cuales son objetos POP.

Cuando un jugador encuentra cualquiera de los objetos POP la bonificación termina

Cada objeto adjudicará un valor

Los objetos POP NO adjudican un valor de premio

Se adjudicará un premio adicional de consolación de 1x para todos los objetos que no se hayan recogido

La bonificación del nivel 2 del cargador devolverá a un jugador a la bonificación del nivel 1 al completarla si aún quedan opciones en el nivel 1, de lo contrario aparecerá una pantalla resumen y volverá al juego.

## **NIVEL 2: BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS**

Esta bonificación se activa por la bonificación del nivel 1 (Bonificación "Cámbialos")

La puntuación del marcador gira y al parar revelará el número de tiradas gratis adjudicadas

La puntuación en la izquierda tendrá los siguientes valores: **1, 2, 3**

La puntuación en la derecha tendrá los siguientes valores: **0; 1; 2; 3; 4; 5**

Por lo tanto, el jugador puede ganar de **10 -35** tiradas gratis

La puntuación en la izquierda dejará de girar la última - para crear anticipación del premio

## **REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS**

La función de las tiradas gratis se activa desde el juego de bonificación de tiradas gratis del nivel 2

La bonificación de tiradas gratis se lanza cuando el símbolo de tiradas gratis se encuentra en la bonificación "Cámbialos"

Durante la bonificación de tiradas gratis el jugador puede ganar entre 10-35 tiradas gratis (por ejemplo 10-15; 20-25; 30-35)

El multiplicador de tiradas gratis es 2x

Las tiradas gratis no pueden reactivarse. Si se obtiene 3 o más scatter el jugador simplemente obtendrá el símbolo de pago

La bonificación no puede activarse durante las tiradas gratis

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

No se trasladan al premio de activación en tiradas gratis / bonificación

Después de las tiradas gratis, el jugador volverá a la bonificación del nivel 1 al completarla si aún quedan opciones en el nivel 1, de lo contrario aparecerá una pantalla resumen y volverá al juego.

## Funciones de las tiradas gratis

---

- Durante la bonificación de tiradas gratis el jugador puede ganar entre 10-35 tiradas gratis (por ejemplo 10-15; 20-25; 30-35)
- El multiplicador de tiradas gratis es 2x

### MÁXIMO PREMIO EN MONEDAS

- 300.000 monedas

### CONDICIÓN DE ACTIVACIÓN

- La función de las tiradas gratis se activa desde el juego de bonificación de tiradas gratis. La bonificación de tiradas gratis se activa cuando el símbolo de tiradas gratis se encuentra en la bonificación "CÁMBIALOS"
- Las tiradas gratis no pueden reactivarse. Si se obtiene 3 o más scatter durante las tiradas gratis, el jugador simplemente obtendrá el símbolo de pago

### FUNCIONALIDAD DE TIRADAS GRATIS

- El juego de bonificación no puede activarse durante la función de tiradas gratis.
- No se trasladan al premio de activación en tiradas gratis / bonificación
- Las tiradas gratis comenzarán automáticamente - No hay botón de iniciar tiradas gratis
- La pantalla de Intro de tiradas gratis se desliza hacia arriba para mostrar el entorno de tiradas gratis
- El estado de tiradas gratis incluye:
  - Entorno de tirada gratis
  - El mismo conjunto de rodillos que en el juego base
  - Cambio de color en el rodillo de fondo de las tiradas gratis

Interior de las Tiradas gratis:

- No hay botones de consola o selector de moneda durante las tiradas gratis
- Información del título de tiradas gratis: El valor del premio total debe permanecer **en blanco** hasta que el jugador active un premio, luego este valor puede comenzar a subir.
  - El Recuadro de premio, el valor del premio debe restablecerse y quedar en blanco al comienzo de cada tirada.

- **TOME NOTA:**\*\*\*Antes de restablecerse y quedar en blanco, debe existir una pequeña demora respecto del valor ganado en una tirada para que el sujeto pueda notarlo.
- No hay mensajes de información.
- Todos los símbolos tienen animación al ganar.
- Las tiradas gratis no pueden reactivarse.

A la finalización de la función Tiradas gratis:

- Aparece la pantalla de resumen de tiradas gratis
- Si no se gana en las tiradas gratis no se muestra la pantalla final de resumen - el jugador vuelve a la bonificación "Cámbialos" o si la bonificación tiradas gratis fue la última, elija mostrar la pantalla final de resumen de la bonificación "Cámbialos"
- El jugador vuelve de forma automática a la bonificación "Cámbialos" o si las tiradas gratis fueron su última elección, el jugador vuelve al juego base
- Si la bonificación de las tiradas gratis fue la última elección, entonces se muestra la pantalla de resumen final y no la pantalla de resumen de tiradas gratis. Si no hubo premio alguno en las tiradas gratis - entonces la pantalla resumen final no mostrará el desglose de las tiradas gratis.

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	<b>Juego base:</b> $7.500 \times 20 \text{ monedas por línea} = 150.500 \text{ monedas}$ <b>Tiradas gratis:</b> $7.500 \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} = 300.000 \text{ monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $50 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 100 = 1000.0000 \text{ monedas}$
<b>Máximo premio en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $7.500 \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,10 = 15.000,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $7.500 \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,10 = 30.000,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $50 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 100 \times 0,10 = 10.000,00$
<b>Premio estándar en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $7.500 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 375,00$ <b>Tiradas gratis:</b> $7.500 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 750,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $50 \text{ líneas} \times 5 \text{ monedas por línea} \times 100 \times 0,01 = 250,50$

## Tabla de premios



POWERED BY MICROGAMING

5	\$ 500.00	<b>WIN UP TO \$61900.00</b> <b>SHOOT! BONUS</b> IS TRIGGERED BY 3, 4 or 5  SCATTERED ANYWHERE ON REELS
4	\$ 50.00	
3	\$ 7.50	
2	\$ 5.00	
1	\$ 0.00	

**TRADE 'EM BONUS**

- PICK 4 OUT OF 12 CARDS TO REVEAL HIDDEN PRIZES.
- THE **SHOOT! BONUS** HAS 2 SECOND LEVEL BONUSES THAT CAN BE TRIGGERED FROM WITHIN THE **TRADE 'EM BONUS**.
- THE SECOND LEVEL BONUSES ARE TRIGGERED BY FINDING **FREE SPIN** & **MUSIC SONG**.
- SECOND LEVEL BONUSES WILL BE PLAYED ON TRIGGER. **TRADE 'EM BONUS** WILL RESUME AFTER SECOND LEVEL BONUSES END IF PICKS REMAIN.
- BOTH EXTRA BONUSES CAN BE TRIGGERED DURING **TRADE 'EM BONUS**.

SCATTER WINS MULTIPLIED TOTAL BET STAKED.  
SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS. SCATTERS PAYS ANY.

BACK TO GAME  
VIEW PAYS

CREDITS \$10 604.20

0.01

SPINS AUTO PLAY LINES COINS BET WIN

50 \$2.50 \$606.70

5x 10x - + - + MAX BET SPIN

OPTIONS BANK STATS REGULAR GAMES

## FREE SPINS BONUS

### WIN BETWEEN 10-35 FREE SPINS

**ALL FREE SPINS WINS ARE DOUBLED**

FREE SPINS BONUS IS TRIGGERED BY FINDING WITHIN THE TRADE 'EM BONUS.

FREE SPINS CANNOT BE RETRIGGERED.

ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FEATURE.

### MAGAZINE BONUS

MAGAZINE BONUS IS TRIGGERED BY FINDING WITHIN THE TRADE 'EM BONUS.

PLAYER IS PRESENTED WITH 12 MAGAZINES AND PICKS UNTIL IS FOUND.

THERE ARE 2 HIDDEN AMONG THE 12 MAGAZINES, WHICH WILL END THE BONUS WHEN PICKED. WILL NOT AWARD A WIN.

A CONSOLATION PRIZE OF 1X WILL BE AWARDED FOR UNSELECTED MAGAZINES.

BACK TO GAME    VIEW PAYS    CREDITS \$10 005.00    0.01    SPINS    LINES 50    COINS 5    BET \$2.50    WIN

AUTO PLAY    LINES    COINS    MAX BET    SPIN

5x 10x    - +    - +

OPTIONS    BANK    STATS    REGULAR    GAMES

	5	\$375.00	
	4	\$37.50	
	3	\$3.75	

**IS WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS**

	5	\$125.00
	4	\$25.00
	3	\$2.00

	5	\$75.00
	4	\$10.00
	3	\$1.50

	5	\$50.00
	4	\$5.00
	3	\$1.25

BACK TO GAME    VIEW PAYS    CREDITS \$10 005.00    0.01    SPINS    LINES 50    COINS 5    BET \$2.50    WIN

AUTO PLAY    LINES    COINS    MAX BET    SPIN

5x 10x    - +    - +

OPTIONS    BANK    STATS    REGULAR    GAMES



POWERED BY MICROGAMING™

	5 \$ 40.00 4 \$ 4.00 3 \$ 1.00		5 \$ 25.00 4 \$ 3.00 3 \$ 0.75		5 \$ 12.50 4 \$ 2.50 3 \$ 0.60
	5 \$ 5.00 4 \$ 2.00 3 \$ 0.30		5 \$ 4.50 4 \$ 1.50 3 \$ 0.20		5 \$ 4.00 4 \$ 1.25 3 \$ 0.15

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE. ALL WINS MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE EXCEPT SCATTER.  
ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY. BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

BACK TO GAME | VIEW PAYS | CREDITS \$10 005.00 | 0.01 | SPINS | LINES 50 | COINS 5 | BET \$2.50 | WIN | SPIN | MAX BET | AUTO PLAY | LINES | COINS

OPTIONS | BANK | STATS | REGULAR | GAMES

## TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
<b>Reglas de reemplazo</b>	LA FIGURA <¡DISPARO!> ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO EL SCATTER
<b>Reglas del símbolo scatter</b>	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
<b>¡Disparo! Bonificación</b>	GAÑE HASTA 619.000 MONEDAS
	¡DISPARE! LA BONIFICACIÓN SE ACTIVA CON SÍMBOLOS SCATTER 3,4 O 5 EN CUALQUIER LUGAR DE LOS RODILLOS
<b>Bonificación Trade 'Em (Cámbialos)</b>	ELIJA 4 DE 12 OBJETOS PARA MOSTRAR PREMIOS OCULTOS
	¡EL DISPARO! LA BONIFICACIÓN TIENE BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL QUE PUEDEN ACTIVARSE DESDE LA BONIFICACIÓN "CÁMBIALO"
	LAS BONIFICACIONES DEL SEGUNDO NIVEL SE ACTIVAN AL ENCONTRAR <TIRADAS GRATIS> Y <BONIFICACIÓN DEL CARGADOR>
	LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL SE JUGARÁN EN EL CARGADOR LA BONIFICACIÓN "CÁMBIALO" CONTINUARÁ AL FINALIZAR LA BONIFICACIÓN DEL SEGUNDO NIVEL SI AÚN QUEDAN ELECCIONES
	AMBAS BONIFICACIONES ADICIONALES PUEDEN ACTIVARSE DURANTE LA BONIFICACIÓN "CÁMBIALO"
<b>Tiradas gratis Bonificación</b>	GAÑE HASTA 10-35 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE DUPLICAN

	LA BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS SE ACTIVA AL ENCONTRAR <LAS TIRADAS GRATIS> DENTRO DE LA BONIFICACIÓN "CÁMBIALO"
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE FUNCIÓN COMENZADA

<b>Cargador Bonificación</b>	LA BONIFICACIÓN DEL CARGADOR SE ACTIVA AL ENCONTRAR LA <BONIFICACIÓN DEL CARGADOR> DENTRO DE LA BONIFICACIÓN "CÁMBIALO"
	AL JUGADOR LE APARECEN 12 OBJETOS Y ELECCIONES HASTA ENCONTRAR LA <LTARJETA ROJA>
	HAY DOS <TARJETAS ROJAS> ESCONDIDAS ENTRE LOS 12 OBJETOS, QUE RESULTARÁN EN LA BONIFICACIÓN SELECCIONADA. LA <TARJETA ROJA> NO ADJUDICARÁ UN PREMIO DE
	CONSOLACIÓN DE 1X QUE SE ADJUDICARÁ POR OBJETOS NO SELECCIONADOS

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96,54%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	50 líneas x 20 monedas por línea x 0,02 = 20,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Juego base



Pantalla de tiradas gratis



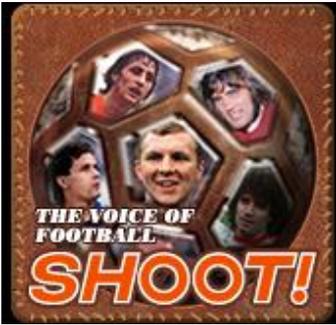
Pantalla de bonificación del nivel 1



Bonificación del nivel 2 de tiradas gratis

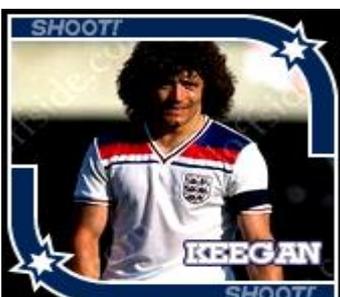


### Nivel 2 - Bonificación de cargador

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
 <p>¡Disparo!</p>	5	7.500	Animación de premio cuando sustituye un símbolo
	4	750	
	3	75	

<b>Scatter A</b> 	<b>5</b>	200 x apuesta total	Animación de caída;
	<b>4</b>	20 x apuesta total	Animación de premio;
	<b>3</b>	3 x apuesta total	Animación de
	<b>2</b>	2 x apuesta total	activación;
			Anticipación en los rodillos restantes
	Activación de bonificación		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Pele</b>	<b>5</b>	2.500	Animación de premio
	<b>4</b>	500	
	<b>3</b>	40	
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>George Best</b>	<b>5</b>	1.500	Animación de premio
	<b>4</b>	200	
	<b>3</b>	30	

<b>Símbolo de mayor valor 3</b>  <b>Diego Maradona</b>	5	1000	Animación de premio
	4	100	
	3	25	
<b>Símbolo de mayor valor 4</b>  <b>Johan Cruyff</b>	5	800	Animación de premio
	4	80	
	3	20	
<b>Símbolo de mayor valor 5</b>  <b>Franz Beckenbauer</b>	5	500	Animación de premio
	4	60	
	3	15	
<b>Símbolo de mayor valor 6</b>  <b>Kevin Keegan</b>	5	250	Animación de premio
	4	50	
	3	12	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<p data-bbox="236 412 568 443"><b>Símbolo de menor valor 1</b></p>  <p data-bbox="373 786 459 817"><b>Fútbol</b></p>	5	100	Animación de premio
	4	40	
	3	6	
<p data-bbox="236 904 568 936"><b>Símbolo de menor valor 2</b></p>  <p data-bbox="357 1279 475 1310"><b>Sonajero</b></p>	5	90	Animación de premio
	4	30	
	3	4	
<p data-bbox="236 1382 568 1413"><b>Símbolo de menor valor 3</b></p>  <p data-bbox="373 1756 459 1787"><b>Pastel</b></p>	5	80	Animación de premio
	4	25	
	3	3	