

Scrooge

MID 12670

Flash CID 10001

Plataforma de Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios	3
Tabla de premios	5
Características de las tiradas gratis	4
RTP	8
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	10

Características de las apuestas

Nombre del juego	Scrooge
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	50
Máximo de monedas	10 monedas
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Juegos gratis	Si
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,25; 0,50
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	10 monedas
Cantidad de monedas estándar	10 monedas

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter

Todos los premios de bonificaciones se multiplican por la apuesta de activación

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

El símbolo scatter se paga en *cualquier* posición

REGLAS DEL COMODÍN

La figura Comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

El comodín duplica un premio

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Cada vez que un jugador encuentre el símbolo <Tiradas gratis>, su recuento de tiradas gratis se incrementará

Cada vez que un jugador encuentre el símbolo <Calencario>, su recuento hacia Navidad se incrementará

Cuando el "Recuento de días hasta Naavidad" llegue al 25, se activará la función de tiradas gratis

El número de tiradas gratis depende del número de símbolos de tiradas gratis acumulados por el jugador

Todos los premios de tiradas gratis se duplican

Si un jugador tiene un premio de comodín dentro de las tiradas gratis, sus premios se cuadruplicarán

Las tiradas gratis no pueden reactivarse

REGLAS PARA LAS BONIFICACIONES DE LA CENA

Los scatter de 3x, 4x, ó 5x activan la bonificación de la cena

Hay 5 objetos / manjares que están disponibles para ser seleccionados

Se requiere que el jugador arrastre y suelte cada alimento sobre cada personaje

Un manjar adjudica un valor de multiplicador (multiplicado por la apuesta de activación)

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 6.000 x 10 monedas por línea = 60.000 monedas Tiradas gratis: 6.000 monedas x 10 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 120.000 monedas Juego de bonificación: 20 x 50 líneas x 10 monedas por línea = 10.000 monedas
---	--

Máximo premio en divisa	Juego base: $6.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ Cmonedas por línea} \times 0.50 = 30.000.00$ Tiradas gratis: $6.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,50 = 60.000,00$ Juego de bonificación: $20 \times 50 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,50 = 5.000,00$
Premio estándar en divisa	Juego base: $10.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0.50 = 50.000.00$ Tiradas gratis: $10.000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,50 = 100.000,00$ Juego de bonificación: $20 \times 50 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,50 = 5.000,00$

Tabla de premios



FREE SPIN FEATURE

WIN UP TO 120 000 COINS WITH MAX BET

PICKING ANY WINNING SYMBOL REVEALS EITHER

 ADDS ONE DAY TO THE COUNTDOWN CALENDAR
 
 OR
  ADDS ONE FUTURE SPIN TO THE COUNTER
 

CLICKING SPIN RANDOMLY OPENS A SYMBOL. ONLY ONE WINNING SYMBOL MAY BE OPENED PER SPIN.

REACHING  WILL TRIGGER THE FREE SPINS FEATURE
THE XMAS DINNER BONUS CAN BE TRIGGERED DURING FREE SPINS

FREE SPIN WINS ARE DOUBLED

ON COMPLETION OF THE FREE SPINS FEATURE ALL COUNTERS ARE RESET.
THE AVERAGE LINE BET INSIDE OF FREE SPINS IS TAKEN USING THE AVERAGE TOTAL BET EACH TIME A  IS FOUND, DIVIDED BY THE NUMBER OF LINES PLAYED AT THE TIME OF TRIGGERING THE FEATURE

FREE SPINS CANNOT BE RE-TRIGGERED. A STARTING VALUE OF 3 FREE SPINS IS AWARDED.
ALL LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FEATURE.

BACK TO GAME

COINS 1000

0.01

LINES	COINS	BET	WIN
50	10	500	0

LINES COINS BET MAX SPIN

OPTIONS BANK STATS EXPERT GAMES

Figura 1 – Tabla de premios 1



XMAS DINNER BONUS

3, 4 or 5

TRIGGERS THE XMAS DINNER BONUS

SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED
SCATTER PAYS ANY
SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS

WIN UP TO 10 000 COINS

CHOOSE A MEAL FOR EACH HUNGRY CHARACTER THEN WATCH AND SEE WHO WINS

 20x	 15x	 10x
 8x	ALL BONUS WINS MULTIPLIED BY THE TRIGGERING BET	 6x

BACK TO GAME

COINS 1000

0.01

LINES	COINS	BET	WIN
50	10	500	0

LINES COINS BET MAX SPIN

OPTIONS BANK STATS EXPERT GAMES

Figura 2 – Tabla de premios 2

14:13

WILD WINS ARE DOUBLED
WILD SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER

	5 6000 4 1000 3 100 2 5		5 200 4 10 3 2
	5 600 4 250 3 40		5 400 4 150 3 35
	5 350 4 120 3 35		5 300 4 100 3 30
	5 250 4 90 3 25		5 200 4 80 3 25

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE
ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY
ALL WINS MULTIPLIED BY COINS STAKED PER LINE EXCEPT SCATTER

BACK TO GAME

COINS 1000

0.01

LINES	COINS	BET	WIN
50	10	500	0
LINES	COINS	BET MAX	SPIN

OPTIONS BANK STATS EXPERT GAMES

Figura 3 – Tabla de premios 3



14:14

	5 150 4 50 3 20		5 120 4 45 3 20		5 100 4 30 3 15
	5 80 4 25 3 15		5 60 4 20 3 12		

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE
ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY
ALL WINS MULTIPLIED BY COINS STAKED PER LINE EXCEPT SCATTER

BACK TO GAME

COINS 1000

0.01

LINES	COINS	BET	WIN
50	10	500	0

LINES COINS BET MAX SPIN

OPTIONS BANK STATS EXPERT GAMES

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER QUE SE PAGAN EN CUALQUIER LUGAR
	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA

Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO
-----------------------------------	--

Reglas comodín del	CUALQUIER PREMIO CON EL ELEFANTE COMO FIGURA COMODÍN DUPLICA EL PREMIO
	EL ELEFANTE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS SALVO LOS DE SCATTER

Tiradas gratis	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS

Apuesta	PUEDA DUPLICAR O CUADRUPLICAR SUS PREMIOS HASTA QUE SE ALCANZA EL LÍMITE DE APUESTA
----------------	---

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,74%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	50 líneas x 10 monedas por línea x 0,50 = 250,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestran deben ser claras.


El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.






Figura 4 – Pantalla principal








Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín 1 	5	6.000	Si Animación de premio continua
4	1.000		
3	100		
2	5		
1			
Scatter 	5	200	Si Animación de activación (debe tener un recuadro de premio alrededor en el caso de ganar un premio)
4	10		
3	2		
2			
1			
Símbolo de bonificación Revelación A 	En un premio de línea, haga clic sobre cualquiera de los símbolos en la combinación ganadora para revelar: +1 Tirada gratis		
Símbolo de bonificación Revelación B	1 día Le acerca más al valor mayor de 25		


		
---	--	--

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
Símbolo de mayor valor 1 Scrooge 	5	600	Si	
	4	250		
	3	40		
	2			
Símbolo de mayor valor 2 Fantasma del pasado 	5	400	Si	
	4	150		
	3	35		
	2			
Símbolo de mayor valor 3 Fantasma del presente 	5	350	Si	
	4	120		
	3	35		
	2			
Símbolo de mayor valor 4 Fantasma del futuro	5	300	Si	
	4	100		
	3	30		

	2		
Símbolo de mayor valor 5 Marley	5	250	Si
	4	90	
	3	25	
	2		
Símbolo de mayor valor 6 Tiny Tim	5	200	Si
	4	80	
	3	25	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 Cajafuerte	5	150	No
	4	50	
	3	20	
	2		
			

Símbolo de menor valor 2 Bolsa con dinero 	5	120	No
	4	45	
	3	20	
	2		
			
Símbolo de menor valor 3 Libro de contabilidad 	5	100	No
	4	30	
	3	15	
	2		
Símbolo de menor valor 4 Reloj 	5	80	No
	4	25	
	3	15	
	2		
Símbolo de menor valor 5 Llaves	5	60	No
	4	20	
	3	12	
	2		

		
---	--	--