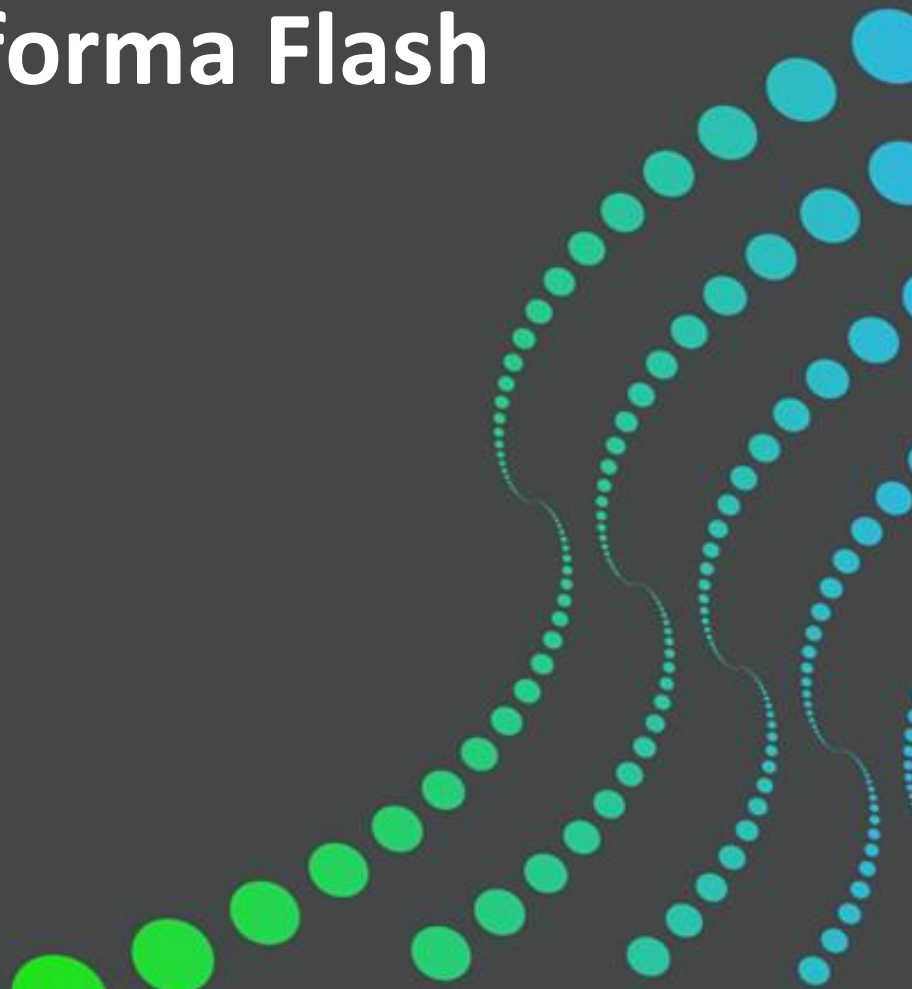


# Retro Reels Diamond Glitz

**MID 11157**  
**Flash CID 10001**

**Plataforma Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas.....	3
Reglas del juego.....	3
Premios.....	5
Tabla de premios.....	7
RTP.....	11
Contribución al gran premio .....	11
Apuestas mínimas y máximas .....	11
Capturas de pantalla y símbolos .....	12

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Retro Reels
<b>Cantidad de rodillos</b>	5 x 3
<b>Cantidad de líneas</b>	25
<b>Cantidad de monedas por línea</b>	20
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Partidas gratis</b>	No
<b>Divisa</b>	Euro

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20 monedas
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	10 monedas

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

Todos los premios de bonificación multiplicados por la apuesta activadora

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios (RNG).

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en *cualquier dirección*

## REGLAS DEL COMODÍN

Sin figura comodín

## REGLAS DE LA TIRADA DOBLE

El jugador tiene la posibilidad de volver a hacer girar un rodillo seleccionado por un coste extra

Cada tirada y rodillo tendrán su propio coste asociado

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

3, 4 o 5 Scatter activan la función Tiradas gratis

Los rodillos de tiradas gratis no son iguales a los rodillos de base

El jugador obtiene un premio de 5 tiradas gratis por cada Scatter.

Durante estas tiradas gratis todos los pagos se duplican (2x)

Las tiradas gratis pueden reactivarse

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	<b>Juego base:</b> 10.000 x 20 monedas por línea = 200.000 monedas <b>Tiradas gratis</b> 10.000 monedas x 20 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 400.000 monedas
---	--


<b>Máximo premio en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $10\ 000\ \text{Coins} \times 20\ \text{Coins per Line} \times 0.25 = 50\ 000.00$ <b>Tiradas gratis:</b> $10\ 000\ \text{monedas} \times 20\ \text{monedas por línea} \times 2\ (\text{multiplicador}) \times 0,25 = 100\ 000,00$
<b>Premio estándar en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $10\ 000\ \text{Coins} \times 10\ \text{Coins per Line} \times 0.101 = 1\ 000.00$ <b>Tiradas gratis:</b> $10\ 000\ \text{monedas} \times 10\ \text{monedas por línea} \times 2\ (\text{multiplicador}) \times 0,01 = 2\ 000,00$
<b>Máxima exposición en divisa</b>	<b>Juego base:</b> $11.105\ \text{monedas} \times 20\ \text{monedas por línea} \times 0.25 = 55.525,00$ <b>Tiradas gratis</b> $11.105\ \text{monedas} \times 20\ \text{monedas por línea} \times 2\ (\text{multiplicador}) \times 0,25 = 111.050,00$

## Tabla de premios

---






## GLITTERING FREE SPIN BONUS



**3 OR MORE SYMBOLS IN ANY POSITION START THE "GLITTERING FREE SPIN BONUS"**


EACH OF THE BONUS SYMBOLS GIVES OUT 5 FREE SPINS:

	= 15 FREE SPINS
	= 20 FREE SPINS
	= 25 FREE SPINS

**ALL WINS DURING FREE SPINS ARE DOUBLED**

The Free Spins Feature can be retrIGGERED.  
 All Bets and Lines played are the same as the game that started the Feature.  
 Winning symbols must appear on paylines in play and on adjacent reels, beginning with the far left reel.  
 All wins are shown in credits, and only the highest winning combination on a payline will be paid.  
 Only one win per payline.

## SCATTER



5 -	100
4 -	40
3 -	5
2 -	2

**WHEN 2 OR MORE OF THIS SYMBOL APPEAR IN ANY POSITION, THE SCATTER WIN IS AWARDED! THE SCATTER AWARD IS MULTIPLIED BY THE TOTAL BET.**

Scatter Wins are awarded when the required number of Scatter symbols appear in any position on the reels. Scatter Wins are added to Payline Wins.  
 All payable values are displayed in coins.





## TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER

<b>Reglas del símbolo scatter</b>	<p>¡CUANDO APARECEN 2 O MÁS DE ESTOS SÍMBOLOS EN CUALQUIER POSICIÓN, SE GANA EL SCATTER!</p> <p>LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL</p> <p>LOS PREMIOS SCATTER SE LOGRAN CUANDO SE ALCANZA EL NÚMERO NECESARIO DE SÍMBOLOS SCATTER EN CUALQUIER POSICIÓN DE LOS RODILLOS</p> <p>LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEAS DE PAGO</p>
-----------------------------------	--

<b>Tiradas gratis</b>	GAÑE 440.000 MONEDAS DURANTE LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATUITAS
	3 O MÁS SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATUITAS
	CON CADA UNO DE LOS SÍMBOLOS DE BONIFICACIÓN SE OBTIENEN 5 TIRADAS GRATIS
	¡TODOS LOS PREMIOS DURANTE LAS TIRASDAS GRATIS SE DUPLICAN!
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
	LOS SÍMBOLOS GANADORES DEBEN APARECEN EN LAS LÍNEAS DE PAGO DEL JUEGO Y EN LOS RODILLOS ADYACENTES, EMPEZANDO POR EL RODILLO QUE QUEDA MÁS A LA IZQUIERDA
	TODOS LOS PREMIOS APARECEN EN LOS CRÉDITOS Y SOLO SE PAGARÁ LA COMBINACIÓN GANADA MÁS ALTA EN UNA LÍNEA DE PAGO
SOLO UN PREMIO POR LÍNEA DE PAGO	

<b>Reglas de la tirada doble</b>	DEBAJO DE CADA RODILLO HAY UN BOTÓN DE VOLVER A GIRAR QUE PERMITE AUMENTAR LAS POSIBILIDADES DE GANAR
	AL FINAL DE CADA TIRADA, PUEDE ELEGIR VOLVER A GIRAR EL RODILLO POR UN COSTE EXTRA

	¡¡¡INTENTA VOLVER A TIRAR!!!
	ESTA OPCIÓN NO ESTÁ DISPONIBLE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS O AL CAMBIAR LA CANTIDAD DE LA APUESTA
	TODOS LOS COSTES DE VOLVER A HACER GIRAR EL RODILLO APARACEN EN LOS CRÉDITOS

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96,47%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	25 líneas x 20 monedas por línea x 0,25 = 125,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.


El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.







Juego base











Tiradas gratis

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Scatter</b> 	5	100	Sí
	4	40	
	3	5	
	2	2	
	1		
	Símbolo de bonificación y Scatter		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación de premio
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Dólar</b>	5	10.000	Sí
	4	1000	
	3	100	
	2	10	
	1		
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>Tres diamantes</b>	5	500	Sí
	4	250	
	3	50	
	2		
	1		
<b>Símbolo de mayor valor 3</b>  <b>Dos diamantes</b>	5	500	Sí
	4	200	
	3	50	
	2		
	1		

<b>Símbolo de mayor valor 4</b>  <b>Un diamante</b>	<b>5</b>	250	
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	25	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 1</b>  <b>Triple lingote</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 2</b>  <b>Doble lingote</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 3</b>  <b>Un lingote</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 4</b>  <b>Siete</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		

<b>Símbolo de menor valor 5</b>  <b>Campana</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 6</b>  <b>Cereza</b>	<b>5</b>	200	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 7</b>  <b>Cualquier diamante</b>	<b>5</b>	100	No
	<b>4</b>	25	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		
<b>Símbolo de menor valor 8</b>  <b>Cualquier lingote</b>	<b>5</b>	75	No
	<b>4</b>	20	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>		
	<b>1</b>		