

MAD HATTERS

MID 12532

Flash CID 10001

Plataforma de Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Premios	3
Tablas de premios	6
Características de las tiradas gratis	5
RTP	9
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos	11

Características de las apuestas

Nombre del juego	Mad Hatters
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas	30
Máximo de monedas	300 monedas
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Juegos gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0.01
Cantidad de monedas permitidas	10 monedas por línea
Cantidad de monedas estándar	10 monedas por línea

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en

forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter y el activador de tiradas gratis

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total

El activador de scatter no tiene pago

REGLAS DEL COMODÍN

El símbolo de mayor valor es también la figura comodín

La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter y el activador de tiradas gratis

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Las tiradas gratis tienen un multiplicador 2x

Las tiradas gratis no pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

Las tiradas gratis no tienen un premio garantizado

Debe haber un sonido para el premio total de las tiradas gratis.

Debe haber una caja de premios en la pantalla y contador de tiradas gratis

Debe haber una pantalla de enhorabuena al final de las tiradas gratis que informe sobre cuantas monedas se han ganado. En esta etapa debe ser posible poder cambiar los rodillos de habilidades a los rodillos de base. Durante este resumen debe ser posible deshabilitar el sonido de fondo de las tiradas gratis y reemplazarlo con el sonido de fondo del juego base

Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS	SI SE OBTIENEN 3, 4 Ó 5 ACTIVADORES DE TIRADAS GRATIS EN CUALQUIER PARTE DE LOS RODILLOS PARA ACTIVAR LAS TIRADAS GRATIS.
	3 ACTIVADORES DE TIRADAS GRATIS ADJUDICAN 10 TIRADAS GRATIS
	4 ACTIVADORES DE TIRADAS GRATIS ADJUDICAN 25 TIRADAS GRATIS
	5 ACTIVADORES DE TIRADAS GRATIS ADJUDICAN 50 TIRADAS GRATIS

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: 20.000 x 10 monedas por línea = 200.000 monedas</p> <p>Tiradas gratis: 20.000 monedas x 10 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 400.000 monedas</p> <p>Juego de bonificación: 10 monedas por línea x 30 líneas x 37 = 11.100 monedas</p>
Máximo premio en divisa	<p>Juego base: 200.000 monedas x 0,25 = 50.000,00</p> <p>Tiradas gratis: 400.000 monedas x 0,25 = 100.000,00</p> <p>Juego de bonificación: 11.100 monedas x 0,25 = 2.775,00</p>
Premio estándar en divisa	<p>Juego base: 200.000 monedas x 0,01 = 2.000,00</p> <p>Tiradas gratis: 400.000 monedas x 0,01 = 4.000,00</p> <p>Juego de bonificación: 11.100 monedas x 0,01 = 111,00</p>

Tabla de premios

				
5 2000 4 180 3 50	5 1500 4 150 3 30	5 1000 4 100 3 20	<p>ALL WINS MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE EXCEPT SCATTERS AND CUCKOO BONUS WINS</p> <p>ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE</p> <p>ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY</p>	
				
5 400 4 80 3 12	5 200 4 50 3 10	5 150 4 40 3 7	5 120 4 30 3 5 2 3	5 100 4 20 3 4 2 2
BACK TO GAME		mad hatters		NEXT

Gráfico de tablas de premios de las reglas del juego

 <h3>CUCKOO BONUS</h3> <p>PICK UP TO 3 CUCKOO CLOCKS TO WIN UP TO</p> <h2>11100 COINS</h2> <p>3, 4 OR 5 CUCKOO CLOCKS SCATTERED ON ADJACENT REELS ACTIVATE CUCKOO BONUS</p> <p>BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS. WINS SHOWN IN BONUS GAME HAVE BEEN MULTIPLIED BY TOTAL BET</p>	<h2>WILD</h2> <table> <tr><td>5</td><td>20 000</td></tr> <tr><td>4</td><td>2000</td></tr> <tr><td>3</td><td>180</td></tr> <tr><td>2</td><td>10</td></tr> </table>  <p>ON REEL 3  AND EXTRA FREE SPIN WILD EXPANDS TO ALL POSITIONS TO SUBSTITUTE FOR ALL SYMBOLS TO COMPLETE WINNING PAYS EXCEPT  AND </p> <p> SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  AND </p>	5	20 000	4	2000	3	180	2	10
5	20 000								
4	2000								
3	180								
2	10								
BACK TO GAME	mad hatters	NEXT							

Gráfico de tablas de premios de las reglas de bonificaciones

MORE WAYS TO WIN IN FREE SPINS

3,4 OR 5		SCATTERED ON REELS ACTIVATE FREE SPINS	5 300	
5X		TRIGGERS 50 FREE SPINS	4 50	
4X		TRIGGERS 25 FREE SPINS	3 5	
3X		TRIGGERS 10 FREE SPINS		

SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET. SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS.
 ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FREE SPINS.
 WINS DURING FREE SPINS ARE MULTIPLIED BY 2X EXCEPT CUCKOO BONUS WINS.
 FREE SPINS CANNOT BE RE-TRIGGERED

CHOOSE AN EXTRA WILD SYMBOL IN FREE SPINS



EXTRA FREE SPIN WILD SYMBOL
 SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS
 EXCEPT  AND 

BACK TO GAME

NEXT

Gráfico de tablas de premios de las reglas de tiradas gratis

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER QUE SE PAGAN EN CUALQUIER LUGAR
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR MONEDAS APUESTAN POR LÍNEA EXCEPTO SCATTERS Y PREMIOS DE BONIFICACIONES CUCO

Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL

Reglas comodín	EL <COMODÍN> SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO LOS <SCATTER DE CONEJITOS> Y EL <RELOJ DE CUCO>
-----------------------	--

Tiradas gratis	3, 4 O 5 <SCATTER DE CONEJITOS> DISEMINADOS EN CUALQUIER RODILLO ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS
	HAY MÁS FORMAS DE GANAR EN LAS TIRADAS GRATIS
	5X <SCATTER DE CONEJITOS> ACTIVA 50 TIRADAS GRATIS 4X <SCATTER DE CONEJITOS> ACTIVA 25 TIRADAS GRATIS 3X <SCATTER DE CONEJITOS> ACTIVA 10 TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS
	LOS PREMIOS EN LAS TIRADAS GRATIS SE MULTIPLICAN POR 2X EXCEPTO LOS PREMIOS POR BONIFICACIÓN CUCO
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
	ELIJA UN SÍMBOLO DE COMODÍN ADICIONAL EN LAS TIRADAS GRATIS
	EL SÍMBOLO DE COMODÍN ADICIONAL DE TIRADAS GRATIS REEMPLAZA TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO EL <RELOJ DE CUCO> Y <SCATTER DE CONEJITOS>

Bonificación cuco	BONIFICACIÓN CUCO
	RECOJA HASTA 3 RELOJES DE CUCO PARA GANAR HASTA 13.500 MONEDAS
	3, 4 O 5 RELOJES DE CUCO DISEMINADOS EN CUALQUIER RODILLO ACTIVAN LA BONIFICACIÓN CUCO
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	LOS PREMIOS QUE SE SUMAN EN EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE HAN MULTIPLICADO POR LA APUESTA TOTAL

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,08%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$10 \text{ monedas por línea} \times 30 \text{ líneas} \times 0,25 = 75,00$
Apuesta mínima	$1 \text{ moneda por línea} \times 1 \text{ línea} \times 0,01 = 0,01$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Gráfico principal



Escoja X de Y en la pantalla del Gráfico del juego de bonificación




Gráfico de selección de comodín adicional










Gráfico del juego de tiradas gratis







Gráfico de comodín de expansión

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Comodín y Mayor Valor (sin multiplicador) 	5	20.0000	1x comodín animación continua	Si 1 x sonido de comodín al completar una combinación ganadora
	4	2000		
	3	180		
	2	10		
	1			
	La figura del comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter y el activador de bonificaciones			
Conejito (Activador de tiradas gratis) (Activador de scatter) 	5	300	Si	Si
	4	50	1x parada de rodillo	1x parada de rodillo
	3	5		
	2		1x activación de tiradas gratis	1x activación de tiradas gratis
	1			
	La figura del comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter y el activador de bonificaciones			
Reloj de cuco (Activador de bonificación) (activador adyacente a la línea de pago) 	Sin pago		Si	Si
			1x parada de rodillo	1x activador de bonificación

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Comodín y Mayor Valor (sin multiplicador) 	5	20.000	Si 1x animación de comodín	Si 1 x sonido de comodín al completar una combinación ganadora
	4	2.000		
	3	180		
	2	10		
	1			
	El símbolo de comodín no sustituye el activador de la bonificación o el símbolo de scatter			
Mad Hatter 1 	5	2000	No	1 x sonido de premio Mad Hatters (el mismo para todos los símbolos Mad Hatter)
	4	180		
	3	50		
	2			
	1			
Mad Hatter 2 	5	1500	No	1 x sonido de premio Mad Hatters (el mismo para todos los símbolos Mad Hatter)
	4	150		
	3	30		
	2			
	1			
Mad Hatter 3 	5	1000	No	1 x sonido de premio Mad Hatters (el mismo para todos los símbolos Mad Hatter)
	4	100		
	3	20		
	2			
	1			

Mad Hatter 1 	5	2000	Si - animación de comodín de expansión	1 x sonido de recuento de tiradas gratis Mad Hatters
	4	180		
	3	50		
	2			
	1			
Mad Hatter 2 	5	1500	Si - animación de comodín de expansión	1 x sonido de recuento de tiradas gratis Mad Hatters
	4	150		
	3	30		
	2			
	1			
Mad Hatter 3 	5	1000	Si - animación de comodín de expansión	1 x sonido de recuento de tiradas gratis Mad Hatters
	4	100		
	3	20		
	2			
	1			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Tetera 	5	400	No	1x sonido premio normal
	4	80		
	3	12		
	2			
	1			
Trozo de tarta 	5	200	No	1x sonido premio normal
	4	50		
	3	10		
	2			
	1			
Helado 	5	150	No	1x sonido premio normal
	4	40		
	3	7		
	2			
	1			
Taza de té 	5	120	No	1x sonido premio normal de menor valor
	4	30		
	3	5		
	2	3		
	1			

				
<p>Muffin</p> 	5	100	No	1x sonido premio normal
4	20			
3	4			
2	2			
1				