

# Lucky Witch

**MID 10142**

**Flash CID 10001**

**Plataforma de Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	2
Información básica .....	3
Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	4
Características de las tiradas gratis .....	5
Características de bonificaciones .....	6
Premios .....	6
Tablas de premios .....	7
RTP .....	9
Contribución al gran premio .....	9
Apuestas mínimas y máximas .....	9
Capturas de pantalla y símbolos .....	9

## Información básica

---

<b>Temática artística</b>	Magia
<b>Demográfico del jugador</b> Asiático / Europeo / Mujer / Hombre / Edad	Todo
<b>Nivel del jugador</b> Principiante / Con experiencia / Experto	Todo
<b>Derivado de</b>	Juego nuevo
<b>Tipo de tragaperras</b> Americana / australiana	Americana
<b>Cantidad de rodillos</b>	5
<b>Cantidad de líneas de pago</b>	15
<b>Máximo de monedas</b> (coste de línea de pago x monedas)	300
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Apuesta</b>	No
<b>Juegos gratis</b>	Si

## Características de las apuestas

---

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20
<b>Importe de moneda estándar</b>	0.01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	15
<b>Apuesta máxima</b>	15 líneas x 20 monedas por línea x 0,20 = 60,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
<b>Apuesta estándar</b>	15 líneas x 15 monedas por línea x 0,01 = 2,25

## Reglas del juego

---

### General

- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección.
- Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada
- Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios
- La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
  - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
  - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
  - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
  - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

### Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.

- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

### Reglas del símbolo scatter

- Los premios del símbolo Scatter Poción se multiplican por la apuesta total realizada.
- Scatter Poción se paga en cualquier dirección
- 3 o más Scatter Poción cualesquiera activan la función de tiradas gratis
- El Scatter del caldero en los rodillos 1, 3 y 5, activa la función de bonificación.

### Reglas del comodín

- El símbolo del comodín reemplaza sólo a todos los símbolos de mayor valor. NO reemplaza los símbolos de menor valor y scatter.
- Duplica los premios al reemplazar.
- El comodín se apila en el juego base y en las tiradas gratis
- Durante las tiradas gratis el símbolo de mayor valor 1 Bruja se convierte en un comodín y reemplaza únicamente todos los símbolos de mayor valor. El comodín de mayor valor 1 tiene un multiplicador 2x.

### Reglas de tirada gratis

- 3 o más scatters de poción diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis
- Se adjudican 13 tiradas gratis en un multiplicador 1x
- En la función de tiradas gratis hay 2 símbolos de comodín - el logo de comodín apilado y el símbolo de mayor 1 Bruja. El símbolo de la Bruja sólo reemplaza los símbolos de mayor valor y duplica el premio al reemplazar
- Las tiradas gratis pueden reactivarse
- La bonificación puede activarse durante las tiradas gratis.

- Las funciones de bonificación y tiradas gratis NO pueden activarse al mismo tiempo.
- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

### Reglas de bonificación

- Los 3 símbolos scatter del caldero en los rodillos 1, 3 y 5 activan la función de bonificación.
- Cuando se cumple la condición para activar la bonificación, se presentará una bonificación aleatoria de entre las cuatro opciones al jugador.
- Las bonificaciones se conceden aleatoriamente (no son activadas) y puede jugar a la misma bonificación más de una vez. Por lo tanto, la misma bonificación puede aparecer de forma consecutiva.
- Los tipos de bonificación son: Selección X de Y, selección hasta parada y selección hasta que aparezca
- Los premios de bonificaciones se suman a los premios de línea de pago.
- La función de bonificación puede activarse durante las tiradas gratis
- Los premios de bonificaciones son valores multiplicadores; estos valores se multiplican por el valor de la apuesta total del juego base.

## Funciones de las tiradas gratis

---

Reglas de tirada gratis	BONIFICACIONES DE LAS TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SÍMBOLOS SCATTER DAN COMO PREMIO 13 TIRADAS GRATIS
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
	LA BONIFICACIÓN MISTERIOSA PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

## Funciones de bonificación

---

Reglas de las	BONIFICACIÓN MISTERIOSA
---------------	-------------------------

funciones bonificación	de	<BONIFICACIÓN MISTERIOSA> EN CUALQUIERA DE LOS RODILLOS 1,3 Y 5 REVELARÁ UNA BONIFICACIÓN MISTERIOSA
---------------------------	----	--

## Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $2\,000 \text{ Coins} \times 20 \text{ Coins per Line} = 40\,000 \text{ Coins}$ <b>Tiradas gratis:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 1 \text{ (multiplicador)} = 40.000 \text{ monedas}$ <b>Juego de bonificación:</b> $100 \times 15 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} = 30.000 \text{ monedas}$
<b>Máximo premio en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $2\,000 \text{ Coins} \times 20 \text{ Coins per Line} \times 0.20 = 8\,000.00$ <b>Tiradas gratis:</b> $2.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 1 \text{ (multiplicador)} \times 0,20 = 8.000,00$ <b>Juego de bonificación:</b> $100 \times 15 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,20 = 6.000,00$
<b>Premio estándar en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $1.000 \text{ monedas} \times 15 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 300,00$

	<p><b>Tiradas gratis:</b>  <math>2.000 \text{ monedas} \times 15 \text{ monedas por línea} \times 1 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 300,00</math></p> <p><b>Juego de bonificación:</b>  <math>100 \times 15 \text{ líneas} \times 15 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 225,00</math></p>
<p><b>Máximo exposición en divisa</b>  (Premio más alto en todas las líneas de pago)</p>	<p><b>Juego base:</b>  <math>30\,000 \text{ Coins} \times 20 \text{ Coins per Line} \times 0.20 = 120\,000.00</math></p> <p><b>Tiradas gratis:</b>  <math>30\,000 \text{ Coins} \times 20 \text{ Coins per Line} \times 0.20 = 120\,000.00</math></p> <p><b>Juego de bonificación:</b>  <math>100 \times 15 \text{ líneas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,20 = 6.000,00</math></p>



## Tablas de premios

# Lucky Witch

### BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS

	5	45 000
	4	11 250
	3	675
	2	225

**Scatter**

3, 4 o 5 SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN  
**GANAN 13 TIRADAS GRATIS**

- LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL
- LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO
- EL SÍMBOLO DE DISTRIBUCIÓN SE PAGA SIEMPRE

### MYSTERY BONUS



**Mystery Bonus**

CUALQUIER POSICIÓN EN  
LOS TAMBORES 1, 3 Y 5  
REVELARÁ UN  
**MYSTERY BONUS**

**MYSTERY BONUS PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS.  
LAS TIRADAS GRATIS SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR.**

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA

**117165**

LÍNEAS

**15**

LÍNEAS

MONEDAS

**15**

MONEDAS

APUESTA

**225**

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

**TIRAR**

GANAR DINERO REAL    VENTANA    OPCIONES    BANCO    ESTADÍSTICAS    EXPERTO    CERRAR

# Lucky Witch

## MYSTERY BONUS

### BONIFICACIÓN MAGIC POTION



SELECCIONE LAS

- HAGA SU SELECCIÓN ENTRE LAS 12 BOTELLAS DE POCIONES PARA GANAR PREMIOS
- ENCUENTRE **GANAR TODO** PARA OBTENER TODOS LOS PREMIOS
- SI ENCUENTRA **TERMINA LA BONIFICACIÓN**

### BONIFICACIÓN PUMPKIN



SELECCIONE UNA calabaza

- SELECCIONE 3 Y TENDRÁ 2 OPORTUNIDADES PARA CAMBIAR DE OPINIÓN Y PROBAR A GANAR UN PREMIO MAYOR
- HAGA CLIC EN **SI** PARA COGER EL PREMIO Y TERMINAR LA BONIFICACIÓN
- HAGA CLIC EN **NO** PARA REALIZAR UNA NUEVA SELECCIÓN

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA

**117165**

LÍNEAS

**15**

LÍNEAS

MONEDAS

**15**

MONEDAS

APUESTA

**225**

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

**TIRAR**

Partida de práctica    VENTANA    OPCIONES    BANCO    ESTADÍSTICAS    EXPERTO    CERRAR

# Lucky Witch

## MYSTERY BONUS

### BONIFICACIÓN SECRET VAULT

- SELECCIONE 3 SÍMBOLOS DE ENTRE LOS 12
- LOS SÍMBOLOS NO SELECCIONADOS RESTANTES REVELARÁN LOS PREMIOS NO SELECCIONADOS
- LOS PREMIOS DE LOS 3 SÍMBOLOS SELECCIONADOS PERMANECERÁN OCULTOS
- SELECCIONE 1 DE LOS 3 SÍMBOLOS RESTANTES PARA RECLAMAR EL PREMIO FINAL

### BONIFICACIÓN SPELL BOOK

- SELECCIONE 1 DE LOS 3 LIBROS PARA GANAR UN MULTIPLICADOR
- UN DIABLILLO MÁGICO PUEDE APARECER Y LANZAR UN HECHIZO, LO QUE AUMENTA EL VALOR DEL MULTIPLICADOR
- GANE HASTA **52X LA APUESTA TOTAL**

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA

117165

0.01

+

-

LÍNEAS

15

LÍNEAS

MONEDAS

15

MONEDAS

APUESTA

225

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

TIRAR

GANE DINERO REAL    VENTANA    OPCIONES    BANCO    ESTADÍSTICAS    EXPERTO    CERRAR

# Lucky Witch

## WILD SYMBOL



SUSTITUYE A



Y DOBLA LAS GANANCIAS AL HACERLO



LOS SÍMBOLOS SE ACUMULAN EN LOS TAMBORES

	5	15 000		ES UN COMODÍN EN LAS TIRADAS GRATIS SUSTITUYE A
	4	2 250		
	3	600		

	5	7 500		5	6 750		5	6 000
	4	1 125		4	900		4	750
	3	300		3	225		3	180

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS DE PRÁCTICA

117165

0.01

+

-

LÍNEAS

15

LÍNEAS

MONEDAS

15

MONEDAS

APUESTA

225

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

TIRAR

Partida de práctica    VENTANA    OPCIONES    BANCO    ESTADÍSTICAS    EXPERTO    CERRAR

## RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96,39%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	15 líneas x 20 monedas por línea x 0,20 = 60,00
<b>Apuesta mínima</b>	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

## Capturas de pantalla y símbolos

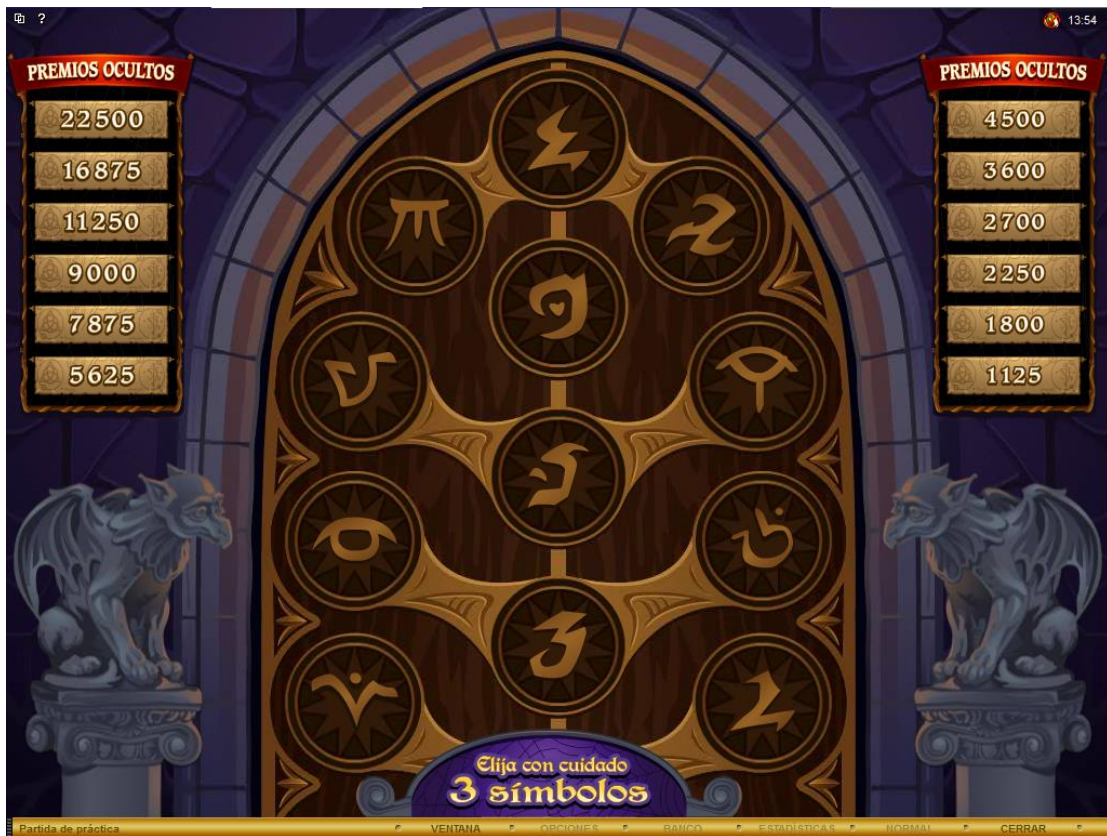
Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.




El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.















Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Logo de comodín	5	2000	Premio	✓
		4	300	Activador	
		3	80	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Bruja	5	1000	Premio	✓
		4	150	Activador	
		3	40	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO O DE		5	500	Premio	
		4	75	Activador	
		3	20	Caída	

	Gato	2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Búho	5	450	Premio	
		4	60	Activador	
		3	15	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Lagarto	5	400	Premio	
		4	50	Activador	
		3	12	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 Gárgola	5	200	Premio	
		4	40	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Pergamino	5	175	Premio	
		4	30	Activador	
		3	9	Caída	
		2		Anticipación	



Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	 Ingredientes	5	150	Premio	
		4	25	Activador	
		3	8	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	 Gemas	5	125	Premio	
		4	20	Activador	
		3	7	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 Calabazas	5	100	Premio	
		4	15	Activador	
		3	6	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL A	 Scatter Poción	5	200x apuesta total	Premio	✓
		4	50x apuesta total	Activador	✓
		3	3x apuesta total	Caída	✓
		2	1x apuesta total	Anticipación	✓
SÍMBOLO ESPECIAL B	 Scatter de caldero	5	Sin pago	Premio	
		4		Activador	✓
		3		Caída	✓
		2		Anticipación	✓