

Loaded

MID 10134

Flash CID 10001

Plataforma de Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Premios	4
Tabla de premios	6
Características de las tiradas gratis	5
RTP	8
Contribución al gran premio	8
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	9

Características de las apuestas

Temática	De humor, temática de excesos con el dinero - Bling Bling
Continuación de	NA
Rodillos	5
Líneas de pago	25
Monedas por línea de pago	20
Máximo de monedas	500
Progresivo	No
Figura comodín	Si
Símbolo de Activación de bonificación	Si
Símbolo de multiplicador	Si
Símbolo scatter	Si
Función	Si - Pantalla de selección y tiradas gratis

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0.01
Cantidad de monedas permitidas	25 líneas * 20 monedas por línea = 500 monedas
Cantidad de monedas estándar	10
Apuesta máxima	0,25 * 20 monedas * 25 líneas = 125,00
Apuesta mínima	0.01 * 1 moneda * 1 línea = 0,01
Apuesta estándar	0,01 * 10 monedas * 25 líneas = 2,50

Reglas del juego

General

- Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada.
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera
- Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter
- Gane hasta 560.000 monedas
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software. El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.

- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.
Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total

Reglas de la figura comodín

El símbolo de mayor valor es también la figura comodín
El símbolo de comodín está asociado a un multiplicador de 3x.
La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter activador de tiradas gratis

Reglas de la función de tiradas gratis

La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el Scatter activador de tiradas gratis
3, 4 o 5 símbolos Scatter diseminados en cualquier lugar del rodillo activan la función tirada gratis
El activador de tiradas gratis tiene un pago asociado
No hay premio garantizado en las tiradas gratis
Las tiradas gratis no pueden volverse a activar con la función de tirada gratis.
Existe una pantalla de selección de tirada gratis.
El jugador puede elegir de entre 3 opciones:
24 tiradas gratis con un multiplicador 2x
16 tiradas gratis con un multiplicador 3x
12 tiradas gratis con un multiplicador 4x
Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.
La apuesta total debe mostrarse en MONEDAS

Reglas de la función apuesta (gamble)

Existe una función de apuesta 2X/4X

El jugador tiene la opción de apostar y doblar o cuadruplicar sus premios desde la función de tiradas gratis y el juego base asumiendo que no exceda del límite de apuesta de 10.000 o el límite de apuesta de 5 veces

Funciones de las tiradas gratis

Tipo de función	Tiradas gratis
Cantidad de Tiradas gratis	24, 16 o 12
Multiplicador	2X, 3X, ó 4X
Regresión	No

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas	Juego base: 7000 x 20 monedas = 140 000 monedas
Premio estándar en divisa	Juego base: 7000 monedas * 0,01 * 10 monedas por línea = 700,00 Tiradas gratis: 700,00 x 4 = 2800,00
Máximo premio en divisa	Juego base: 7000 x 0,25 x 20 monedas por línea = 35.000,00 Tiradas gratis: 35 000,00 x 4 = 140.000,00

Tabla de premios

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR 17:12



5 7000
4 700
3 100
2 3

TRIPLE 7 ES UN COMODÍN Y TRIPLICA LA GANANCIA
TRIPLE 7 SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A LOS DE DISTRIBUCIÓN

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL



GAÑE HASTA 560 000 MONEDAS

5 100
4 20
3 3
2 2



FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN
LAS OPCIONES ESTÁN DISPONIBLES EN LA FUNCIÓN
12 TIRADAS GRATIS con MULTIPLICADOR 4X
16 TIRADAS GRATIS con MULTIPLICADOR 3X
24 TIRADAS GRATIS con MULTIPLICADOR 2X
LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUENEN REACTIVAR DURANTE LA FUNCIÓN. TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE INICIA LA FUNCIÓN

	5 800 4 100 3 12		5 800 4 100 3 12		5 800 4 100 3 12		5 200 4 60 3 10		5 100 4 50 3 9
	5 80 4 25 3 8		5 60 4 15 3 5		5 50 4 15 3 5		5 40 4 12 3 4		5 30 4 10 3 3

FUNCIÓN APOSTAR: HAGA CLIC EN EL BOTÓN APOSTAR PARA DOBLAR O CUADRUPPLICAR LA GANANCIA. PUEDE APOSTAR LAS GANANCIAS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA.

TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LOS CREDITOS APOSTADOS POR LINEA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN. LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN. SOLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LINEA SELECCIONADA

GANAR DINERO REAL

CERRAR

BANCO

EXPERTO

% 

0.01

LÍNEAS

25

SELECCIONAR LÍNEAS

MONEDA/S LÍNEA

10

SELECCIONAR MONEDAS

APUESTA

250

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0

TIRAR

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,56%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$0,25 * 20 \text{ monedas} * 25 \text{ líneas} = 125,00$
Apuesta mínima	$0.01 * 1 \text{ moneda} * 1 \text{ línea} = 0,01$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.





Nombre del símbolo	Pagos en monedas	Animación	Sonido
Comodin +mayor valor (multiplicador 3x)	5 7000	Reproduce una animación continua	
	4 700		





Triple 7 	3	100	cuando se completa una combinación ganadora La animación del comodín y símbolo de scatter debe tener la misma longitud	1x premio valor mayor 1 x Comodín
	2	3		
	1			
	La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto al activador de Scatter.			
Scatter de tiradas gratis bling bling 	5	100	Los scatters no están dentro de recuadros 1x parada de rodillo. Hay una animación en la detención del rodillo cuando hay una combinación posible de activación. Esta animación sólo se reproduce una vez, cuando el carrete ascendente detiene la reproducción del sonido 1x activador de bonificación En los premios, hay animación de premios. La animación es continua. Nota: Las animaciones para scatter y el comodín deben tener la misma longitud, ya que pueden animar juntos.	1x parada de rodillo (no ascendente - mismo sonido para cada parada del rodillo) 1x activador de scatter
	4	20		
	3	3		
	2	2		
	1			

Tabla 1: Tabla de símbolos especiales
Orden de símbolos: Símbolos de valor alto

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Comodín +mayor valor (multiplicador 3x) Triple 7 	5	7000	Reproduce una animación continua cuando se completa una combinación ganadora	1x premio valor mayor 1 x Comodín
	4	700		
	3	100		
	2	3		
	1			
	El símbolo es el de mayor valor y es un comodín. La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter.			
Latatia 	5	800	No	1x premio normal
	4	100		
	3	12		
	2			
	1			
Shavonda	5	800	No	1x premio normal
	4	100		
	3	12		
	2			
	1			








			
Keesha	5	800	No 1x premio normal
	4	100	
	3	12	
	2		
	1		
Romeo	5	200	No 1x normal win
	4	60	
	3	10	
	2		
	1		
Slim	5	100	No 1x normal win
	4	50	
	3	9	
	2		
	1		

Tabla 2: Símbolos de valor alto
Símbolos de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	Sonido
Mansión 	5	80	No	No Sonido de premio normal
4	25			
3	8			
2				
1				
Yate 	5	60	No	No Sonido de premio normal
4	15			
3	5			
2				
1				
Viaje 	5	50	No	No Sonido de premio normal
4	15			
3	5			
2				
1				
Premio	5	40	No	No
4	12			
3	4			



	2			Sonido de premio normal
	1			
<p data-bbox="236 667 424 701">Mesa giratoria</p> 	5	30	No	No Sonido de premio normal
4	10			
3	3			
2				
1				

Tabla 3: Símbolos de valor bajo