

Karate Pig

MID 12855

FlashCID 10001

Plataforma de Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios	3
Tabla de premios	5
Características de las tiradas gratis	5
RTP	9
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	10

Información básica

Temática artística	Artes marciales
Demográfico del jugador Asiático / Europeo / Mujer / Hombre / Edad	Todo
Nivel del jugador Principiante / Con experiencia / Experto	Todo
Derivado de	Juego nuevo
Tipo de tragaperras Americana / australiana	Híbrido
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	40
Máximo de monedas (coste de línea de pago x monedas)	200
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Apuesta	No
Juegos gratis	No

Características de las apuestas

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05, 0.10
Importe de moneda estándar	0.01
Cantidad de monedas permitidas	5
Cantidad de monedas estándar	5
Apuesta máxima	40 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
Apuesta estándar	40 líneas x 5 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Reglas del juego

General

- Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección
- Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios
- La función de juego automático permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.

- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

- Los símbolos Scatter no tienen pagos

Reglas del comodín

- La figura comodín reemplaza todos los símbolos excepto el de bonificación y el Scatter activador de tiradas gratis
- El símbolo de logo del Comodín se apila en rodillos (hasta 6)

Reglas de tirada gratis

- 2 Scatter de tiradas gratis en cualquier rodillo y 5 tiradas gratuitas activadoras
- Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 2x
- Las tiradas gratis pueden reactivarse
- La bonificación no puede activarse durante las tiradas gratis
- Las funciones de bonificación y tiradas gratis no pueden activarse al mismo tiempo. La bonificación se pagará primero.
- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

Reglas de bonificación

- 3 o más símbolos <Scatter> de bonificación en cualquier rodillo activan la bonificación Karate
- La función consiste en 3 selecciones de juegos de bonificación Y.
- El jugador debe completar un juego de bonificación - cada paso le concederá un nuevo cinturón en la jerarquía.

Funciones de las tiradas gratis

Reglas de tirada gratis	GAÑE HASTA 800.000 MONEDAS
	BONIFICACIONES DE LAS TIRADAS GRATIS
	2 SÍMBOLOS <SCATTR> EN CUALQUIER PARTE DE LOS RODILLOS 1 & 5 ADJUDICA 15 TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS EN LAS TIRADAS GRATIS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LA FUNCIÓN.
	TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

Funciones de juegos de bonificación

Reglas de activación de bonificación	BONIFICACIÓN SCATTER
	3, 4 OÓ 5 <SCATTERS>EN LOS RODILLOS ACTIVAN LA BONIFICACIÓN KARATE
	LA BONIFICACIÓN NO PUEDE ACTIVARSE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	COMPLETAR LA BONIFICACIÓN CHULETA DE CERDO O MARTILLO LE ADJUDICARÁ EL SIGUIENTE CINTURÓN EN LA SECUENCIA.
	OBTENGA TODOS LOS CINTURONES PARA PARTICIPAR EN LA COMPETICIÓN FINAL

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 2.000 monedas x 5 monedas por línea = 10.000 monedas Tiradas gratis: 2.000 monedas x 5 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 20.000 monedas Juego de bonificación: 53 x 40 líneas x 5 monedas por línea = 10.600
--	--

	monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 1.000 monedas x 5 monedas por línea x 0,01 = 100,00 Tiradas gratis: 1.000 monedas x 5 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0,01 = 200,00 Juego de bonificación: 53 x 40 líneas x 5 monedas por línea x 0,01 = 106,00
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 1.000 monedas x 5 monedas por línea x 0,10 = 1000,00 Tiradas gratis: 2.000 monedas x 5 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0,10 = 2.000,00 Juego de bonificación: 53 x 40 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 1.060,00

Tabla de premios



KARATE PIG

SCATTER BONUS

3, 4 or 5 ANYWHERE ON REELS TRIGGER **KARATE BONUS**

BONUS CANNOT BE TRIGGERED DURING FREE SPINS. BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS.

- COMPLETING THE **PORK CHOP BONUS** OR **HAMMER BONUS** WILL EARN YOU THE NEXT BELT IN THE SEQUENCE.
- EARN ALL 7 BELTS TO ENTER THE **FINAL SHOWDOWN!**


PORK CHOP BONUS! PICK A BARREL!!

HAMMER BONUS! PICK A TARP!!

FINAL SHOWDOWN! PICK AN ATTACK!!

BACK TO GAME COINS 100000 LINES 40 COINS 5 BET 200 WIN

LINES COINS BET MAX SPIN



KARATE PIG

WIN UP TO **800 000** COINS

FREE SPINS BONUS

2 SYMBOLS ANYWHERE ON REELS 1&5 WINS **15 FREE SPINS**

ALL BETS AND LINES PLAYED IN FREE SPINS ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FEATURE.

ALL WINS ARE DOUBLED DURING FREE SPINS

FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED

BACK TO GAME COINS 100000 LINES 40 COINS 5 BET 200 WIN

LINES COINS BET MAX SPIN

KARATE PIG

5 **2000**

4 **500**

3 **100**

2 **10**

SYMBOLS ARE STACKED ON REELS

IS WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT &

	<p>5 750</p> <p>4 250</p> <p>3 50</p>		<p>5 250</p> <p>4 100</p> <p>3 35</p>		<p>5 100</p> <p>4 50</p> <p>3 20</p>
--	--	--	--	--	---

BACK TO GAME

COINS

1000000

0.01

- +

LINES

1

LINES

COINS

1

COINS

BET

1

BET MAX

WIN

SPIN

[OPTIONS](#) [BANK](#) [STATS](#) [EXPERT](#) [GAMES](#)

KARATE PIG

	<p>5 75</p> <p>4 25</p> <p>3 15</p>		<p>5 50</p> <p>4 20</p> <p>3 10</p>		<p>5 50</p> <p>4 20</p> <p>3 8</p>
	<p>5 45</p> <p>4 12</p> <p>3 8</p>		<p>5 45</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>		<p>5 45</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>

ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE.
 ALL WINS MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE EXCEPT SCATTERS WHICH ARE TIMES TOTAL BET.
 ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY. BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS.

LINE 1	LINE 2	LINE 3	LINE 4	LINE 5	LINE 6	LINE 7	LINE 8	LINE 9	LINE 10	LINE 11	LINE 12	LINE 13	LINE 14
LINE 15	LINE 16	LINE 17	LINE 18	LINE 19	LINE 20	LINE 21	LINE 22	LINE 23	LINE 24	LINE 25	LINE 26	LINE 27	LINE 28
LINE 29	LINE 30	LINE 31	LINE 32	LINE 33	LINE 34	LINE 35	LINE 36	LINE 37	LINE 38	LINE 39	LINE 40		

BACK TO GAME

COINS

1000000

0.01

- +

LINES

1

LINES

COINS

1

COINS

BET

1

BET MAX

WIN

SPIN

[OPTIONS](#) [BANK](#) [STATS](#) [EXPERT](#) [GAMES](#)

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,5230%
---------------------------	----------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	40 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.






















Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Logo de Karate Pig - Comodin	5	2.000	Premio	✓
		4	500	Activador	
		3	100	Caída	
		2	10	Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Cerdo	5	750	Premio	✓
		4	250	Activador	
		3	50	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR		5	250	Premio	✓
		4	100	Activador	
		3	35	Caída	
		2		Anticipación	

Master Rodent					
Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Geisha Pig	5	100	Premio	✓
		4	50	Activador	
		3	20	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Razor Back	5	75	Premio	✓
		4	25	Activador	
		3	15	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 Lucky Statue	5	50	Premio	✓
		4	20	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Maneki Neko	5	50	Premio	✓
		4	20	Activador	
		3	8	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	 Tanuki	5	45	Premio	✓
		4	12	Activador	
		3	8	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	 Sushi	5	45	Premio	✓
		4	10	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 Bonsai	5	45	Premio	✓
		4	10	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Scatter de monedas	5		Premio	✓
		4		Activador	✓
		3		Caída	✓
		2	2	Anticipación	✓
SÍMBOLO ESPECIAL 2	 Scatter	5		Premio	✓
		4		Activador	✓
		3		Caída	✓
		2		Anticipación	✓
		Scatter de bonificación			