

Hitman

MID 12547

Flash CID 10001

Platform Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios	6
Tabla de premios.....	8
Funciones de las tiradas gratis.....	7
RTP	9
Contribución al gran premio	10
Apuestas mínimas y máximas.....	10
Capturas de pantalla y símbolos	10

Características de las apuestas

Rodillos	5
líneas de pago	15
monedas por línea de pago	20
máximo de monedas	300
progresivo	No
símbolo comodín	Sí
símbolo de tirada para partida gratuita	Sí
símbolo de tirada para bonus	Sí
símbolo de multiplicador	No
símbolo scatter	Sí
funcionalidad de Bonus	Sí
funcionalidad de tiradas gratuitas	Sí
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	20
Cantidad de monedas estándar por línea	20
Divisa	Euro

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter

Los símbolos scatter no tienen pagos asociados

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios

El juego automático (Autoplay) permite al jugador disputar de forma automática un número pre-seleccionado de partidas consecutivas sin necesidad de interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.

- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Comodines de expansión

Los comodines de expansión aparecen únicamente en los rodillos 2, 3 y 4

No hay pagos asociados a la figura comodín

Reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

Se presenta durante el juego base y las tiradas gratis

Los comodines de expansión no aparecerán al mismo tiempo que los símbolos scatter; es decir, cada vez que se obtenga un comodín de expansión, si existe la posibilidad de expansión hacia las otras 2 posiciones del rodillo (para completar un premio), el comodín podrá expandirse hacia las otras 2 posiciones.

Scatter

El símbolo de la insignia activa la bonificación en la pantalla

El símbolo de la insignia aparece únicamente en los Rodillos 1, 2 y 3

El símbolo del miniordenador activa la bonificación fuera de la pantalla

El símbolo del miniordenador aparece únicamente en los Rodillos 3, 4 y 5

El símbolo de las 18 tiradas gratis activa tiradas gratis

Con 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis, se activan tiradas gratis

Los 3 activadores scatter se excluyen entre sí, esto significa que sólo puede producirse un tipo de función por vez

Ninguna de las combinaciones de símbolos scatter tienen pagos asociados

Tiradas gratis

Se activan cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis

Se adjudican 18 tiradas gratis con el multiplicador 2x

Las funciones de bonificación y los comodines de expansión pueden aparecer durante las tiradas gratis

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Bonificación en pantalla

Se activa cuando el símbolo de la insignia cae en los rodillos 1, 2 y 3

Al jugador se le permite escoger una sola opción (de 3)

Los valores que se le muestran al jugador ya se multiplicaron por la apuesta total realizada.

Bonificación fuera de pantalla

Se activa cuando el símbolo del miniordenador aparece en los rodillos 3, 4 y 5

Se le solicita al jugador que realice una sola selección a partir de una rango de valores

El rango de valores que se le muestra al jugador ya se multiplicó por la apuesta total realizada

Luego de seleccionar un rango, al jugador se le otorga un valor dentro de ese rango

Al mismo tiempo, al jugador se le otorga un multiplicador adicional; no obstante, este se le revela al jugador únicamente cuando avanza el juego

Al finalizar el juego de bonificación, el valor original que se le otorgó al jugador se multiplica por el multiplicador obtenido y ese es el premio del jugador por el juego de bonificación (nota: este importe NO se multiplica por la apuesta total realizada puesto que esto se realizó antes: el valor de rango).

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.

Funciones de las tiradas gratis

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} = 80.000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} = 160.000 \text{ monedas}$ Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} = 6.000 \text{ monedas}$ Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} = 270.000,00 \text{ monedas}$
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 800,00$ Tiradas gratis: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 1.600,00$ Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times 0,01 = 60,00$ Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} \times 0,01 = 2.700,00$
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 20.000,00$ Tiradas gratis: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 40.000,00$ Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times 0,25 = 1.500,00$

	<p>Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 67.500,00$</p>
<p>Máximo riesgo en divisa (Premio más alto entre todas las líneas de pago)</p>	<p>Juego base: $20.225 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 101.125,00$</p> <p>Tiradas gratis: $20.225 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 202.250,00$</p> <p>Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times 0,25 = 1.500,00$</p> <p>Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times 6 \text{ (multiplicador)} \times 0,25 = 67.500,00$</p>

Tabla de premios

15:36

BONIFICACIÓN DE CONTRATO

GAÑE HASTA 270.000 MONEDAS



LA BONIFICACIÓN SE ACTIVA CUANDO SE DETIENE EN LOS TAMBORES 3, 4 Y 5

EL JUGADOR DEBE SELECCIONAR UN ÚNICO OBJETIVO CON UN RANGO DE VALORES DE BONIFICACIÓN. LOS VALORES DE BONIFICACIÓN DE CADA OBJETIVO SE HAN MULTIPLICADO POR LA APUESTA TOTAL AL SELECCIONAR UN OBJETIVO. TRAS SELECCIONAR UN ARMA, SE OTORGA AL JUGADOR UN VALOR MISTERIOSO DENTRO DE ESE RANGO. EL JUGADOR ENTRA EN OTRA PANTALLA EN LA QUE SE OTORGA UN MULTIPLICADOR AL AZAR. LA GANANCIA TOTAL OTORGADA AL JUGADOR PARA EL JUEGO DE BONIFICACIÓN ES EL VALOR ORIGINAL DEL OBJETIVO MULTIPLICADO POR EL MULTIPLICADOR ALEATORIO.



SELECCIONE SU BLANCO, AGENTE 47



SIGUIENTE
ANTERIOR

VOLVER AL JUEGO
LÍNEAS 15
MONEDAS 20
APUESTA 300
GANANCIA 0

MONEDAS
81827

0.01

LÍNEAS

MONEDAS

APOSTAR MÁX.

TIRAR

GANAR DINERO REAL | OPCIONES | BANCO | ESTADÍSTICAS | EXPERTO | CERRAR

15:38

BONIFICACIÓN DE INSIGNIA

GAÑE HASTA 6.000 MONEDAS



BONIFICACIÓN ACTIVADA CUANDO SE DETIENE EN LOS TAMBORES 1, 2 Y 3

EL JUGADOR DEBE SELECCIONAR UNA DE LAS TRES INSIGNIAS. LA GANANCIA MOSTRADA EN EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE HA MULTIPLICADO POR LA APUESTA TOTAL.





SIGUIENTE
ANTERIOR

VOLVER AL JUEGO
LÍNEAS 15
MONEDAS 20
APUESTA 300
GANANCIA 0

MONEDAS
81827

0.01

LÍNEAS

MONEDAS

APOSTAR MÁX.

TIRAR

Partida de práctica | OPCIONES | BANCO | ESTADÍSTICAS | EXPERTO | CERRAR

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,84 %
---------------------------	---------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Apuesta máxima	20 monedas por línea x 15 líneas x 0,25 = 75,00
Apuesta mínima	1 moneda por línea x 1 línea x 0,01 = 0,01


Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.




Capturas de pantalla y símbolos



Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.




Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.



El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.




Nombre del símbolo	Pagos en monedas	Animación
Comodín Agente 47 	5 Ninguno	
	4	
	3	
	2	
	1	
Activación 1 Insignia	5 Ninguno	
	4	

	3		
	2		
	1		
Activación 2 Miniordenador 	Ninguno		
Activación 3 18 Tiradas gratis 	Ninguno		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín Agente 47 	5	Ninguno	
	4		
	3		
	2		
Símbolo de mayor valor 1 Francotirador 	5	4000	
	4	150	
	3	40	
	2	4	
Símbolo de mayor valor 2 Carga del arma	5	2000	
	4	125	
	3	30	
	2	3	

			
Símbolo de mayor valor 3 Maletín 			
	5	1500	
	4	120	
	3	20	
	2	2	
Símbolo de mayor valor 4 Toma de dinero 	5	1000	
	4	100	
	3	15	
	2	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 Pistolas Silverballer 	5	250	No
	4	50	
	3	12	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 2 Rifle de francotirador 	5	200	No
	4	40	
	3	10	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 3	5	150	

<p>Veneno</p> 	4	30	No	
	3	6		
	2			
	1			
<p>Símbolo de menor valor 4 Cuchillo</p> 	5	100	No	
	4	20		
	3	5		
	2			
	1			
<p>Símbolo de menor valor 5 Cable de fibra</p> 	5	75	No	
	4	15		
	3	4		
	2			
	1			





Hitman

MID 12547 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	5
Tabla de premios	7
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	10
Contribución al gran premio.....	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	11

Características de las apuestas

Rodillos	5
líneas de pago	15
monedas por línea de pago	20
máximo de monedas	300
progresivo	No
símbolo comodín	Sí
símbolo de tirada para partida gratuita	Sí
símbolo de tirada para bonus	Sí
símbolo de multiplicador	No
símbolo scatter	Sí
funcionalidad de Bonus	Sí
funcionalidad de tiradas gratuitas	Sí
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	20
Cantidad de monedas estándar por línea	20
Divisa	Euro

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter

Los símbolos scatter no tienen pagos asociados

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Comodines de expansión

Los comodines de expansión aparecen únicamente en los rodillos 2, 3 y 4

No hay pagos asociados a la figura comodín

Reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

Se presenta durante el juego base y las tiradas gratis

Los comodines de expansión no aparecerán al mismo tiempo que los símbolos scatter; es decir, cada vez que se obtenga un comodín de expansión, si existe la posibilidad de expansión hacia las otras 2 posiciones del rodillo (para completar un premio), el comodín podrá expandirse hacia las otras 2 posiciones.

Scatter

El símbolo de la insignia activa la bonificación en la pantalla

El símbolo de la insignia aparece únicamente en los Rodillos 1, 2 y 3

El símbolo del miniordenador activa la bonificación fuera de la pantalla

El símbolo del miniordenador aparece únicamente en los Rodillos 3, 4 y 5

El símbolo de las 18 tiradas gratis activa tiradas gratis

Con 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis, se activan tiradas gratis

Los 3 activadores scatter se excluyen entre sí, esto significa que sólo puede producirse un tipo de función por vez

Ninguna de las combinaciones de símbolos scatter tienen pagos asociados

Tiradas gratis

Se activan cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos dispersos de 18 tiradas gratis

Se adjudican 18 tiradas gratis con el multiplicador 2x

Las funciones de bonificación y los comodines de expansión pueden aparecer durante las tiradas gratis

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Bonificación en pantalla

Se activa cuando el símbolo de la insignia cae en los rodillos 1, 2 y 3

Al jugador se le permite escoger una sola opción (de 3)

Los valores que se le muestran al jugador ya se multiplicaron por la apuesta total realizada.

Bonificación fuera de pantalla

Se activa cuando el símbolo del miniordenador aparece en los rodillos 3, 4 y 5

Se le solicita al jugador que realice una sola selección a partir de una rango de valores

El rango de valores que se le muestra al jugador ya se multiplicó por la apuesta total realizada

Luego de seleccionar un rango, al jugador se le otorga un valor dentro de ese rango

Al mismo tiempo, al jugador se le otorga un multiplicador adicional; no obstante, este se le revela al jugador únicamente cuando avanza el juego

Al finalizar el juego de bonificación, el valor original que se le otorgó al jugador se multiplica por el multiplicador obtenido y ese es el premio del jugador por el juego de bonificación (nota: este importe NO se multiplica por la apuesta total realizada puesto que esto se realizó antes: el valor de rango).

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.

Funciones de las tiradas gratis

Tirada gratis Reglas	3, 4 O 5 <SCATTER> DISEMINADOS ACTIVAN 18 TIRADAS GRATIS EN EL MULTIPLICADOR 2X
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
	LAS FUNCIONES DE BONIFICACIÓN Y LOS COMODINES DE EXPANSIÓN PUEDEN APARECER DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $4000 \text{ Coins} \times 20 \text{ Coins per line} = 80\,000 \text{ Coins}$ Tiradas gratis: $4000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2$ (multiplicador) = 160.000 monedas Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} =$ 6000 monedas Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times$ 6 (multiplicador) = 270.000,00 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $4000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 800,00$ Tiradas gratis: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2$ (multiplicador) $\times 0,01 = 1.600,00$ Bonificación en pantalla: $20 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ líneas} \times$ 0,01 = 60,00 Bonificación fuera de pantalla: $150 \text{ (multiplicador)} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 15 \text{ Líneas} \times$ 6 (multiplicador) $\times 0,01 = 2.700,00$
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $4000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 0,25 = 20.$ 000,00 Tiradas gratis: $4.000 \text{ monedas} \times 20 \text{ monedas por línea} \times 2$ (multiplicador) $\times 0,25 = 40.000,00$

	<p>Bonificación en pantalla: 20 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 líneas x 0,25 = 1500,00</p> <p>Bonificación fuera de pantalla: 150 (multiplicador) x 20 monedas por línea x 15 Líneas x 6 (multiplicador) x 0,25 = 67.500,00</p>
--	--

Tabla de premios

© 2006 Eldor Interactive Ltd. Winman is a trademark of Eldor Interactive Ltd. All rights reserved.

 <p>ON REELS 2, 3 & 4 EXPANDS TO REMAINING POSITIONS ON THAT REEL TO COMPLETE ANY POSSIBLE WINS EXPANDING WILD FEATURE CAN ALSO OCCUR DURING FREE SPINS BONUS IS WILD & SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR SCATTER BONUS TRIGGER SYMBOLS</p>																	
 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>4000</td></tr> <tr><td>4</td><td>150</td></tr> <tr><td>3</td><td>40</td></tr> <tr><td>2</td><td>4</td></tr> </table>	5	4000	4	150	3	40	2	4	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>2000</td></tr> <tr><td>4</td><td>125</td></tr> <tr><td>3</td><td>30</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td></tr> </table>	5	2000	4	125	3	30	2	3
5	4000																
4	150																
3	40																
2	4																
5	2000																
4	125																
3	30																
2	3																
 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>1500</td></tr> <tr><td>4</td><td>120</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	1500	4	120	3	20	2	2	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>1000</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> </table>	5	1000	4	100	3	15	2	2
5	1500																
4	120																
3	20																
2	2																
5	1000																
4	100																
3	15																
2	2																

© 2006 Eldor Interactive Ltd. Bonus is a trademark of Eldor Interactive Ltd. All rights reserved.

	5 250 4 50 3 12		5 200 4 40 3 10		5 150 4 30 3 6
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		

1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15



ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE
ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT
ALL WINS MULTIPLIED BY COINS STAKED PER LINE
BONUS GAMES & FREE SPINS CANNOT BE TRIGGERED SIMULTANEOUSLY
BONUS WINS ADDED TO PAYLINE WINS



© 2006 Eldor Interactive Ltd. Bonus is a trademark of Eldor Interactive Ltd. All rights reserved.


CONTRACT BONUS

WIN UP TO 270 000 COINS

**BONUS TRIGGERED WHEN
LANCS ON REELS 3, 4 AND 5**

THE PLAYER IS REQUIRED TO SELECT A SINGLE TARGET WITH A RANGE OF BONUS VALUES
BONUS VALUES FOR EACH TARGET HAVE BEEN MULTIPLIED BY THE TOTAL BET STAKED
ON SELECTION OF A TARGET, A MYSTERY VALUE WITHIN THAT RANGE IS AWARDED TO THE PLAYER
AFTER SELECTING A WEAPON, THE PLAYER ENTERS ANOTHER SCREEN WHERE A RANDOM MULTIPLIER IS AWARDED
THE TOTAL WIN AWARDED TO THE PLAYER FOR THE BONUS GAME IS THE ORIGINAL TARGET VALUE MULTIPLIED BY THE RANDOM MULTIPLIER





Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LA MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	LOS JUEGOS DE BONIFICACIÓN Y LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN ACTIVAR SIMULTÁNEAMENTE

Reglas del símbolo scatter	LA BONIFICACIÓN SE ACTIVA CUANDO <SCATTERA> CAE EN LOS RODILLOS 1, 2 Y 3
	LA BONIFICACIÓN SE ACTIVA CUANDO <SCATTERB> CAE EN LOS RODILLOS 3, 4 Y 5
	3, 4 O 5 SÍMBOLOS <SCATTERC> DISPERSOS EN LOS RODILLOS ACTIVAN LA BONIFICACIÓN

Reglas de la figura comodín de expansión	LA FIGURA <COMODÍN DE EXP.> EN LOS RODILLOS 2, 3 Y 4 SE EXPANDE HACIA LAS POSICIONES RESTANTES DE ESE RODILLO PARA COMPLETAR CUALQUIER PREMIO POSIBLE
	LA FIGURA <COMODÍN DE EXP.> ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER QUE ACTIVAN UNA BONIFICACIÓN <SCATTERA><SCATTERB><SCATTERC>
	LA FUNCIÓN DE COMODÍN DE EXPANSIÓN PUDE PRODUCIRSE

	TAMBIÉN DURANTE LA BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS
--	--

Tirada gratis	3, 4 O 5 <SCATTER> DISEMINADOS ACTIVAN 18 TIRADAS GRATIS EN EL MULTIPLICADOR 2X
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
Reglas	LAS FUNCIONES DE BONIFICACIÓN Y LOS COMODINES DE EXPANSIÓN PUEDEN APARECER DURANTE LAS TIRADAS GRATIS
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS

Bonificación en pantalla	GANE HASTA 6.000 MONEDAS
	SE LE SOLICITA AL JUGADOR QUE SELECCIONE UNA DE LAS TRES INSIGNIAS.
	EL PREMIO QUE SE MUESTRA EN EL JUEGO DE BONIFICACIÓN SE MULTIPLICÓ POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA

Bonificación fuera de pantalla	GANE HASTA 270.000 MONEDAS
	LOS VALORES DE BONIFICACIÓN PARA CADA OBJETIVO SE MULTIPLICARON POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,84%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Apuesta máxima	20 monedas por línea x 15 líneas x 0,25 = 75,00
Apuesta mínima	1 moneda por línea x 1 línea x 0,01 = 0,01




Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.






Capturas de pantalla y símbolos


Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.





Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.


El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín Agente 47 	5	Ninguno	
	4		
	3		
	2		
	1		
Activación 1 Insignia 	5	Ninguno	
	4		
	3		
	2		
	1		
Activación 2 Miniordenador 	Ninguno		
Activación 3 18 Tiradas gratis	Ninguno		

			
Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín Agente 47 	5	Ninguno	
	4		
	3		
	2		
Símbolo de mayor valor 1 Francotirador 	5	4000	
	4	150	
	3	40	
	2	4	
Símbolo de mayor valor 2 Carga del arma 	5	2000	
	4	125	
	3	30	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 3 Maletín 	5	1500	
	4	120	
	3	20	
	2	2	
Símbolo de mayor valor 4 Toma de dinero 	5	1000	
	4	100	
	3	15	
	2	2	

			
---	--	--	--

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 Pistolas Silverballer 	5	250	No
	4	50	
	3	12	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 2 Rifle de francotirador 	5	200	No
	4	40	
	3	10	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 3 Veneno 	5	150	No
	4	30	
	3	6	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 4 Cuchillo 	5	100	No
	4	20	
	3	5	
	2		
	1		
Símbolo de menor valor 5	5	75	

<p>Cable de fibra</p> 	4	15	No
	3	4	
	2		
	1		







© 2005 BALLY THE WORLD LTD. TRADE MARK & REGISTRATION OF BALLY ENTERTAINMENT LTD. ALL RIGHTS RESERVED

★★★ ICA HQ ★★★
INTERNATIONAL CONTRACT AGENCY HEADQUARTERS

MISSION BRIEFING

				
JOSEPH CLARENCE	SKIP MULDOON	SHEIK AL - KHALIFA	MARK PURAYAH II	DANIEL MORRIS
1800 - 15000	1500 - 22500	1200 - 30000	900 - 45000	600 - 60000

JOSEPH CLARENCE
 HEIGHT: 5'11"
 WEIGHT: 310 LB
 HAIR: BLACK
 AGE: 48

HAVING SPENT A SMALL FORTUNE GETTING ACQUITTED OF ALL CHARGES, THE DEATHS OF 38 MEN, WOMEN AND CHILDREN AT ONE OF HIS AMUSEMENT PARKS HAS NOW BEEN CLEARED FROM HIS RECORD.
 SAFETY REGULATIONS CONTINUE TO BE DISREGARDED AT ALL HIS THEME PARKS, WHERE HE HAS NOW STARTED TO PEDdle CRACK TO KIDS IN ORDER TO RECOUP HIS WEALTH.

CONFIRM TARGET

© 2005 BALLY THE WORLD LTD. TRADE MARK & REGISTRATION OF BALLY ENTERTAINMENT LTD. ALL RIGHTS RESERVED

★★★ ICA HQ ★★★
INTERNATIONAL CONTRACT AGENCY HEADQUARTERS

JOSEPH CLARENCE
6000

				
---	---	---	--	---

WEAPON SELECTION

