

# High Society

**MID 10265**

**Flash CID 10001**

**Platform Flash**



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Premios.....	3
Tabla de premios .....	6
Funciones de las tiradas gratis .....	6
RTP .....	12
Contribución al gran premio.....	12
Apuestas mínimas y máximas .....	12
Capturas de pantalla y símbolos.....	12

## Características de las apuestas

---

Nombre del juego	High Society
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas de pago	25
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Figura comodín	Sí
Símbolo scatter	Sí
Cantidad de símbolos de valor alto	5
Cantidad de símbolos de valor bajo	5
Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas)	500
Divisa	Euro
Partidas gratis	Sí

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0,01; 0,02; 0,05; 0,10
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	20

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Todos los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha en una línea de pago válida, salvo el símbolo scatter que paga en cualquier línea.

Todos los premios se deben multiplicar por las monedas apostadas en cada línea.

Sólo se debe adjudicar la combinación ganadora más alta por línea seleccionada.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático (Autoplay) permite al jugador disputar de forma automática un número pre-seleccionado de partidas consecutivas sin necesidad de interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **Reglas del Juego Automático**

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo scatter deben multiplicarse por la apuesta total realizada.

Los premios del símbolo Scatter deben sumarse a premios de línea de pago

El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

## REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.

En el juego base, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 1 y 5.

En las tiradas gratis con supermultiplicador, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 2, 3 y 4.

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN

*NOTA: Aún no se dispone de información matemática. Se incorporará tan pronto como sea posible.*

Gane hasta 1.070.000 monedas.

Todas las apuestas son iguales al juego que activó las tiradas gratis.

Con 3, 4 o 5 símbolos scatter se activa la elección de bonificación de las tiradas gratis, donde se permite seleccionar cualquiera de las siguientes opciones:

### **Tiradas gratis con súper rodillos de comodines**

La cantidad de tiradas gratis ganadas dependerá de la cantidad de símbolos scatter que se obtengan. Es decir, 3, 4 o 5 símbolos scatter deben activar 10, 15 o 20 tiradas gratis, respectivamente.

En cada tirada, un solo rodillo (rodillo 2, 3 O 4) se debe convertir, al azar, en comodín.

Cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el rodillo entero (el rodillo 1 o bien el 5) debe convertirse en comodín. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 2 rodillos de comodines.*

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tirada gratis con 10 tiradas gratis, además de convertir los rodillos 1 Y 5 en comodines. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 3 rodillos de comodines.*

### **Tiradas gratis con súper multiplicador**

Se otorgan 10 tiradas gratis con un valor multiplicador ascendente de 2x a 10x. La cantidad de símbolos scatter que se obtenga determinará el rango de multiplicación que estará en juego para la función de tiradas gratis.

Si se obtienen 5 símbolos scatter, estos activan la función y el rango multiplicador ascendente es de 5x, 6x, 7x, 8x, 10x.

Si se obtienen 4 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 3x, 4x, 5x, 6x, 10x.

Si se obtienen 3 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x.

Dentro de la función, cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el multiplicador sube mediante el rango de multiplicación ascendente aplicado, de la siguiente manera:

Cuando 5 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (5x), Paso 2 (6x), Paso 3 (7x), Paso 4 (8x), Paso 5 (10x).

Cuando 4 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (3x), Paso 2 (4x), Paso 3 (5x), Paso 4 (6x), Paso 5 (10x).

Cuando 3 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (2x), Paso 2 (3x), Paso 3 (4x), Paso 4 (5x), Paso 5 (6x).

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tiradas gratis con 10 tiradas gratis, pero NO se debe aumentar el multiplicador.

Los premios se deben multiplicar por el multiplicador actual.

## Funciones de las tiradas gratis

---

### Premios

---

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> 3.000 x 20 = 60.000 monedas
--	---

	<b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $3.000 \times 10$ (multiplicador) $\times 20 = 600.000$ monedas
<b>Máximo premio en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $60.000 \times 0,10 = 6.000,00$ <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $600.000 \times 0,10 = 60.000,00$
<b>Premio estándar en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $60.000 \times 0,01 = 600,00$ <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $600.000 \times 0,01 = 6.000,00$
<b>Máximo riesgo en divisa</b> (Premio más alto entre todas las líneas de pago)	<b>Juego base:</b> $16.500 \times 20 \times 0,10 = 33.000,00$ <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $5.355 \times 10$ (multiplicador) $\times 20 \times 0,10 = 107.100,00$

## Tabla de premios

**HIGH SOCIETY**

GAÑE HASTA **535000.00**

**3, 4 o 5**  **ACTIVAN LAS TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN**

5	500.00
4	100.00
3	15.00
2	10.00

**TIRADAS GRATIS CON TAMBORES CON COMODÍN SÚPER; HASTA 3 TAMBORES CON COMODÍN**

**TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR SÚPER CONSIGUEN UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10x**

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL. LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO. LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

VOVER AL JUEGO
CRÉDITOS DE PRÁCTICA 818.27
JUEGO AUTOM.
APUESTA 5.00
GANANCIA
TIRAR

**HIGH SOCIETY**

**TIRADAS GRATIS CON TAMBORES CON COMODÍN SÚPER**

**3, 4 o 5**  **ACTIVAN 10, 15 o 20 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE CON HASTA 3 TAMBORES CON COMODÍN**

DURANTE LAS TIRADAS GRATIS, EL TAMBOR 2, 3 O 4 SE CONVIERTE EN COMODÍN

EN EL TAMBOR 1 O 5 CONVIERTE AL TAMBOR EN COMODÍN

EN LOS TAMBORES 1 Y 5 TAMBIÉN VOLVERÁ A ACTIVAR 10 TIRADAS GRATIS ADEMÁS DE CONVERTIR LOS TAMBORES EN COMODÍN

**TIRADAS GRATIS CON MULTIPLICADOR SÚPER**

**3, 4 o 5**  **ACTIVAN 10 TIRADAS GRATIS**

EN EL TAMBOR 1 O 5 AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS DEL SIGUIENTE MODO:

ACTIVADOR DE BONIFICACIÓN	INICIO 1	PASO 2	PASO 3	PASO 4	ULTIMO 5
5	5x	6x	7x	8x	10x
4	3x	4x	5x	6x	10x
3	2x	3x	4x	5x	6x

LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR ACTUAL

EN EL TAMBOR 1 Y 5 VOLVERÁ A ACTIVAR 10 TIRADAS GRATIS, PERO NO AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR

APARECE EN LOS TAMBORES 2, 3 Y 4

TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE HA ACTIVADO LAS TIRADAS GRATIS

VOVER AL JUEGO
CRÉDITOS DE PRÁCTICA 818.27
JUEGO AUTOM.
APUESTA 5.00
GANANCIA
TIRAR



**HIGH SOCIETY**

**HIGH SOCIETY** ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A  EN LA PARTIDA BASE, APARECE EN LOS TAMBORES 1 Y 5

**WILD**

	5	600.00		5	500.00
	4	80.00		4	50.00
	3	12.00		3	10.00

Volver al juego | CRÉDITOS DE PRÁCTICA: 818.27 | JUEGO AUTOM. | APUESTA: 5.00 | GANANCIA: | **TIRAR**

GAME DINERO REAL

**HIGH SOCIETY**

	5	400.00		5	200.00
	4	40.00		4	30.00
	3	8.00		3	6.00
	5	100.00			
	4	24.00			
	3	5.60			
	5	50.00		5	40.00
	4	10.00		4	8.00
	3	5.00		3	2.00

Volver al juego | CRÉDITOS DE PRÁCTICA: 818.27 | JUEGO AUTOM. | APUESTA: 5.00 | GANANCIA: | **TIRAR**

GAME DINERO REAL



Reglas generales	<b>SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA.</b>
	<b>TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LA MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA.</b>
	<b>TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN.</b>
Reglas del símbolo scatter	<b>LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA.</b>
	<b>LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO.</b>
	<b>EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN.</b>
Reglas del comodín	<b>LA FIGURA &lt;COMODÍN&gt; ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO EL &lt;SCATTER&gt;</b>
	<b>EN EL JUEGO BASE, APARECE EN LOS RODILLOS 1 Y 5</b>
Escoja sus reglas de bonificación	<b>GAÑE HASTA 1.070.000 MONEDAS</b>
	<b>CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS &lt;SCATTER&gt;, SE ACTIVAN TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN</b>
	<b>TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES</b>
	<b>CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES</b>
	<b>VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE</b>
	<b>O</b>
	<b>TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR</b>
	<b>GAÑE UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10X</b>
	<b>VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE</b>
	<b><u>RODILLOS CON SUPERCOMODINES</u></b>
<b>TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES</b>	

	<b>3, 4 O 5 &lt;SCATTER&gt; ACTIVAN 10, 15, o 20 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE</b>					
	<b>CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES</b>					
	<b>EN LAS TIRADAS GRATIS, LOS RODILLOS 2, 3 O 4 SE CONVIERTEN EN COMODINES.</b>					
	<b>EL SÍMBOLO &lt;SCATTER&gt; EN EL RODILLO 1 O 5 CONVIERTE EL RODILLO EN COMODÍN.</b>					
	<b>EL SÍMBOLO &lt;SCATTER&gt; EN LOS RODILLOS 1 Y 5 TAMBIÉN REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, ADEMÁS DE CONVERTIR LOS RODILLOS EN COMODINES.</b>					
	<u>SUPERMULTIPLICADOR</u>					
	<b>TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR</b>					
	<b>3, 4 O 5 &lt;SCATTER&gt; ACTIVAN 10 TIRADAS GRATIS</b>					
	<b>EL SÍMBOLO &lt;SCATTER&gt; EN EL RODILLO 1 O 5 AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS DE LA SIGUIENTE MANERA:</b>					
	ACTIVADOR DE BONIFICACIÓN INICIAL 1	PASO 2	PASO 3	PASO 4	FINAL 5	
	5 <SCATTERS>	5X	6X	7X	8X	10X
	4 <SCATTERS>	3X	4X	5X	6X	10X
	3 <SCATTERS>	2X	3X	4X	5X	6X
	LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR ACTUAL					
	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, PERO NO AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR.					
	EL <COMODÍN> APARECE EN LOS RODILLOS 2, 3 Y 4					
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS.					

### Funcionalidad general de la tabla de premios

Cuando el jugador hace clic en el botón VIEW PAYS (ver pagos) nuevamente, debe regresar a la Tabla de premios específica vista por última vez.

Al refrescar, el jugador debe regresar a la última tabla de premios vista (es decir, recordar la última tabla de premios en múltiples sesiones).

### Tablas de premios dinámicas

Las tablas de pagos deben cambiar sus valores de Créditos a Monedas según la elección del jugador.

En vista de tabla de premios, el paso de Créditos a Monedas no debe cerrar la Tabla de pagos.

La tabla de premios debe ser dinámica. Es decir, el cronograma de pagos en las tablas de pagos debe actualizarse cada vez que el

jugador cambia el tamaño de la apuesta (en Importe de apuesta y Apuesta en monedas).

La tabla de premios debe permanecer abierta si el jugador hace clic en cualquier botón de la consola (excepto los botones del panel AUTOPLAY (juego automático) y SPIN (tirada)).

El número que representa la cantidad de símbolos en una combinación ganadora dada debe estar en escala con los valores de pago.

Cuando, estando en modo créditos, la tabla de premios sobrepase el límite máximo de caracteres permitidos, debe volver a la representación en monedas.

### Logros de la tabla de premios

Ninguno.

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96.80%
--------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Apuesta máxima	50,00
Apuesta mínima	0,01

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

## Capturas de pantalla y símbolos


---





Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.


Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestran deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Logo de comodín	5	Sin pagos	Ganancia	✓
		4		Activador	
		3		Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Jet	5	3.000	Ganancia	✓
		4	400	Activador	
		3	60	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	 Yate	5	2.500	Ganancia	✓
		4	250	Activador	
		3	50	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Rolls Royce	5	2.000	Ganancia	✓
		4	200	Activador	
		3	40	Caída	
		2		Anticipación	

SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Oro en lingotes	5	1.000	Ganancia	✓
		4	150	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5	 Maletín	5	500	Ganancia	✓
		4	120	Activador	
		3	28	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 Plata en lingotes	5	250	Ganancia	
		4	50	Activador	
		3	25	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Bolsa con dinero	5	200	Ganancia	
		4	40	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3		5	200	Ganancia	
		4	40	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	

		Anillo			
SÍMBOLO DE		5	150	Ganancia	
		4	30	Activador	
		3	5	Caída	

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 Gemelos	5	150	Ganancia	
		4	30	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL		5	100	Ganancia	✓
		4	20	Activador	✓
		3	3	Caída	✓
		2	2	Anticipación	✓
				Anticipación	

SÍMBOLO DE		2		Anticipación	

	Scatter		de reactivación	



Juego base



Ilustración: Activador de tiradas gratis con elección de bonificación





Ilustración: Pantalla de selección escoja su bonificación



Ilustración: Tiradas gratis con súper rodillos de comodines



Ilustración: Tiradas gratis con súper multiplicador

# High Society

MID 10265 CID 40300

Plataforma HTML5



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	3
Premios.....	3
Tabla de premios .....	6
Funciones de las tiradas gratis .....	5
RTP.....	10
Contribución al gran premio.....	10
Apuestas mínimas y máximas .....	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	12

## Características de las apuestas

---

Nombre del juego	High Society
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas de pago	25
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Figura comodín	Sí
Símbolo scatter	Sí
Cantidad de símbolos de valor alto	5
Cantidad de símbolos de valor bajo	5
Máximo de monedas (costo de línea de pago x monedas)	500
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

<b>Importe de moneda recomendado</b>	0.01, 0.02, 0.05, 0.10
<b>Importe de moneda estándar</b>	0,01
<b>Cantidad de monedas permitidas</b>	20
<b>Cantidad de monedas estándar</b>	20

## Reglas del juego

---

### GENERAL

Todos los premios se deben otorgar por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha en una línea de pago válida, salvo el símbolo scatter que paga en cualquier línea.

Todos los premios se deben multiplicar por las monedas apostadas en cada línea.

Sólo se debe adjudicar la combinación ganadora más alta por línea seleccionada.

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

## **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

Los premios del símbolo scatter deben multiplicarse por la apuesta total realizada.

Los premios del símbolo Scatter deben sumarse a premios de línea de pago

El símbolo scatter debe pagar en cualquier posición.

## **REGLAS DEL COMODÍN**

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto el símbolo Scatter.

En el juego base, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 1 y 5.

En las tiradas gratis con supermultiplicador, la figura comodín aparece únicamente en los rodillos 2, 3 y 4.

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN

*NOTA: Aún no se dispone de información matemática. Se incorporará tan pronto como sea posible.*

Gane hasta 1.070.000 monedas

Todas las apuestas son iguales al juego que activó las tiradas gratis.

Con 3, 4 o 5 símbolos scatter se activa la elección de bonificación de las tiradas gratis, donde se permite seleccionar cualquiera de las siguientes opciones:

### **Tiradas gratis con súper rodillos de comodines**

La cantidad de tiradas gratis ganadas dependerá de la cantidad de símbolos scatter que se obtengan. Es decir, 3, 4 o 5 símbolos scatter deben activar 10, 15 o 20 tiradas gratis, respectivamente.

En cada tirada, un solo rodillo (rodillo 2, 3 O 4) se debe convertir, al azar, en comodín.

Cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el rodillo entero (el rodillo 1 o bien el 5) debe convertirse en comodín. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 2 rodillos de comodines.*

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tirada gratis con 10 tiradas gratis, además de convertir los rodillos 1 Y 5 en comodines. *Entonces, cuando se combine con el rodillo de comodín simple (rodillo 2, 3 o 4), el jugador debe ver 3 rodillos de comodines.*

### **Tiradas gratis con súper multiplicador**

Se otorgan 10 tiradas gratis con un valor multiplicador ascendente de 2x a 10x. La cantidad de símbolos scatter que se obtenga determinará el rango de multiplicación que estará en juego para la función de tiradas gratis.

Si se obtienen 5 símbolos scatter, estos activan la función y el rango multiplicador ascendente es de 5x, 6x, 7x, 8x, 10x.

Si se obtienen 4 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 3x, 4x, 5x, 6x, 10x.

Si se obtienen 3 símbolos scatter, estos activan la función y el rango de multiplicación ascendente es de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x.

Dentro de la función, cuando el símbolo scatter cae en el rodillo 1 O 5, el multiplicador sube mediante el rango de multiplicación ascendente aplicado, de la siguiente manera:

Cuando 5 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (5x), Paso 2 (6x), Paso 3 (7x), Paso 4 (8x), Paso 5 (10x).

Cuando 4 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (3x), Paso 2 (4x), Paso 3 (5x), Paso 4 (6x), Paso 5 (10x).

Cuando 3 símbolos Scatter hayan activado las tiradas gratis con la función súper multiplicador: Paso 1 (2x), Paso 2 (3x), Paso 3 (4x), Paso 4 (5x), Paso 5 (6x).

Cuando el símbolo scatter cae en los rodillos 1 Y 5, se debe reactivar la función de tiradas gratis con 10 tiradas gratis, pero NO se debe aumentar el multiplicador.

Los premios se deben multiplicar por el multiplicador actual.

## Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE

## Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> 3.000 x 20 = 60.000 monedas <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> 3.000 x 10 (multiplicador) x 20 = 600.000 monedas
--	--



<b>Máximo premio en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $60.000 \times 0,10 = 6.000,00$ <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $600\ 000 \times 0.10 = 60\ 000.00$
<b>Premio estándar en divisa</b> (Premio más alto por línea)	<b>Juego base:</b> $60.000 \times 0,01 = 600,00$ <b>Juego de bonificación de tirada gratis:</b> $600\ 000 \times 0.01 = 6\ 000.00$

## Tabla de premios

**HIGH SOCIETY**

**HIGH SOCIETY** IS WILD AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT  **WILD**  
IN BASE GAME, APPEARS ON REELS 1 AND 5

	5 3000 4 400 3 60		5 2500 4 250 3 50		5 2000 4 200 3 40
	5 1000 4 150 3 30		5 500 4 120 3 28		5 250 4 50 3 25
	5 200 4 40 3 10				5 150 4 30 3 5

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13  
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTER WHICH PAYS ANY - ONLY HIGHEST WIN PAID PER LINE  
ALL WINS MULTIPLIED BY COINS BET PER LINE

Tabla de premios 1

**HIGH SOCIETY**

**WIN UP TO 1070 000 COINS**

<p><b>3, 4 OR 5</b>  TRIGGERS</p> <p><b>FREE SPINS</b></p> <p>WITH BONUS CHOICE</p>		<p><b>5</b> <b>100x</b></p> <p><b>4</b> <b>20x</b></p> <p><b>3</b> <b>3x</b></p> <p><b>2</b> <b>2x</b></p>
--	---	--

FREE SPINS WITH

**SUPER WILD REELS**

WITH UP TO **3 WILD REELS**

OR

FREE SPINS WITH

**SUPER MULTIPLIER**

WIN UP TO **10x MULTIPLIER**

SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED  
 SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS  
 SCATTER WINS PAID IN ANY POSITION  
 ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT TRIGGERED THE FREE SPINS

Tabla de premios 2

**HIGH SOCIETY**

FREE SPINS WITH

**SUPER WILD REELS**

3, 4 OR 5  TRIGGERS

**10, 15 OR 20 FREE SPINS**

RESPECTIVELY

WITH UP TO

**3 WILD REELS**

DURING FREE SPINS

REEL 2, 3 OR 4 TURNS WILD

 ON REEL 1 OR 5 TURNS THE REEL WILD

 ON REEL 1 AND 5 WILL ALSO RETRIGGER 10 FREE SPINS IN ADDITION TO TURNING THE REELS WILD

FREE SPINS WITH

**SUPER MULTIPLIER**

3, 4 OR 5  TRIGGERS

**10 FREE SPINS**

ON REEL 1 OR 5 WILL INCREASE THE FREE SPINS MULTIPLIER AS FOLLOWS:

BONUS TRIGGER	START	STEP 2	STEP 3	STEP 4	LAST
 5	▶ 5x	6x	7x	8x	10x
 4	▶ 3x	4x	5x	6x	10x
 3	▶ 2x	3x	4x	5x	6x

WINS ARE MULTIPLIED BY CURRENT MULTIPLIER

 ON REEL 1 AND 5 WILL RETRIGGER 10 FREE SPINS, BUT WILL NOT INCREASE THE MULTIPLIER

 APPEARS ON REELS 2, 3 AND 4

Tabla de premios 3

## TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA.
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LA MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA.
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS SCATTER, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN.
<b>Reglas del símbolo scatter</b>	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA.
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO.
	EL SÍMBOLO SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER POSICIÓN.
<b>Reglas del comodín</b>	LA FIGURA <COMODÍN> ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO EL <SCATTER>
	EN EL JUEGO BASE, APARECE EN LOS RODILLOS 1 Y 5
<b>Escoja sus reglas de bonificación</b>	GANE HASTA 1.070.000 MONEDAS
	CON 3, 4 O 5 SÍMBOLOS <SCATTER>, SE ACTIVAN TIRADAS GRATIS CON ELECCIÓN DE BONIFICACIÓN
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES
	CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES
	VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE
	O
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR
	GANE UN MULTIPLICADOR DE HASTA 10X
	VEA LOS DETALLES EN LA PÁGINA SIGUIENTE
	<b><u>RODILLOS CON SUPERCOMODINES</u></b>
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER RODILLOS DE COMODINES
	3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 10, 15, o 20 TIRADAS GRATIS RESPECTIVAMENTE
	CON HASTA 3 RODILLOS DE COMODINES
	EN LAS TIRADAS GRATIS, LOS RODILLOS 2, 3 O 4 SE CONVIERTEN EN COMODINES.
	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN EL RODILLO 1 O 5 CONVIERTE EL RODILLO EN COMODÍN.
	EL SÍMBOLO <SCATTER> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 TAMBIÉN REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, ADEMÁS DE CONVERTIR LOS RODILLOS EN COMODINES.
	<b><u>SUPERMULTIPLICADOR</u></b>
	TIRADAS GRATIS CON SÚPER MULTIPLICADOR
	3, 4 O 5 <SCATTER> ACTIVAN 10 TIRADAS GRATIS

EL SÍMBOLO <SCATTER> EN EL RODILLO 1 O 5 AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR DE TIRADAS GRATIS DE LA SIGUIENTE MANERA:

ACTIVADOR DE BONIFICACIÓN	INICIAL	1	PASO 2	PASO 3	PASO 4	FINAL	5
5 <SCATTERS>	5X	6X	7X	8X	10X		
4 <SCATTERS>	3X	4X	5X	6X	10X		
3 <SCATTERS>	2X	3X	4X	5X	6X		
LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR EL MULTIPLICADOR ACTUAL							
EL SÍMBOLO <SCATTER> EN LOS RODILLOS 1 Y 5 REACTIVARÁ 10 TIRADAS GRATIS, PERO NO AUMENTARÁ EL MULTIPLICADOR.							
EL <COMODÍN> APARECE EN LOS RODILLOS 2, 3 Y 4							
TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE ACTIVÓ LAS TIRADAS GRATIS.							

## RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96.80%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

<b>Apuesta máxima</b>	50,00
<b>Apuesta mínima</b>	0,01

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

## Capturas de pantalla y símbolos

---

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



**Pantalla de carga**



Juego base



Pantalla de selección de tirada gratis





Tiradas gratis con súper rodillos de comodines








Tiradas gratis con súper multiplicador

Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 Logo de comodín	5	Sin pagos	Premio	✓
		4		Activador	
		3		Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1	 Jet	5	3 000	Premio	✓
		4	400	Activador	
		3	60	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 2	 Yate	5	2 500	Premio	✓
		4	250	Activador	
		3	50	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 3	 Rolls Royce	5	2 000	Premio	✓
		4	200	Activador	
		3	40	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 4	 Oro en lingotes	5	1 000	Premio	✓
		4	150	Activador	
		3	30	Caída	
		2		Anticipación	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas	Animación
--------------------	------------------	-----------



Nombre del símbolo		Pagos en monedas		Animación	
SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 5	 Maletín	5	500	Premio	✓
		4	120	Activador	
		3	28	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 1	 Plata en lingotes	5	250	Premio	
		4	50	Activador	
		3	25	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 2	 Bolsa con dinero	5	200	Premio	
		4	40	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 3	 Anillo	5	200	Premio	
		4	40	Activador	
		3	10	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO DE MENOR VALOR 4	 Reloj	5	150	Premio	
		4	30	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	

SÍMBOLO DE MENOR VALOR 5	 <p>Gemelos</p>	5	150	Premio	
		4	30	Activador	
		3	5	Caída	
		2		Anticipación	
SÍMBOLO ESPECIAL	 <p>Scatter</p>	5	100	Premio	✓
		4	20	Activador	✓
		3	3	Caída	✓
		2	2	Anticipación	✓
				Anticipación de reactivación	