

Gold Factory

MID 12856

Flash CID 10001

Plataformas Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Premios	10
Tabla de premios.....	12
Funciones de tiradas gratis	10
RTP	14
Contribución al gran premio	14
Apuestas mínimas y máximas.....	15
Capturas de pantalla y símbolos	15

Características de las apuestas

Tema de arte	Oro
Calificación de arte	A
Sector demográfico de los jugadores: Asiático / europeo / mujer / hombre / edad	Todos
Nivel del jugador: Principiante / experimentado / experto	Todos
Derivado de	Juego nuevo
Tipo de tragamonedas: Americano o australiano	Híbrido
Cantidad de tambores	5 x 3
Número de líneas de pago	50
Máximo de monedas	1000
Dirección de línea de pago	Izquierda a derecha
Apuesta	No
Juegos gratis	Sí
Película de introducción	Sí

Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	20
Cantidad de monedas estándar	5
Apuesta máxima	50 líneas x 20 monedas por línea x 0,10 = 100,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,10 = 0,10
Apuesta estándar	50 líneas x 5 monedas por línea x 0,01 = 2,50

Reglas del juego

Reglas generales

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios (GNA).

El juego automático permite que el jugador juegue automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin necesidad de interactuar con el programa.

El juego comienza al seleccionar los números requeridos. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta o el monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas generales	SOLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA, EXCEPTO LOS DE DISTRIBUCIÓN
	LOS PREMIOS DE BONIFICACIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO

Reglas de reemplazo	<GOLD FACTORY> ES COMODÍN Y REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS, EXCEPTO A LOS DE DISTRIBUCIÓN
---------------------	--

Reglas del símbolo de distribución	LOS PREMIOS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DE DISTRIBUCIÓN SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS DE DISTRIBUCIÓN SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO

Bonificación Gold Factory	GAÑE HASTA 619 000 MONEDAS
	LA BONIFICACIÓN GOLD FACTORY SE ACTIVA CON 3, 4 O 5 <SCATTER> DISTRIBUIDOS EN CUALQUIER LUGAR DE LOS TAMBORES

Bonificación Boiler Room	SELECCIONE 4 DE 12 OBJETOS PARA REVELAR LOS PREMIOS OCULTOS
	LA FÁBRICA DE BONIFICACIONES CUENTA CON 2 BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL QUE PUEDEN ACTIVARSE DESDE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM
	LAS BONIFICACIONES DEL SEGUNDO NIVEL SE ACTIVAN AL ENCONTRAR <FREE SPINS> Y <REACTOR BONUS>
	LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL SE JUEGAN EN TRIGGER. LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM SE REANUDA CUANDO TERMINAN LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL SI QUEDAN SELECCIONES
	AMBAS BONIFICACIONES ADICIONALES PUEDEN ACTIVARSE DURANTE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM

Bonificación Tiradas gratis	GAÑE ENTRE 10 Y 35 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE DUPLICAN
	LA BONIFICACIÓN TIRADAS GRATIS SE ACTIVA AL ENCONTRAR <FREE SPINS> DENTRO DE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE

	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
--	--

Bonificación Reactor	LA BONIFICACIÓN REACTOR SE ACTIVA AL ENCONTRAR <REACTOR BONUS> DENTRO DE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM
	SE LE PRESENTAN 12 OBJETOS AL JUGADOR, QUE SELECCIONA HASTA ENCONTRAR <MALFUNCTION>
	ENTRE LOS 12 OBJETOS HAY 2 <MALFUNCTION> OCULTOS QUE TERMINAN LA BONIFICACIÓN SELECCIONADA. <MALFUNCTION> NO OTORGA NINGÚN PREMIO
	SE ENTREGA UN PREMIO CONSUELO DE 1x POR LOS OBJETOS NO SELECCIONADOS

Funcionalidad general de la tabla de premios

- En la tabla de premios, el botón 'Volver al juego' debe titilar continuamente cuando se ve la tabla de premios para llamar la atención del jugador e incitarlo a regresar al juego.
- Los botones 'Siguiente' y 'Anterior' se mantienen en un estado, como 'Ver pagos' en el juego base.
- Cuando el jugador hace clic en el botón 'Ver pagos' nuevamente, regresa a la Tabla de premios específica vista por última vez.
 - Cada vez que el jugador hace clic en el botón 'Ver pagos', es dirigido a la última pantalla que vio, sin importar cómo ingresó en ella anteriormente.
 - Al actualizar, el jugador regresa a la última tabla de premios vista (es decir, se recuerda la última tabla de premios en múltiples sesiones).
- **Asegúrese de que el sonido de 'Tabla de premios abierta' sea diferente del sonido de 'Siguiente tabla de premios'.**

Minitabla de premios en la pantalla

- Ninguna

Tablas de premios dinámicas

- Las tablas de premios dinámicas deben cambiar sus valores de Créditos a Monedas según la elección del jugador.
- Las tablas de premios deben ser dinámicas; es decir, el cronograma de pagos en las tablas de premios debe actualizarse cada vez que el jugador cambia el tamaño de la apuesta (es decir, el importe de la apuesta y las monedas por línea).
- Si se hace clic en cualquier botón de la consola, no se cerrarán las tablas de premios (excepto Girar / Apuesta máxima).
- El número que representa la cantidad de símbolos también debe estar en escala con los valores de pago.

Explicación de las reglas del juego

General

Solo se paga el premio más alto por línea seleccionada
Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los de distribución, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios se multiplican por las monedas apostadas por línea, excepto los de distribución

Reglas del símbolo de distribución

Los premios del símbolo de distribución se multiplican por la apuesta total realizada

Los premios de distribución se pagan en *cualquier* posición
3 o más monedas de bonificación de distribución activan la función de bonificación

Reglas del comodín

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto al de distribución

Reglas de activación de la bonificación Gold Factory

La bonificación Gold Factory se activa cuando caen 3 o más monedas de bonificación distribuidas en cualquier lugar de los tambores

No traslade los premios de activación a las bonificaciones.

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago.

Los valores del multiplicador de bonificación se multiplican por la apuesta total del juego base.

En cada nivel se muestra un recuadro de premio total con los premios acumulados de todas las bonificaciones.

NIVEL 1: BONIFICACIÓN BOILER ROOM

Se muestran 12 objetos

El jugador tiene 4 selecciones

Los objetos disponibles son los siguientes:

- Ingreso a la bonificación Tiradas gratis del nivel 2
- Ingreso a la bonificación Reactor del nivel 2
- Recompensas de monedas

Los resultados de las 4 selecciones pueden generar una de las siguientes combinaciones

en cualquier orden aleatorio:

- 4 valores
- 3 valores; 1 ingreso a la bonificación Tiradas gratis
- 3 valores; 1 ingreso a la bonificación Reactor
- 2 valores; 1 ingreso a la bonificación Tiradas gratis; 1 ingreso a la bonificación Reactor

NIVEL 2: BONIFICACIÓN REACTOR

Esta bonificación es activada por la bonificación del nivel 1 (bonificación Boiler Room)

La modalidad de esta bonificación es seleccionar hasta que aparezca un objeto POP

Hay 12 objetos, de los cuales 2 son POP

Cuando el jugador encuentra uno de los objetos POP, se termina la bonificación

Cada objeto entrega un valor

Los objetos POP no entregan premio

Se entrega un premio consuelo de 1x por todos los objetos no seleccionados

Al finalizar, la bonificación Reactor del nivel 2 enviará al jugador de regreso

al nivel 1 si aún le quedan selecciones en el nivel 1. De lo contrario, se mostrará una pantalla de resumen y volverá al juego base.

NIVEL 2: BONIFICACIÓN TIRADAS GRATIS

Esta bonificación es activada por la bonificación del nivel 1 (bonificación Boiler Room)

Dos televisores giran y al detenerse muestran la cantidad de tiradas gratis obtenidas

El TV de la izquierda tendrá los siguientes valores: **1, 2, 3**

El TV de la derecha tendrá los siguientes valores: **0, 1, 2, 3, 4, 5**

Por lo tanto, el jugador puede ganar entre **10-35** tiradas gratis

El TV de la izquierda será el último en dejar de girar para generar expectativa sobre el premio

Reglas de las tiradas gratis

La función Tiradas gratis se activa desde el juego de bonificación Tiradas gratis del nivel 2

Las tiradas gratis se activan cuando se encuentra el símbolo de Tiradas gratis en la bonificación Boiler Room

Durante la bonificación de tiradas gratis, el jugador puede ganar entre 10-35 tiradas gratis (es decir, 10-15, 20-25, 30-35)

El multiplicador de las tiradas gratis es 2x

Las tiradas gratis no pueden reactivarse. Si se obtienen 3 o más símbolos de distribución, el jugador recibirá simplemente el pago del símbolo

Las tiradas gratis no pueden activar bonificaciones

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

No traslade el premio de activación a las tiradas gratis o bonificaciones

Tras las tiradas gratis, el jugador volverá a la bonificación de nivel 1 si aún le quedan selecciones en el nivel 1. De lo contrario, se mostrará una pantalla de resumen y volverá al juego base.

Funciones de las tiradas gratis

Bonificación Tiradas gratis	GAÑE ENTRE 10 Y 35 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE DUPLICAN
	LA BONIFICACIÓN TIRADAS GRATIS SE ACTIVA AL ENCONTRAR <FREE SPINS> DENTRO DE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM
	LAS TIRADAS GRATIS NO PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: 7500 x 20 monedas por línea = 150 000 monedas</p> <p>Tiradas gratis: 7500 x 20 monedas por línea x 2 (Multiplicador) = 300 000 monedas</p> <p>Juego de bonificación: 50 líneas x 20 monedas por línea x 100 = 100 000 monedas</p>
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: 7500 x 20 monedas por línea x 0,10 = 15 000,00</p> <p>Tiradas gratis: 7500 x 20 monedas por línea x 2 (Multiplicador) x 0,10 = 30 000,00</p> <p>Juego de bonificación: 50 líneas x 20 monedas por línea x 100 x 0,10 = 10 000,00</p>
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	<p>Juego base: 7500 x 5 monedas por línea x 0,01 = 375,00</p> <p>Tiradas gratis: 7500 x 5 monedas por línea x 2 (Multiplicador) x 0,01 = 750,00</p> <p>Juego de bonificación: 50 líneas x 5 monedas por línea x 100 x 0,01 = 250,50</p>

Tabla de premios



5 50 000 **GANE HASTA 619 000 MONEDAS**

4 5 000 **LA BONIFICACIÓN GOLD FACTORY**

3 750 **SE ACTIVA CON**

2 500 **3, 4 o 5 BONUS DISTRIBUIDOS EN CUALQUIER LUGAR DE LOS TAMBORES**

BONIFICACIÓN BOILER ROOM

- ESCOJA 4 DE LOS 12 OBJETOS PARA CONSEGUIR PREMIOS OCULTOS.
- LA FÁBRICA DE BONIFICACIONES CUENTA CON 2 BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL QUE PUEDEN ACTIVARSE DESDE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM.
- LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL SE ACTIVAN ENCONTRANDO **FREE SPINS** Y **REACTOR BONUS**.
- LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL SE JUEGAN EN LA ACTIVACIÓN. LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM SE REANUDARÁ CUANDO LAS BONIFICACIONES DE SEGUNDO NIVEL FINALICEN SI LE QUEDAN INTENTOS.
- AMBAS BONIFICACIONES EXTRA PUEDEN ACTIVARSE DURANTE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM.

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL.
LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO. EL SIMBOLO DE DISTRIBUCIÓN SE PAGA SIEMPRE.

VOLVER AL JUEGO **GANANCIA**

MONEDAS DE PRÁCTICA **0.01** **LÍNEAS 50** **MONEDAS 5** **APUESTA 250**

139130 **LÍNEAS** **MONEDAS** **APOSTAR MÁX.** **TIRAR**

GOLD FACTORY

PULSE TIRAR PARA GANAR TIRADAS GRATIS



BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS

GANE ENTRE 10 Y 35 TIRADAS GRATIS

TODAS LAS TIRADAS GRATIS SE DOBLAN

- LA BONIFICACIÓN DE TIRADAS GRATIS SE ACTIVA ENCONTRANDO DENTRO DE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM.
- LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR.
- TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE INICIÓ LA FUNCIÓN.

BONIFICACIÓN REACTOR

- LA BONIFICACIÓN REACTOR SE ACTIVA ENCONTRANDO DENTRO DE LA BONIFICACIÓN BOILER ROOM.
- AL JUGADOR SE LE PRESENTAN 12 OBJETOS QUE VA SELECCIONANDO HASTA QUE SE DESCUBRE.
- HAY 2 ESCONDIDOS ENTRE LOS 12 OBJETOS QUE FINALIZARÁN LA BONIFICACIÓN CUANDO SE SELECCIONEN. NO CONSIGUE UNA GANANCIA.
- SE OTORGARÁ UN PREMIO DE CONSOLACIÓN DE 1x POR LOS OBJETOS NO SELECCIONADOS.



VOLVER AL JUEGO
MONEDAS DE PRÁCTICA 139130
LÍNEAS 50
MONEDAS 5
APUESTA 250
GANANCIA

LÍNEAS
MONEDAS
APOSTAR MÁX.
TIRAR

GOLD FACTORY



5 **37 500**

4 **3 750**

3 **375**



ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A LOS DE DISTRIBUCIÓN

	5	12 500		5	7 500		5	5 000
	4	2 500		4	1 000		4	500
	3	200		3	150		3	125

VOLVER AL JUEGO
MONEDAS DE PRÁCTICA 139130
LÍNEAS 50
MONEDAS 5
APUESTA 250
GANANCIA

LÍNEAS
MONEDAS
APOSTAR MÁX.
TIRAR



RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,54 %
--------------------	---------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$50 \text{ (costo de línea de pago)} \times 20 \text{ monedas} \times 0.1 = 100.00$
Apuesta mínima	$1 \text{ (costo de línea de pago)} \times 1 \text{ moneda} \times 0.01 = 0.01$

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.











Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
 Gold Factory	5	7500	Animación de premio cuando sustituye un símbolo
	4	750	
	3	75	
Distribución A  BONUS	5	200 x apuesta total	Animación de caída; Animación de premio; Animación de activación; Anticipación en los tambores restantes
	4	20 x apuesta total	
	3	3 x apuesta total	
	2	2 x apuesta total	
	Activación de bonificación		

Tabla 1: Símbolos especiales

Símbolos de valor alto

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Valor alto 1  Hombre	5	2500	Animación de premio
	4	500	
	3	40	
Valor alto 2  Muchacho	5	1500	Animación de premio
	4	200	
	3	30	
Valor alto 3  Fábrica	5	1000	Animación de premio
	4	100	
	3	25	
Valor alto 4  Tren	5	800	Animación de premio
	4	80	
	3	20	
Valor alto 5  Submarino	5	500	Animación de premio
	4	60	
	3	15	





Valor alto 6  Globo	5	250	Animación de premio
	4	50	
	3	12	

Tabla 2: Tabla de símbolos de valor alto

Símbolos de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Valor bajo 1  Carro minero	5	100	Animación de premio
	4	40	
	3	6	

Valor bajo 2  Barras de oro	5	90	Animación de premio
	4	30	
	3	4	
Valor bajo 3  Pila de monedas	5	80	Animación de premio
	4	25	
	3	3	