

Deck the Halls

MID 11020
Flash CID 10001

Flash de la plataforma



Página de contenidos

Características de las apuestas.....	3
Reglas del Juego.....	3
Funciones de los Giros libres.....	5
Premios.....	5
Tabla de pagos.....	6
RTP.....	8
Aportación al Jackpot.....	8
Apuestas Mínimas y Máxiimas.....	9
Capturas de pantalla y Símbolos.....	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Deck the Halls
Nº de rollos	5
Nº de líneas	30
Nº máx. monedas	10
Dirección de la línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Juegos gratis	No

Tamaño de la moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Tamaño de la moneda por defecto	0.01
Nº de monedas permitidas	10
Nº de monedas por defecto	10

Reglas del Juego

Generales

Sólo se paga la ganancia más alta por cada Línea seleccionada

Todas las ganancias se pagan de izquierda a derecha a excepción del símbolo Dispersión que paga cualquiera

Todas las ganancias multiplicadas por monedas apostadas por líneas excepto la Dispersión

No hay elemento de habilidad para el juego base y/o aquellos juegos que incluyen una función de bonificación. Cada giro o selección vendrán predeterminados por un Generador de números aleatorios (RNG).

Autoplay permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.

La jugada empieza pulsando Girar El RNG determina un resultado que se muestra gráficamente al jugador. Todos los premios ganados son automáticamente contabilizados en la cuenta/monedero de juego del jugador.

El resultado de cada jugada se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un periodo razonable de tiempo.

Las Reglas del Juego están disponibles en el cliente de juego en todo momento, incluyendo antes, durante y después de la jugada y son gratuitas y fácilmente accesibles para el participante/ público.

El juego dura un mínimo de 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas de la Dispersión

Las ganancias por Dispersión se multiplican por el número total de la apuesta

Dispersión Paga cualquiera

Las ganancias de Dispersión se añaden a las ganancias de la Línea de pago

Dispersión activa la función Giros libres

Reglas salvajes

El Símbolo salvaje sustituye todos los símbolos excepto el símbolo de dispersión

Al sustituir los símbolos salvajes se Doblan las ganancias

El Apilado salvaje aparece dentro de todos los rollos de Giros libres

Si un Salvaje completa una ganancia dentro de la función Giros libres, la ganancia se multiplica x 4 (porque todos los Giros libres ya están doblados)

Reglas del símbolo Apilado

El símbolo Alto 1 aparece apilado en todos los rollos y también en los Giros libres

El Apilado salvaje aparece dentro de todos los rollos de Giros libres

Giros libres Reglas

3, 4, ó 5 símbolos de Dispersión activarán la función Giros libres

Pueden ganarse 10 Giros libres con un multiplicador x 2

Todas las ganancias de Giros libres se doblan

Cuando un símbolo Salvaje completa una ganancia en los Giros libres la ganancia multiplica x 4

la apuesta Activadora

Los Giros libres pueden reactivarse

Funciones de los Giros libres

Giros libres Reglas	GANA HASTA 2400 000 MONEDAS
	3, 4, Ó 5 <DISPERSIÓN> GANARÁN 10 GIROS LIBRES
	TODAS LAS GANANCIAS DE GIROS LIBRES SE DOBLAN
	<SALVAJE> APILADO DENTRO DE LOS GIROS LIBRES TE OTORGA TU GANANCIA X 4
	LOS GIROS LIBRES PUEDEN RE-ACTIVARSE

Premios

El pago o los premios ocurren inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juego tan pronto como se haya mostrado el resultado al jugador. No hay tasas impuestas en los premios ni caducidad en la recolección del premio en el saldo de la cuenta de juego del jugador.

Ganancia máx. en monedas (Ganancia más alta por línea)	Juego base: 4000 Monedas x 10 Monedas por línea = 40 000 Monedas Giros libres: 4000 Monedas x 10 Monedas por línea x 2 (Multiplicador) = 80 000 Monedas
Ganancia por defecto en divisa (Ganancia más alta por línea)	Juego base: 4000 Monedas x 10 Monedas por línea x 0.01 = 400.00 Giros libres:

	4000 Monedas x 10 Monedas por línea x 0.01 x 2 (Multiplicador) = 800.00
Ganancia máx. en divisa (Ganancia más alta por línea)	Juego base: 4000 Monedas x 10 Monedas por línea x 0.05 = 2000.00 Giros libres: 4000 Monedas x 10 Monedas por línea x 0.05 x 2 (Multiplicador) = 4000.00
Exposición máx. en divisa (Ganancia más alta en todas las líneas de pago)	Juego base: 30 000 x 10 Monedas por línea x 0.05 = 15 000.00 Giros libres: 120 000 Monedas x 10 Monedas por línea x 0.05 x 2 (Multiplicador) = 120 000.00

Tabla de pagos



Deck the Halls

CUANDO SUSTITUYE TODOS LOS COMODINES, SE DOBLAN LAS GANANCIAS

Deck the Halls	5	4000
	4	1000
	3	200
	2	10

Deck the Halls ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A LOS DE DISTRIBUCIÓN

SE ACUMULA TANTO EN LAS PARTIDAS BASE COMO EN LAS TIRADAS GRATIS

EL COMODÍN SE ACUMULA EN LAS TIRADAS GRATIS

GANAR HASTA 2 400 000 MONEDAS

3, 4, o 5  **GANARÁN 10 TIRADAS GRATIS**

TODAS LAS TIRADAS GRATIS SE DOBLAN

	5	100
	4	10
	3	3
	2	2

ACUMULADO EN LAS TIRADAS GRATIS MULTIPLICA LA GANANCIA 4X

LAS TIRADAS GRATIS SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL

EL SÍMBOLO DE DISTRIBUCIÓN SE PAGA SIEMPRE

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO

ATRÁS

MONEDAS 0.01

81777

LÍNEAS	MONEDAS	APUESTA	GANANCIA
30	10	300	0

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GANÉ DINERO REAL

OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

Tabla de pagos 1

Deck the Halls

	5 1000 4 500 3 100
---	--------------------------

	5 500 4 100 3 50
---	------------------------

	5 400 4 80 3 40
--	-----------------------

	5 300 4 60 3 30
---	-----------------------

	5 200 4 50 3 20
---	-----------------------

 SE ACUMULA TANTO EN LAS PARTIDAS BASE COMO EN LAS TIRADAS GRATIS.
 SÓLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LÍNEA SELECCIONADA.
 TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA SALVO LOS SÍMBOLOS DE
 TODAS LAS GANANCIAS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE
 QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN 

← →
ATRÁS
MONEDAS
81777

0.01
− +

LÍNEAS
30
LÍNEAS

MONEDAS
10
MONEDAS

APUESTA
300
APOSTAR MÁX.

GANANCIA
0
TIRAR

GANE DINERO REAL | OPCIONES | BANCO | ESTADÍSTICAS | EXPERTO | CERRAR

Tabla de pagos 2

Deck the Halls

	5 80 4 30 3 10
---	----------------------

	5 70 4 25 3 8
---	---------------------

	5 50 4 20 3 5
--	---------------------

	5 40 4 15 3 5
---	---------------------

	5 30 4 10 3 5
---	---------------------

1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 	9 	10 	11 	12 
13 	14 	15 	16 	17 	18 	19 	20 	21 	22 	23 	24 
25 	26 	27 	28 	29 	30 						

← →
ATRÁS
MONEDAS
81777

0.01
− +

LÍNEAS
30
LÍNEAS

MONEDAS
10
MONEDAS

APUESTA
300
APOSTAR MÁX.

GANANCIA
0
TIRAR

GANE DINERO REAL | OPCIONES | BANCO | ESTADÍSTICAS | EXPERTO | CERRAR

Tabla de pagos 3

TÉRMINOS DE LA TABLA DE PAGOS

Reglas generales	SÓLO LA GANANCIA MÁS ALTA PAGADA POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODAS LAS GANANCIAS PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO <DISPERSIÓN> DISPERSIÓN QUE PAGA CUALQUIERA
	TODAS LAS GANANCIAS MULTIPLICADAS POR MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO LA DISPERSIÓN <CAMPAÑAS>

Símbolo Apilado Reglas	<ALTO 1> SE APILA TANTO EN EL JUEGO BASE COMO EN LOS GIROS LIBRES
	<SALVAJE> SE APILA SÓLO EN LOS GIROS LIBRES

Reglas salvajes	<SALVAJE> ES SALVAJE Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO DISPERSIÓN
	AL SUSTITUIR TODAS LAS GANANCIAS SE DOBLAN

Reglas de la Dispersión	LAS GANANCIAS POR DISPERSIÓN MULTIPLICADAS POR EL TOTAL DE LA APUESTA
	DISPERSIÓN PAGA CUALQUIERA
	LAS GANANCIAS POR DISPERSIÓN GANAN A LAS GANANCIAS DE LA LÍNEA DE PAGO

Giros libres Reglas	GANA HASTA 2400 000 MONEDAS
	3, 4, Ó 5 <DISPERSIÓN> GANARÁN 10 GIROS LIBRES
	TODAS LAS GANANCIAS DE GIROS LIBRES SE DOBLAN
	<SALVAJE> APILADO DENTRO DE LOS GIROS LIBRES TE OTORGA TU GANANCIA X 4
	LOS GIROS LIBRES PUEDEN RE-ACTIVARSE

RTP

El % de RTP está fijado por juego y el operador no puede configurarlo.

Porcentaje de premios	95.38%
------------------------------	--------

Aportación al Jackpot

Este juego no es un juego de jackpot progresivo.

Apuestas Mínimas y Máximas

Todos los saldos del jugador, incluidas las apuestas actuales colocadas individualmente y en total. Y se mostrará en EURs.

Apuesta Máx.	30 Líneas x 10 Monedas por Línea x 0.05 = 15.00
Apuesta Mín.	1 Línea x 1 Moneda por Línea x 0.01 = 0.01

Capturas de pantalla y Símbolos

Toda la información del juego se facilitará íntegramente en español.

Todas las instrucciones serán fácilmente accesibles y todas las funciones de los botones de acción deberán ser claras.

El nombre del juego es visible desde todas las páginas necesarias.

Símbolos especiales

Nombre del símbolo	La Moneda paga		Animación
Salvaje  Deck the Halls	5	4000	Animación continuamente cuando completa una ganancia
	4	1000	
	3	200	
	2	10	
	Sustituto – El Símbolo Salvaje se apila en la función Giros libresólo, en todos los Rollos. Dobla una ganancia cuando se sustituye		
Dispersión	5	100	Animación de tierra (anticipación entre los rollos 3, 4, ó 5) 2x ganancia de Dispersión Animación, Animación continua
	4	10	
	3	3	
	2	2	

 Campanas		cuando se activa la función Giros libres

Tabla 1: Símbolos especiales

Símbolos de primera categoría del Juego base

Nombre del símbolo	La Moneda paga		Animación
 Santa Claus	5	1000	Santa Claus anima en los Giros libres y el Juego base
	4	500	
	3	100	
	2		
	Primera 1 es un símbolo apilado dentro del Juego base y los Giros libres en todos los rollos		Animación continua cuando se completa una ganancia
 Arbol de Navidad	5	500	Ninguno
	4	100	
	3	50	
	2		
 Chimenea	5	400	Ninguno
	4	80	
	3	40	
	2		

Primera 4  Cena	5	300	Ninguno
	4	60	
	3	30	
	2		
Primera 5  Regalo	5	200	Ninguno
	4	50	
	3	20	
	2		

Tabla 2: Tabla de símbolos de primera categoría

Símbolos de segunda categoría

Nombre del símbolo	La Moneda paga		Animación
Segunda 1  Estrella de Navidad	5	80	Ninguno
	4	30	
	3	10	
	2		
Segunda 2  Renos	5	70	Ninguno
	4	25	
	3	8	
	2		

Segunda 3  Bolas de Navidad	5	50	Ninguno
	4	20	
	3	5	
	2		
Segunda 4  Linterna	5	40	Ninguno
	4	15	
	3	5	
	2		
Segunda 5  Conos de pino	5	30	Ninguno
	4	10	
	3	5	
	2		

Tabla 3: Tabla de símbolos de segunda categoría



Figura 1: Juego base



Figura 2: Giros libres

Deck the Halls

MID 11020 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	4
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	8
Contribución al gran premio.....	8
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos.....	9

Características de las apuestas

Nombre del juego	Deck The Halls
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas	30
Máximo de monedas	10
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0.01, 0.02, 0.05
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas	10
Cantidad de monedas estándar	10

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por cada línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha, salvo los símbolos scatter que se pagan en cualquier lugar

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La version HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Scatter se paga en cualquier dirección

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

El símbolo scatter activa la función de tiradas gratis

Reglas del comodín

La figura comodín sustituye todos los símbolos, salvo el de scatter

Cuando sustituyen símbolos, las figuras comodín duplican el premio

Los comodines apilados aparecen dentro de las tiradas gratis en todos los rodillos

Si un comodín completa un premio dentro de la función de tiradas gratis, ese premio se multiplica por 4x (puesto que todos los premios de las tiradas gratis ya están duplicados)

Reglas de apilamiento de símbolos

El símbolo de mayor valor 1 aparece apilado en todos los rodillos y también dentro de las tiradas gratis

Los comodines apilados aparecen dentro de las tiradas gratis, en todos los rodillos

Reglas de las tiradas gratis

3, 4 o 5 símbolos Scatter activarán la función Tiradas libres

Se pueden ganar 10 tiradas gratis con un multiplicador por 2x

Todos los premios de las tiradas gratis se duplican

Si un comodín completa un premio dentro de la función de tiradas gratis, ese premio se multiplica por 4x la apuesta activadora

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Funciones de las tiradas gratis

Tiradas gratis Reglas	GAÑE HASTA 2.400.000 MONEDAS
	3, 4 O 5 <SCATTER> DAN COMO PREMIO 10 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE DUPLICAN
	<COMODÍN> APILADO DENTRO DE TIRADAS LIBRES LE ADJUDICA 4x SU PREMIO
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 4000 monedas x 10 monedas por línea = 40 000 monedas Tiradas gratis: 4000 monedas x 10 monedas por línea x 2 (multiplicador) = 80 000 monedas
Máximo premio en divisa	Juego base: 4.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,05 = 2.000,00 Tiradas gratis: 4.000 monedas x 10 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0.05 = 4.000,00
Premio estándar en divisa	Juego base: 4.000 monedas x 10 monedas por línea x 0,01 = 400,00 Tiradas gratis: 4.000 monedas x 10 monedas por línea x 2 (multiplicador) x 0.01 = 800,00

Tabla de premios

Deck the Halls

**WHEN SUBSTITUTING
ALL WINS ARE DOUBLED**

	5	4000
	4	1000
	3	200
	2	10

 **IS WILD**

AND SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTER

 IS STACKED IN BOTH BASE GAME & FREE SPINS

 **IS STACKED ONLY INSIDE OF FREE SPINS**

 IS STACKED IN BOTH BASE GAME & FREE SPINS. ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE
 ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT  SCATTER WHICH PAYS ANY
 ALL WINS MULTIPLIED BY COINS STAKED PER LINE EXCEPT  SCATTER

Deck the Halls

WIN UP TO 2400 000 COINS

3,4 OR 5  WILL WIN

10 FREE SPINS

ALL FREE SPIN WINS ARE DOUBLED

	5	100	STACKED  INSIDE OF FREE SPINS AWARDS 4x YOUR WIN FREE SPINS CAN BE RE-TRIGGERED SCATTER WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED SCATTER PAYS ANY * SCATTER WINS ADDED TO PAYLINE WINS
	4	10	
	3	3	
	2	2	

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
			25	26	27	28	29	30			

Deck the Halls

	<p>5 1000</p> <p>4 500</p> <p>3 100</p>		<p>5 500</p> <p>4 100</p> <p>3 50</p>		<p>5 400</p> <p>4 80</p> <p>3 40</p>
	<p>5 300</p> <p>4 60</p> <p>3 30</p>		<p>5 200</p> <p>4 50</p> <p>3 20</p>		
	<p>5 80</p> <p>4 30</p> <p>3 10</p>		<p>5 70</p> <p>4 25</p> <p>3 8</p>		<p>5 50</p> <p>4 20</p> <p>3 5</p>
	<p>5 40</p> <p>4 15</p> <p>3 5</p>		<p>5 30</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>		

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO EL SÍMBOLO SCATTER <SCATTER> QUE SE PAGA EN CUALQUIER LUGAR
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LA MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA, SALVO LOS SÍMBOLOS SCATTER <CAMPANAS>.

Símbolo apilado Reglas	EL SÍMBOLO <SÍMBOLO DE MAYOR VALOR 1> SE APILA DENTRO DEL JUEGO BASE Y DE LAS TIRADAS GRATIS
	LA FIGURA <COMODÍN> SE APILA DENTRO DE LAS TIRADAS GRATIS ÚNICAMENTE

Reglas comodín del	LA FIGURA <COMODÍN> ES UN COMODÍN Y SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO EL SCATTER
	AL REEMPLAZAR TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN

Reglas del símbolo scatter	PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER MULTIPLICADOS POR APUESTA TOTAL REALIZADA
	SCATTER SE PAGA EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO

Tiradas gratis Reglas	GANE HASTA 2.400.000 MONEDAS
	3, 4 O 5 <SCATTER> DAN COMO PREMIO 10 TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE DUPLICAN
	<COMODÍN> APILADO DENTRO DE TIRADAS LIBRES LE ADJUDICA 4x SU PREMIO
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95.38%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	30 líneas x 10 monedas por línea x 0,05 = 15,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.





Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1  Papá Noel	5	1000	Animación de premio
	4	500	
	3	100	
	2		
Símbolo de mayor valor 2  Árbol de navidad	5	500	Animación de premio
	4	100	
	3	50	
	2		

Símbolo de mayor valor 3  Chimenea	5	400	Animación de premio
	4	80	
	3	40	
Símbolo de mayor valor 4  Cena	5	300	Animación de premio
	4	60	
	3	30	
Símbolo de mayor valor 5  Obsequios	5	200	Animación de premio
	4	50	
	3	20	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1	5	80	No
	4	30	
	3	10	

 <p>Estrella de navidad</p>												
<p>Símbolo de menor valor 2</p>  <p>Reno</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="608 573 655 622">5</td> <td data-bbox="655 573 1166 622">70</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 622 655 672">4</td> <td data-bbox="655 622 1166 672">25</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 672 655 721">3</td> <td data-bbox="655 672 1166 721">8</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 721 655 770"></td> <td data-bbox="655 721 1166 770"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 770 655 813"></td> <td data-bbox="655 770 1166 813"></td> </tr> </table>	5	70	4	25	3	8					No
5	70											
4	25											
3	8											
<p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p>Adornos</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="608 931 655 981">5</td> <td data-bbox="655 931 1166 981">50</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 981 655 1030">4</td> <td data-bbox="655 981 1166 1030">20</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1030 655 1079">3</td> <td data-bbox="655 1030 1166 1079">5</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1079 655 1128"></td> <td data-bbox="655 1079 1166 1128"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1128 655 1171"></td> <td data-bbox="655 1128 1166 1171"></td> </tr> </table>	5	50	4	20	3	5					No
5	50											
4	20											
3	5											
<p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Lámpara</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="608 1413 655 1462">5</td> <td data-bbox="655 1413 1166 1462"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1462 655 1512">4</td> <td data-bbox="655 1462 1166 1512"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1512 655 1561">3</td> <td data-bbox="655 1512 1166 1561"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1561 655 1610"></td> <td data-bbox="655 1561 1166 1610"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1610 655 1653"></td> <td data-bbox="655 1610 1166 1653"></td> </tr> </table>	5		4		3						No
5												
4												
3												
<p>Símbolo de menor valor 5</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="608 1771 655 1821">5</td> <td data-bbox="655 1771 1166 1821"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1821 655 1870">4</td> <td data-bbox="655 1821 1166 1870"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1870 655 1919">3</td> <td data-bbox="655 1870 1166 1919"></td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1919 655 1968"></td> <td data-bbox="655 1919 1166 1968"></td> </tr> </table>	5		4		3				No		
5												
4												
3												



Piñas