

Cashapillar

MID 11006

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Funciones de las tiradas gratis	5
Premios	7
Tabla de premios.....	8
RTP	11
Contribución al gran premio	11
Apuestas mínimas y máximas.....	11
Capturas de pantalla y símbolos.....	12

Características de las apuestas

Nombre del juego	Cashapillar
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	100
Cantidad de monedas por línea	10
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	Sí
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02;
Importe de moneda estándar	0,01;
Cantidad de monedas permitidas por línea	10
Cantidad de monedas estándar por línea	2
Apuesta máxima	100 líneas x 10 monedas por línea x 0,02 = 20,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
Apuesta estándar	100 líneas x 2 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter de pastel, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un

Generador de números aleatorios.

El juego automático le permite al jugador jugar automáticamente un número preseleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.

- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en *cualquier dirección*

Reglas del comodín

Los comodines apilados aparecen en todos los rodillos (del 1 al 5)

En caso de que se complete un premio con un comodín, ese premio se duplica

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter de pastel

Reglas de tirada gratis

3, 4 o 5 scatter de pastel activan 15 tiradas gratis

Dentro de Tiradas gratis todos los premios se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, puede ganar hasta 6x su apuesta activadora

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Reglas de apuesta

Reglas apuesta	de	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SU PREMIO
		ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA
		EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO
		USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

Funciones de las tiradas gratis

Condición de activación

Se activan 15 tiradas gratis cuando se obtienen 3, 4 o 5 símbolos scatter de pastel

Se debe presionar el botón “Start Free Spins” (iniciar las tiradas gratis)

Interior de las Tiradas gratis:

Conjunto de rodillos de tiradas gratis independiente

Se adjudican 15 tiradas gratis

Todos los premios dentro de Tiradas gratis se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, ese premio se multiplica por 6 (por 2 para el sustituto y por 3 para las tiradas gratis)

Se debe presionar el botón “Back to Game” (regresar al juego)

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: $2000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} = 20.000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $2000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 3(\text{multiplicador}) = 60\,000 \text{ monedas}$
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $2000 \text{ monedas} \times 2 \text{ monedas por línea} \times 0,01 = 40,00$ Tiradas gratis: $2000 \text{ monedas} \times 2 \text{ monedas por línea} \times 0,01 \times 3 (\text{multiplicador}) = 120,00$
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: $2000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,02 = 400,00$ Tiradas gratis: $2000 \text{ monedas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,02 \times 3 (\text{multiplicador}) = 1200,00$

Tabla de premios

16:30

GAÑE HASTA 2 MILLONES
DE MONEDAS
CON LA APUESTA MÁXIMA

CASHAPILLAR CUANDO SUSTITUYE A CUALQUIER SÍMBOLO TODAS LAS GANANCIAS **SE DOBLAN**

APARECE VERTICALMENTE EN CADA TAMBOR

EL  SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A 

GAÑE HASTA 6 MILLONES
DE MONEDAS
DURANTE LAS TIRADAS GRATIS CON LA APUESTA MÁXIMA

5	100
4	10
3	3
2	2

3, 4 ó 5  ACTIVARÁN 15 TIRADAS GRATIS

CUANDO  SUSTITUYE EN LAS TIRADAS GRATIS, PUEDE GANAR HASTA 6X LA APUESTA DE LÍNEA

TODAS LAS GANANCIAS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN

LAS TIRADAS GRATIS SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

LÍNEAS	100	MONEDAS	2	APUESTA	200	GANANCIA	0
--------	-----	---------	---	---------	-----	----------	---

MONEDAS 139780

0.01

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

16:30

	5 1000 4 200 3 15		5 400 4 100 3 12
	5 300 4 80 3 10		5 250 4 75 3 7
	5 200 4 50 3 4		

SÓLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LÍNEA SELECCIONADA

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS  QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA, SALVO A 

LAS GANANCIAS DE  SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL Y SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO

EL COMODÍN SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A 

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

LÍNEAS	100	MONEDAS	2	APUESTA	200	GANANCIA	0
--------	-----	---------	---	---------	-----	----------	---

MONEDAS 139780

0.01

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

16:30

A	5	100	K	5	75
	4	30		4	25
	3	2		3	2
Q	5	50	J	5	40
	4	15		4	10
	3	2		3	2
10	5	30			
	4	5			
	3	2			

REGLAS DE APUESTAS
 HAGA CLIC EN EL BOTÓN APOSTAR PARA TENER LA POSIBILIDAD DE DOBLAR LAS GANANCIAS
 PUEDE APOSTAR LAS GANANCIAS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

VOLVER AL JUEGO **MONEDAS** 139780 **0.01** **LÍNEAS** 100 **MONEDAS** 2 **APUESTA** 200 **GANANCIA** 0

LÍNEAS **MONEDAS** **APOSTAR MÁX.** **TIRAR**

16:30

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

HAGA CLIC EN TIRAR PARA JUGAR

VOLVER AL JUEGO **MONEDAS** 139780 **0.01** **LÍNEAS** 100 **MONEDAS** 2 **APUESTA** 200 **GANANCIA** 0

LÍNEAS **MONEDAS** **APOSTAR MÁX.** **TIRAR**

Terminología de arte de juegos

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS <SCATTER DE PASTEL>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER
	EL <LOGO DE COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>
Reglas de reemplazo	GAÑE HASTA 2 MILLONES DE MONEDAS CUANDO REALIZA LA APUESTA MÁXIMA
	EL <LOGOTIPO> APILADO APARECE EN CADA RODILLO
	AL REEMPLAZAR TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN
	EL <LOGO> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO <PASTEL> SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
Reglas de tirada gratis	GAÑE HASTA 300.000 MONEDAS
	3, 4 O 5 <SCATTER DE PASTEL> ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	CUANDO EL <LOGOTIPO> SUSTITUYE UN SÍMBOLO DENTRO DE LAS TIRADAS GRATIS, PUEDE GANAR HASTA 6X LA APUESTA ACTIVADORA
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
Reglas de apuesta	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA TENER LA OPORTUNIDAD DE DUPLICAR EL PREMIO
	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,13%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego **no** es un gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	$100 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,02 = 20,00$
Apuesta mínima	$1 \text{ línea} \times 1 \text{ moneda por línea} \times 0,01 = 0,01$






Capturas de pantalla y símbolos






Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín 1 Logotipo de Cashapillar 	5		Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4		
	3		
	2		
	1		
Scatter Pastel 	5	100	Animación de caída (anticipación entre los rodillos 3, 4 o 5)
	4	10	
	3	3	
	2	2	No hay animación si se obtienen 2 símbolos
	1		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
Número 1 Cashapillar 	5	1000	Ninguno	
	4	200		
	3	15		
	2			
Número 2 Mariquita 	5	400	Ninguno	
	4	100		
	3	12		
	2			
Número 3 Caracol 	5	300	Ninguno	
	4	80		
	3	10		
	2			
Número 4 Escarabajo rinoceronte 	5	250	Ninguno	
	4	75		
	3	7		
	2			
Número 5 Avispa 	5	200	Ninguno	
	4	50		
	3	4		
	2			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 As 	5	100	Ninguno
	4	30	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 2 Rey 	5	75	Ninguno
	4	25	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 3 Reina 	5	50	Ninguno
	4	15	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 4 Jota 	5	40	Ninguno
	4	10	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 5  Diez	5	30	Ninguno
	4	5	
	3	2	
	2		



Cashapillar

MID 11006 CID 40300

Plataforma HTML5



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Premios.....	3
Tabla de premios	7
Funciones de las tiradas gratis	5
RTP.....	9
Contribución al gran premio.....	10
Apuestas mínimas y máximas	10
Capturas de pantalla y símbolos.....	11

Características de las apuestas

Nombre del juego	Cashapillar
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	100
Cantidad de monedas por línea	10
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	No
Divisa	Euro

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02;
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	10
Cantidad de monedas estándar por línea	2
Apuesta máxima	100 líneas x 10 monedas por línea x 0,02 = 20,00
Apuesta mínima	100 líneas x 1 moneda por línea x 0,01 = 1,00
Apuesta estándar	100 líneas x 2 monedas por línea x 0,01 = 2,00

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter de pastel, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un

Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego. El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en *cualquier dirección*

Reglas del comodín

Los comodines apilados aparecen en todos los rodillos (del 1 al 5)

En caso de que se complete un premio con un comodín, ese premio se duplica

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter de pastel

Reglas de tirada gratis

3, 4 o 5 scatter de pastel activan 15 tiradas gratis

Dentro de Tiradas gratis todos los premios se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, puede ganar hasta 6x su apuesta activadora

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Reglas de apuesta

Apuesta por 2x

Funciones de las tiradas gratis

Condición de activación

Se activan 15 tiradas gratis cuando se obtienen 3, 4 o 5 símbolos scatter de pastel

Se debe presionar el botón "Start Free Spins" (iniciar las tiradas gratis)

Interior de Tiradas gratis

Conjunto de rodillos de tiradas gratis independiente

Se adjudican 15 tiradas gratis

Todos los premios dentro de Tiradas gratis se triplican

Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, ese premio se multiplica por 6 (por 2 para el sustituto y por 3 para las tiradas gratis)

Se debe presionar el botón "Back to Game" (regresar al juego)

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 10 monedas por línea = 20.000 monedas Tiradas gratis: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 3(multiplicador) = 60 000 monedas
Premio estándar en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 2 monedas por línea x 0,01 = 40,00 Tiradas gratis: 2000 monedas x 2 monedas por línea x 0,01 x 3 (multiplicador) = 120,00
Máximo premio en divisa (Premio más alto por línea)	Juego base: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 0,02 = 400,00 Tiradas gratis: 2000 monedas x 10 monedas por línea x 0,02 x 3 (multiplicador) = 1200,00

Tabla de premios

CASHAPILLAR

 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>1000</td></tr> <tr><td>4</td><td>200</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td></tr> </table>	5	1000	4	200	3	15	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>400</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>12</td></tr> </table>	5	400	4	100	3	12	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>300</td></tr> <tr><td>4</td><td>80</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	300	4	80	3	10
5	1000																			
4	200																			
3	15																			
5	400																			
4	100																			
3	12																			
5	300																			
4	80																			
3	10																			
 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>75</td></tr> <tr><td>3</td><td>7</td></tr> </table>	5	250	4	75	3	7	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>4</td></tr> </table>	5	200	4	50	3	4							
5	250																			
4	75																			
3	7																			
5	200																			
4	50																			
3	4																			
 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>30</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	100	4	30	3	2	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>75</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	75	4	25	3	2	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	50	4	15	3	2
5	100																			
4	30																			
3	2																			
5	75																			
4	25																			
3	2																			
5	50																			
4	15																			
3	2																			
 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>40</td></tr> <tr><td>4</td><td>10</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	40	4	10	3	2	 <table border="1"> <tr><td>5</td><td>30</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	30	4	5	3	2							
5	40																			
4	10																			
3	2																			
5	30																			
4	5																			
3	2																			

CASHAPILLAR

<p>DURING FREE SPINS WHEN BETTING MAX WIN UP TO</p> <p style="font-size: 2em;">6 000 000</p> <p>COINS</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td></td> <td>4</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2</td> <td>2</td> </tr> </table> <p>3, 4 or 5  WILL TRIGGER 15 FREE SPINS ALL WINS PAY 3X</p> <p>WHEN  SUBSTITUTES INSIDE OF FREE SPINS, YOU CAN WIN UP TO 6x YOUR LINE BET FREE SPINS CAN BE RE-TRIGGERED</p>		5	100		4	10		3	3		2	2	<p>WHEN BETTING MAX WIN UP TO</p> <p style="font-size: 2em;">2 000 000</p> <p>COINS</p> <p>WHEN SUBSTITUTING ALL WINS ARE DOUBLED</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> APPEARS STACKED ON EVERY REEL</p> </div> <p>THE  SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT </p> <p> WINS MULTIPLIED BY TOTAL BET STAKED AND ADDED TO PAYLINE WINS</p>
	5	100											
	4	10											
	3	3											
	2	2											



Terminología de arte de juegos

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS <SCATTER DE PASTEL>, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER DIRECCIÓN
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA EXCEPTO SCATTER
	EL <LOGO DE COMODÍN> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>

Reglas de reemplazo	GAÑE HASTA 2 MILLONES DE MONEDAS CUANDO REALIZA LA APUESTA MÁXIMA
	EL <LOGOTIPO> APILADO APARECE EN CADA RODILLO
	AL REEMPLAZAR TODOS LOS PREMIOS SE DUPLICAN
	EL <LOGO> REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A <SCATTER DE PASTEL>

Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO <PASTEL> SE MULTIPLICAN POR LA APUESTA TOTAL REALIZADA

	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
--	---

Reglas de tirada gratis	GANE HASTA 300.000 MONEDAS
	3, 4 O 5 <SCATTER DE PASTEL> ACTIVAN 15 TIRADAS GRATIS
	CUANDO EL <LOGOTIPO> SUSTITUYE UN SÍMBOLO DENTRO DE LAS TIRADAS GRATIS, PUEDE GANAR HASTA 6X LA APUESTA ACTIVADORA
	TODOS LOS PREMIOS DE TIRADAS GRATIS SE TRIPLICAN
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE

Reglas de apuesta	HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA TENER LA OPORTUNIDAD DE DUPLICAR EL PREMIO
	USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,13%
---------------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego **no** es un gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.



Apuesta máxima	$100 \text{ líneas} \times 10 \text{ monedas por línea} \times 0,02 = 20,00$
Apuesta mínima	$1 \text{ línea} \times 1 \text{ moneda por línea} \times 0,01 = 0,01$






Capturas de pantalla y símbolos






Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín 1 Logotipo de Cashapillar 	5		Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4		
	3		
	2		
	1		
Scatter Pastel 	5	100	Animación de caída (anticipación entre los carriles 3, 4 o 5)
	4	10	
	3	3	
	2	2	
	1		No hay animación si se obtienen 2 símbolos Animación continua cuando se activa una función

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación	
Número 1 Cashapillar 	5	1000	Ninguno	
	4	200		
	3	15		
	2			
Número 2 Mariquita 	5	400	Ninguno	
	4	100		
	3	12		
	2			
Número 3 Caracol 	5	300	Ninguno	
	4	80		
	3	10		
	2			
Número 4 Escarabajo rinoceronte 	5	250	Ninguno	
	4	75		
	3	7		
	2			
Número 5 Avispa 	5	200	Ninguno	
	4	50		
	3	4		
	2			

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1 As 	5	100	Ninguno
	4	30	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 2 Rey 	5	75	Ninguno
	4	25	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 3 Reina 	5	50	Ninguno
	4	15	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 4 Jota 	5	40	Ninguno
	4	10	
	3	2	
	2		
Símbolo de menor valor 5  Diez	5	30	Ninguno
	4	5	
	3	2	
	2		



