

Bush Telegraph

MID 12518

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	4
Funciones de las tiradas gratis	6
Premios	7
Tabla de premios.....	7
RTP	11
Contribución al gran premio	11
Apuestas mínimas y máximas	12
Capturas de pantalla y símbolos	12

Características de las apuestas

Nombre	Bush Telegraph
Tipo de tragaperra	Australiana con una diferencia en la selección de línea de pago
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	15
Cantidad de monedas	5
Dirección de línea de pago	Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que siempre pagan.
Tipos de moneda compatibles	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0,20, 0.25, 0.50, 1.00, 2.00, 5.00, 10.00, 20.00, 25.00, 50.00, 100.00, 200.00, 500.00.
Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00
Importe de moneda estándar	0,05
Máximo premio en créditos	$7500 \text{ monedas} * 1.00 * 5 = 37500$
Cantidad máxima de monedas permitidas	$15 \text{ líneas} * 5 \text{ monedas por línea} = 75 \text{ monedas}$
Cantidad de monedas	75 monedas
Apuesta estándar	$15 \text{ líneas} * 75 \text{ monedas} * 0.05 = 3.75 \text{ créditos}$
Apuesta máxima	$75 \text{ monedas} * 1.00 = 75,00$
Apuesta mínima	$1 \text{ moneda} * 0,01 = 0,01$
Cantidad máx. de líneas	15
Cantidad máx. de monedas por línea	5

Reglas del juego

Reglas generales

Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha, salvo los símbolos scatter que se pagan por detenerse en cualquier lugar de los rodillos.

Todos los premios se multiplican por los créditos apostados por línea excepto los Scatters.

- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático permite al jugador jugar automáticamente a una cantidad pre-establecida de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.

- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apostados.

Reglas de la figura comodín

La figura comodín sustituye todos los símbolos, salvo el de scatter y el de bonificación de Bongó Bush

Reglas del juego Bonificación de bongó

Para activar la bonificación de Bongó, deben detenerse 3, 4 o 5 símbolos de bonificación de Bongó de izquierda a derecha en una línea de pago activa.

En caso de haber 3 símbolos activadores de bonificación, entonces el jugador podrá seleccionar 3 de los 12 objetos; en caso de haber 4 símbolos activadores de bonificación, el jugador podrá seleccionar 4 de los 12 objetos; y si hubiera 5 símbolos activadores de bonificación, el jugador podrá seleccionar 5 de los 12 objetos.

Los premios del jugador en el juego de bonificación ya se han multiplicado por la cantidad de monedas que apostó en una línea de pago activa. La tabla de premios mostrará el rango de premios posibles de 1 moneda a 5 monedas. El jugador puede ganar dentro de un rango más amplio en función de la cantidad de símbolos de bonificación que le activaron el juego de bonificación.

Por ejemplo, 3 activaciones de bonificaciones le dan la posibilidad de ganar entre 36 y 1500 monedas, 4 activaciones de bonificaciones le dan la posibilidad de ganar entre 48 y 2000 monedas, y 5 activaciones de bonificaciones le dan la posibilidad de ganar entre 60 y 2500 monedas.

Los premios de bonificación se muestran en forma de monedas en la pantalla y en forma de monedas en la tabla de premios, y no como créditos.

La bonificación de Bongó puede activarse durante las tiradas gratis

Los premios de bonificación de bongó no se multiplican por 3.

Terminología de las tiradas gratis

Si se detienen 3, 4 o 5 sirenas en cualquier lugar de los rodillos, el premio es de 10 tiradas gratis.

Todos los premios durante las Tiradas gratis se triplican.

Las tiradas gratis se pueden reactivar durante las tiradas gratis.

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

Funciones de las tiradas gratis

Funcionalidad general

- Como las espec. base, excepto:

Funcionalidad espec. base	Funcionalidad HTML 5
El recuadro "Feature Win" (Función premio) en la consola recuenta el premio total que equivale a la combinación del premio acumulado en Juego base y Tiradas libres.	El recuadro "Total Win" (Premio total) aparece en la parte superior de la pantalla y recuenta la combinación del premio acumulado en Juego base y Tiradas libres.
	El recuadro Win (Pago) en la consola recuenta el monto del premio "por tirada".

Tabla 1: Comparación general de la funcionalidad tiradas gratis

Condición de activación

- Como las espec. base, excepto:

Funcionalidad espec. base	Funcionalidad HTML 5
En una activación simultánea de Tiradas libres y Premio, activa las animaciones de activación Premio y Scatter.	En una activación simultánea de Tiradas libres y Premio, activa solo la animación Scatter.

Tabla 2: Comparación de activación de tiradas gratis

Anticipación de rodillos

- Como las espec. base, excepto:

Funcionalidad espec. base	Funcionalidad HTML 5
Sin retraso de anticipación de rodillos	Retraso de anticipación de rodillos cuando exista la posibilidad de que caiga un tercer scatter.

Tabla 3: Comparación de anticipación de rodillos

Funcionalidad de tiradas gratis

- Como las espec. base, excepto:

Funcionalidad espec. base	Funcionalidad HTML 5
Sin Retraso de anticipación de rodillos si existe la posibilidad de re-activación.	Retraso de anticipación de rodillos si existe la posibilidad de re-activación.
Si la bonificación de bongó se activa en la última tirada gratis, se juega con bonificación como en juego base. Fundido cruzado para regresar a la pantalla de tiradas gratis, luego fundido cruzado para pasar a la pantalla de resumen de tiradas gratis.	Si la bonificación de bongó se activa en la última tirada gratis, se juega con bonificación como en Juego base. Fundido cruzado para la pantalla de resumen de bonificaciones, luego fundido cruzado para ir directamente a la pantalla de resumen de tiradas gratis, luego fundido cruzado para regresar al juego base.

Tabla 4: Comparación de la funcionalidad tiradas gratis

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en créditos	7500 monedas * 1.00 * 5 = 37500
----------------------------------	---------------------------------

Tabla de premios

Terminología de arte de juegos

- Como las espec. base, excepto:

Presentación de la tabla de premios y recomendaciones

El texto de la tabla de premios debe ser lo más coherente posible con el Download Client Game (Descarga de juego de cliente).

- 1.1.1 Menos pantallas para reducir la cantidad de cambios y transiciones de una pantalla a la otra.

El tamaño de fuente más pequeño debe ser 14 para asegurar una visibilidad y legibilidad adecuada.

Procure utilizar únicamente las fuentes Arial o Droid Sans, aunque también puede utilizar las fuentes de los títulos o informaciones importantes empleadas en los juegos originales.

El pedido de la tabla de premios debe respetar las condiciones de pedido establecidas en el Download Client Game (Descarga de juego de cliente) original.

Según el estado real de pantalla disponible, los logos de los juegos pueden utilizarse en las tablas de premios.

Debido a esto, es importante vender el logo y la marca al inicio del juego para asegurarse de que el jugador recuerde el nombre del juego mientras juega.

La paginación aparece en la parte inferior central de la pantalla. Utilizamos un círculo transparente para las pantallas inactivas, y un círculo blanco para la pantalla activa/actual.

Tablas de premios dinámicas

Ninguna

Tabla de premios

Rodillo 1	Rodillo 2	Rodillo 3	Rodillo 4	Rodillo 5
Comodín	Comodín	Comodín	Comodín	Comodín
Sirena	Bonificación de bongó	Diez	Jabalí	Diez
Rey	Reina	Jabalí	Jota	Bonificación de bongó
Bonificación de bongó	Jabalí	Bebé peluche	Búceros	Jota
As	Rey	Jota	Reina	Reina
Búceros	Reina	Reina	Bebé peluche	Jabalí
Jabalí	Diez	Bonificación de bongó	Rey	Bebé peluche
Jota	As	Diez	Búceros	Jota

Comodín	Bebé peluche	As	Diez	Rey
Reina	Jota	Búceros	Jota	Sirena
As	Bonificación de bongó	Rey	Bonificación de bongó	Diez
Bonificación de bongó	Jabalí	As	Reina	Búceros
Rey	As	Jota	Rey	As
Bebé peluche	Diez	Sirena	As	Jabalí
Búceros	Reina	Diez	Bebé peluche	Reina
Bonificación de bongó	Bebé peluche	Rey	Búceros	Rey
Reina	Diez	Búceros	Jabalí	Bebé peluche
Jota	Sirena	Jota	Reina	Búceros
Jabalí	Rey	As	Bebé peluche	As
Diez	As	Reina	Diez	Jota
Jota	Búceros	Bonificación de bongó	Sirena	Búceros
Bonificación de bongó	Diez	Diez	Jota	Rey
Diez	Bonificación de bongó	Jabalí	Reina	Bebé peluche
Reina	Rey	Rey	Jabalí	Bonificación de Bongó
	Jabalí	Búceros	As	As
	Reina	Jota	Reina	Reina
	Jota	Bebé peluche	Bebé peluche	Jabalí
	Búceros	Reina	As	Diez
		As	Búceros	Bebé peluche
		Búceros	Rey	Reina
		Rey	As	Rey
		Reina	Bonificación de Bongó	Búceros
		Jabalí	Diez	Jota
		Jota	As	Bonificación de Bongó
			Reina	Jabalí
			Bebé peluche	As
			Jota	Diez
			Jabalí	Búceros

Rey **Bebé peluche**
Diez **Reina**



Tabla 5: Tabla de premios

Cronograma de pago de bonificación

Símbolo	5x	4x	3x	2x
Comodín	7500	2000	200	5
Bonificación de Bongó	60-2500	48-2000	36-1500	
Bebé peluche	500	100	50	
Jabalí	500	100	20	
Búceros	250	75	15	
As	125	50	10	
Rey	100	50	5	
Reina	100	25	5	
Jota	75	15	2	
Diez	75	15	2	
Sirena	400	50	4	2

Tabla 6: Tabla de cronograma de pago de bonificación



BUSH TELEGRAPH

BONGO BONUS

EL COMODÍN WILD

3, 4 ó 5 VAINAS GANAN 10 TIRADAS GRATIS

3, 4 ó 5 SÍMBOLOS DE BONIFICACIÓN EN UNA LÍNEA DE PAGO ACTIVA INICIAN LA Bonificación BONGO

Simbolo	5	4	3	2
Vainas (3, 4, 5)	400	50	4	2
El Comodín Wild	7500	2000	200	5
Bongo Bonus (3, 4, 5)	60-2500	48-2000	36-1500	-
Marmota	500	100	50	-
Bovino	500	100	20	-
Toucan	250	75	15	-
A	125	50	10	-
K	100	50	5	-
Q	100	25	5	-
J	75	15	2	-
10	75	15	2	-

CRÉDITOS: 0.00

LÍNEAS: 15

MONEDAS/LÍNEA: 5

APUESTA: 3.75

GANANCIA: 0.00

Tabla de premios 1

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

RTP	96,56%
-----	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	75 monedas x 1,00 = 75,00
Apuesta mínima	1 moneda * 0,01 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Símbolos especiales

Ver Glosario Viper y Reglas para la definición de símbolos especiales

Los símbolos especiales para esta tragaperra son los siguientes:

Tipo de símbolo	Nombre	Acción
Comodín	Comodín	Animado de forma continua, pero el sonido solo se activa cuando se muestran los premios.
Scatter	Tegumentos	Animado de forma continua, pero el sonido solo se activa cuando se muestran los premios.
Activador	Bonificación de bongó	Animado de forma continua, pero el sonido solo se activa cuando se muestran los premios.

Tabla 7: Tabla de símbolos especiales

Orden de los símbolos

Símbolos de valor alto

Gráfico de símbolos	Nombre del símbolo	Sonido	Animación
	Comodín	Sí Sonido especial de comodín Se activa cada vez que se muestra su premio.	Sí Son animados cuando forma parte de una combinación ganadora o la completa. Animación continua
	Bebé peluche	Sí, sonido ganador estándar	Sí Son animados cuando se completa una combinación ganadora. NO están animados de forma continua
	Jabalí	Sí, sonido ganador estándar	No
	Búcero	Sí, sonido ganador estándar	No
	Activador de bonificación de bongó	Sí Sonido de activación de bonificación Se activa solamente cuando se muestra su premio.	Sí Son animados cuando se completa una combinación ganadora. Animación continua
	Símbolo scatter	Sí Sonido especial al caer. Ver espec. de tipo de tragaperras Cuando se completa un	Sí Cuando se completa un premio de 2 scatter y cuando se activan las tiradas gratis Animación continua

		premio de 2 scatter y cuando se activan las tiradas gratis	
--	--	--	--

Tabla 8: Tabla de símbolos de valor alto

Símbolos de valor bajo






Gráfico de símbolos	Nombre del símbolo	Sonido	Animación
	As	Sí Sonido normal de premio	No
	Rey	Sí Sonido normal de premio	No
	Reina	Sí Sonido normal de premio	No
	Jota	Sí Sonido normal de premio	No
	Diez	Sí Sonido normal de premio	No



Imagen 1: Juego base



Imagen 1: Gráfico de las tiradas gratis



Imagen 2: Gráfico de la pantalla Apuesta



Imagen 3: Gráfico de la pantalla Bonificación