

Big Kahuna – Snakes and Ladders

MID 12592

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Funciones de las tiradas gratis	5
Premios	5
Tabla de premios.....	6
RTP	9
Contribución al gran premio	9
Apuestas mínimas y máximas	9
Capturas de pantalla y símbolos	9

Características de las apuestas

Nombre	Big kahuna – Snakes and Ladders
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	15
Cantidad de monedas por línea	20
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Partidas gratis	Sí
Importe de moneda recomendado	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25
Importe de moneda estándar	0,01
Cantidad de monedas permitidas por línea	20
Cantidad de monedas estándar por línea	15
Apuesta máxima	15 líneas x 20 monedas por línea x 0,25 = 75,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,001 = 0,01
Apuesta estándar	15 líneas x 15 monedas por línea x 0,01 = 2,25

Reglas del juego

General

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección

Todos los premios multiplicados por las monedas apostadas por línea excepto Scatter

El comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a scatter

- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático permite al jugador jugar automáticamente a una cantidad pre-establecida de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada
Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago
Scatter se paga en *cualquier dirección*

Reglas del comodín

En caso de que se complete un premio con un sustituto, ese premio se duplica
Los comodines reemplazan a todos los símbolos excepto a scatter

Reglas de tirada gratis

Las tiradas gratis se activan de manera aleatoria.
Se adjudican 5 tiradas gratis en un multiplicador 2x
Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, puede ganar hasta 4x su apuesta activadora
Las tiradas gratis no pueden reactivarse.
Si se activa el juego de bonificación y las tiradas gratis en forma simultánea, el juego de bonificación aparecerá primero.

Reglas de juego de bonificación

Se activa cuando scatter cae en los rodillos 1, 3 y 5
El jugador puede realizar 5 lanzamientos en el juego de bonificación.
Si saca un 6, se premiará una tirada gratis.
Se permiten 2 tiradas gratis.
El juego mostrará una tirada gratis automáticamente (es decir que el jugador no necesita interactuar)
Si luego de una tirada gratis cae en una serpiente, deberá descender a largo de ella y luego podrá continuar su turno. Si luego de una tirada gratis cae en una escalera deberá subirla y luego podrá continuar su turno.
Cuando llegue a 100 el juego de bonificación habrá finalizado.
En cualquier momento durante el juego de tablero (siempre y cuando sea antes de una tirada, y si el jugador tiene tiradas disponibles) el jugador podrá recoger sus ganancias acumuladas. Esto le concederá su valor actual x la apuesta total.
Si el jugador llega a 100 y aún tiene dados disponibles, los mismos se perderán (es decir que el jugador no recibe ningún tipo de recompensa por haber conservado los dados).

Funciones de las tiradas gratis

Las tiradas gratis se activan de manera aleatoria.
Se adjudican 5 tiradas gratis en un multiplicador 2x
Si un sustituto completa un premio dentro de las tiradas gratis, puede ganar hasta 4x su apuesta activadora
Las tiradas gratis no pueden reactivarse.
Si se activa el juego de bonificación y las tiradas gratis en forma simultánea, el juego de bonificación aparecerá primero.

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas	Juego base: 5000 monedas x 20 monedas por línea = 100.000 monedas Tiradas gratis: 5000 monedas x 20 monedas por línea = 200.000 monedas Juego de bonificación: 100 (Multiplicador) x 15 líneas x 20 monedas por línea = 30 000 Monedas
Premio estándar en divisa	Juego base: 5000 monedas x 15 monedas por línea x 0,01 = 750,00 Tiradas gratis: 5000 monedas x 15 monedas por línea x 0,01 = 1500,00 Juego de bonificación: 100 (multiplicador) x 15 líneas x 15 monedas por línea x 0,01 = 225,00
Máximo premio en divisa	Juego base: 5000 monedas x 20 monedas por línea x 0,25 = 25. 000,00 Tiradas gratis: 5000 monedas x 20 monedas por línea x 0,25 = 50. 000,00 Juego de bonificación: 100 (multiplicador) x 15 líneas x 20 monedas por línea x 0,25 = 7500,00
Máxima exposición en divisa (Mayor premio en todas las líneas de pago)	Juego base: 7462 monedas x 20 monedas por línea x 0,25 = 37. 310,00 Tiradas gratis: 7462 monedas x 20 monedas por línea x 0,25 = 74. 620,00 Juego de bonificación: 100 (multiplicador) x 15 líneas x 20 monedas por línea x 0,25 = 7500,00

Tabla de premios



BIG KAHUNA SNAKES & LADDERS

BIG	5	5000
KAHUNA	4	500
SNAKES & LADDERS	3	50

DOBLA TODAS LAS GANANCIAS

SE PAGA A 4X CUANDO SUSTITUYE DURANTE LAS TIRADAS GRATIS

SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A 

GANANCIA HASTA 200 000 CON LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

5 TIRADAS GRATIS SE PUEDEN CONSEGUIR DE FORMA ALEATORIA

LAS GANANCIAS DE TIRADAS GRATIS SE **DOBLAN**

EN CASO DE QUE LAS BONIFICACIONES DE LA AVENTURA SNAKE & LADDERS Y LAS TIRADAS GRATIS SE ACTIVEN SIMULTÁNEAMENTE, LA BONIFICACIÓN DE AVENTURA SE JUGARÁ PRIMERO. LAS TIRADAS GRATIS NO SE PUEDEN VOLVER A ACTIVAR

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS 0.01 80852

LÍNEAS 15 MONEDAS 15 APUESTA 225

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GANANCIA 0

GANE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

Tabla de premios 1



BIG KAHUNA SNAKES & LADDERS

GANANCIA HASTA 30 000 EN LOS TAMBORES 1, 3 Y 5 ACTIVAN LA BONIFICACIÓN SNAKES & LADDERS

COMIENCE SU AVENTURA PARA OBTENER LA MÁSCARA ROBADA DE KAHUNA SELECCIONANDO UNA TIRADA DE DADOS. CADA UNA DE LAS 5 TIRADAS DE DADOS HACE QUE AVANCE EN SU VIAJE HACIA LA MONTAÑA CON GRANDES PREMIOS MULTIPLICADORES

SI SE SITÚA EN UNA ESCALERA, PODRÁ ESCALAR MÁS ALTO LA MONTAÑA, PERO CUIDADO CON LAS SERPIENTES, YA QUE LE HARÁN DESCENDER DE NUEVO

SI TIRA UN 6, GANARÁ UNA TIRADA GRATUITA. SE PERMITE UN MÁXIMO DE 2 TIRADAS GRATUITAS POR DADO. LAS TIRADAS GRATUITAS SE JUGARÁN AUTOMÁTICAMENTE

SI CONSIGUE LA GRAN MÁSCARA DE KAHUNA, FINALIZARÁ LA AVENTURA Y OBTENDRÁ EL MÁXIMO PREMIO QUE MULTIPLICARÁ X 100 SU APUESTA

SI EL SENDERO PARECE MUY PELIGROSO, PUEDE ELEGIR COBRAR LOS PREMIOS ACTUALES, PERO LA BONIFICACIÓN Y LA AVENTURA FINALIZARÁN

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS 0.01 80852

LÍNEAS 15 MONEDAS 15 APUESTA 225

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GANANCIA 0

GANE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

Tabla de premios 2

BIG KAHUNA SNAKES & LADDERS 14:30

	5 2000		5 1000		5 700
	4 250		4 200		4 150
	3 25		3 20		3 15

REGLAS GENERALES

CON 2  SE PAGA LA APUESTA TOTAL

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZQUIERDA A DERECHA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO

TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LAS MONEDAS APOSTADAS POR LÍNEA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN

SÓLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LÍNEA SELECCIONADA

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS 0.01 80852

LÍNEAS 15 MONEDAS 15 APUESTA 225

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GANANCIA 0

GAÑE DINERO REAL OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

Tabla de premios 3

BIG KAHUNA SNAKES & LADDERS 14:31

	5 100		5 75		5 75
	4 25		4 20		4 20
	3 6		3 5		3 5

	5 50	1 	2 	3 	4 	5 
	4 10	6 	7 	8 	9 	10 
	3 4	11 	12 	13 	14 	15 

	5 50
	4 10
	3 4

TECNOLOGÍA DE MICROGAMING™

VOLVER AL JUEGO

MONEDAS 0.01 80852

LÍNEAS 15 MONEDAS 15 APUESTA 225

LÍNEAS MONEDAS APOSTAR MÁX. TIRAR

GANANCIA 0

Partida de práctica OPCIONES BANCO ESTADÍSTICAS EXPERTO CERRAR

Tabla de premios 4

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	95,301%
---------------------------	---------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	15 líneas x 20 monedas por línea x 0,25 = 75,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,001 = 0,01

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.








Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Big Kahuna Comodín 	5	5000	Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4	500	
	3	50	
	2		
	1		
Snakes and Ladders Activador Scatter 	5	Solo existe en los rodillos 1, 3, 5 3 scatters -> Juego de bonificación	(2 scatters = Animación A)
	4		
	3		Animación de caída scatter
	2	1	
	1		

Tabla 1: Símbolos especiales






Símbolos de valor alto del juego base

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Máscara 	5	2000	Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4	250	
	3	25	
	2		
Duzi 	5	1000	Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4	200	
	3	20	
	2		
Keira 	5	700	Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4	150	
	3	15	
	2		
Komodo 	5	500	Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	4	100	
	3	10	
	2		
Mono 	300		Reproduce una animación continua cuando completa un premio
	50		
	10		

--	--	--

Tabla 2: Tabla de símbolos de valor alto

Símbolos de valor bajo

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Naranja 	5	100	No
	4	25	
	3	6	
	2		
Kiwi 	5	75	No
	4	20	
	3	5	
	2		
Lichi 	5	75	No
	4	20	
	3	5	
	2		
Melón 	5	50	No
	4	10	
	3	4	
	2		
Piña 	5	50	No
	4	10	
	3	4	


	2	

Tabla 3: Tabla de símbolos de valor bajo



Imagen 1: Juego base



Imagen 2: Tiradas gratis



Imagen 3: Ronda bonificada