

Agent Jane Blonde

MID 10025

Flash CID 10008

Plataforma Flash



Página de contenidos

| | |
|---------------------------------------|---|
| Características de las apuestas | 3 |
| Reglas del juego | 3 |
| Funciones de las tiradas gratis | 5 |
| Premios | 5 |
| Tabla de premios..... | 7 |
| RTP | 8 |
| Contribución al gran premio | 9 |
| Apuestas mínimas y máximas..... | 9 |
| Capturas de pantalla y símbolos | 9 |

Características de las apuestas

| | |
|-----------------------------------|------------------------|
| Nombre del juego | Agent Jane Blonde |
| Cantidad de rodillos | 5x3 |
| Cantidad de líneas | 9 líneas |
| Máximo de monedas | 45 monedas |
| Dirección de línea de pago | De izquierda a derecha |
| Divisa | Euro |
| Juegos gratis | No |

| | |
|---------------------------------------|--|
| Importe de apuesta recomendado | 0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.25, 0.50, 1.00 |
| Importe de apuesta estándar | 0.10 |
| Cantidad de monedas permitidas | 5 |
| Cantidad de monedas estándar | 5 |
| Apuesta estándar | 9 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 4,50 |

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será determinada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático permite que el jugador juegue automáticamente una cantidad preseleccionada de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

Scatter se paga en cualquier dirección

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos <Scatter> diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis

Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

REGLAS DE APUESTA

Los premios pueden duplicarse o cuadruplicarse haciendo clic en Apuesta

Usted puede apostar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta

Funciones de las tiradas gratis

| | |
|----------------------------------|---|
| Tiradas gratis Reglas | 3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY |
| | 15 TIRADAS GRATIS |
| | TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS |
| | LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE |
| | TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS |

Premios

| | |
|---|--|
| Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea) | Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} = 50.000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3(\text{multiplicador}) = 150.000 \text{ monedas}$ |
| Máximo premio en divisa | Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 1,00 = 50.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 (\text{multiplicador}) \times 1,00 = 150.000,00$ |
| Premio estándar en divisa | Juego base: |

| | |
|--|--|
| | $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 0,10 = 5.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 \text{ (multiplicador)} \times 0,10 = 15.000,00$ |
|--|--|

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador

Tabla de premios

?
15:05

AGENT JANE BLONDE

GANA 15 TIRADAS GRATIS

3X, 4X O 5X SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN DE BLONDE ACTIVAN LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

TODAS LAS GANANCIAS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN SE PUEDEN ACTIVAR 15 TIRADAS GRATIS DE NUEVO DURANTE LA FUNCIÓN

TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS JUGADAS SON IGUALES A LAS DE LA PARTIDA QUE INICIÓ LA FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE MULTIPLICAN POR EL TOTAL DE CRÉDITOS APOSTADOS

LAS GANANCIAS DE DISTRIBUCIÓN SE AÑADEN A LAS DE LÍNEAS DE PAGO



| | |
|---|-----|
| 5 | 500 |
| 4 | 20 |
| 3 | 5 |
| 2 | 2 |

DISTRIBUCIÓN



| | | | | | |
|---|--|--|---|--|---|
| <p>CUALQUIER GANANCIA CON AGENT JANE COMO COMODÍN DOBLA LA GANANCIA</p> <p>AGENT JANE SUSTITUYE A TODOS LOS SÍMBOLOS, SALVO A LOS DE DISTRIBUCIÓN</p> <p>SOLO SE PAGA LA GANANCIA MÁS ALTA POR LÍNEA SELECCIONADA. TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA., SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN. TODAS LAS GANANCIAS SE MULTIPLICAN POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA, SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN</p> |  5 10 000 4 2000 3 200 2 10 |  5 750 4 100 3 25 2 3 |  5 750 4 100 3 25 2 2 |  5 400 4 100 3 15 | |
| |  5 250 4 75 3 10 |  5 250 4 50 3 10 |  5 250 4 50 3 10 |  5 100 4 25 3 5 2 2 |  5 100 4 25 3 5 2 2 |
| |  5 125 4 50 3 10 |  5 125 4 50 3 5 |  5 100 4 25 3 5 |  5 100 4 25 3 5 2 2 |  5 100 4 25 3 5 2 2 |
| | DEL MISMO TIPO | | | | |

VOLVER AL JUEGO

FUNCIÓN APOSTAR: HAGA CLIC EN EL BOTÓN APOSTAR PARA DOBLAR O CUADRUPPLICAR LA GANANCIA. PUEDE APOSTAR LAS GANANCIAS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

GANE DINERO REAL

CERRAR

BANCO

EXPERTO

%

0.10

- +

LÍNEAS

9

SELECCIONAR LÍNEAS

MONEDA/S/LÍNEA

5

SELECCIONAR MONEDAS

APUESTA

4.50

APOSTAR MÁX.

GANANCIA

0.00

TIRAR

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

| | |
|-------------------------|--|
| Reglas generales | TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER |
| | TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA |
| | SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA |

| | |
|---------------------------|--|
| Reglas comodín del | LA FIGURA <AGENT JANE BLONDE> ES UN COMODÍN Y DUPLICA EL PREMIO CUANDO REALIZA UNA SUSTITUCIÓN |
| | LA AGENTE JANE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS MENOS LOS DE SCATTER |

| | |
|-----------------------------------|--|
| Reglas del símbolo scatter | LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO |
|-----------------------------------|--|

| | |
|------------------------------|---|
| Tiradas gratis Reglas | 3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY |
| | 15 TIRADAS GRATIS |
| | TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS |
| | LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE |
| | TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS |

| | |
|--------------------------|--|
| Reglas de apuesta | HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPLICAR SU PREMIO |
| | ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA |
| | EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO |
| | USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA |

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

| | |
|---------------------------|--------|
| Porcentaje de pago | 96.10% |
|---------------------------|--------|

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

| | |
|-----------------------|---|
| Apuesta máxima | 9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00 |
| Apuesta mínima | 1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01 |

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Juego base

?
15:06

| | | | | |
|-------------|---|---|--|-------------|
| 4 2 8 |  |  |  | 4 2 9 |
| 6 1 7 |  |  |  | 6 1 7 |
| 9 3 5 |  |  |  | 8 3 5 |

TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SIMBOLOS DE DISTRIBUCION, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICION



TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SIMBOLOS DE DISTRIBUCION, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICION

Partida de práctica

1632.30

CERRAR

BANCO

EXPERTO

%

0.10

- +

| | | | |
|--------|----------------|---------|----------|
| LÍNEAS | MONEDA S/LINEA | APUESTA | GANANCIA |
| 9 | 5 | 4.50 | 0.00 |

SELECCIONAR LÍNEAS

SELECCIONAR MONEDAS

APOSTAR MÁX.

TIRAR

GANAR 22.50 CRÉDITOS 13:38



TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN



TIRADAS GRATIS 15




TODAS LAS GANANCIAS SE CALCULAN DE IZDA. A DCHA. SALVO LOS SÍMBOLOS DE DISTRIBUCIÓN, QUE SE PAGAN EN CUALQUIER POSICIÓN


| | | | | | | |
|---------------------|--------|------|-------------------------------|--------|----------------|-----------------------|
| Partida de práctica | CERRAR | 0.10 | TIRADAS | LÍNEAS | MONEDA S/LÍNEA | GANANCIAS DE LA FUNC. |
| 957.80 | BANCO | | 74/500 | 9 | 5 | 22.50 |
| | NORMAL | | INICIAR TIRADAS GRATIS | | | |
| | % | | | | | |



Pantalla de tiradas gratis







| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación | |
|---|------------------|--------|-----------------------------------|--|
| Comodín  Agente Jane | 5 | 10 000 | Animación de premio al reemplazar | |
| | 4 | 2000 | | |
| | 3 | 200 | | |
| | 2 | 10 | | |
| | | | | |
| Scatter  Agent Jane Blonde | 5 | 500 | Animación de premio; | |
| | 4 | 20 | | |
| | 3 | 5 | | |
| | 2 | 2 | | |
| | | | Activación de tiradas gratis | |
| | | | | |

| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación | |
|--|------------------|-----|-----------|--|
| Símbolo de mayor valor 1  Jane junto al cajón de embalaje | 5 | 750 | Ninguno | |
| | 4 | 100 | | |
| | 3 | 25 | | |
| | 2 | 3 | | |
| | | | | |
| Símbolo de mayor valor 2  Jane junto al auto | 5 | 750 | Ninguno | |
| | 4 | 100 | | |
| | 3 | 25 | | |
| | 2 | 2 | | |
| | | | | |
| Símbolo de mayor valor 3  Jane junto al barco | 5 | 400 | Ninguno | |
| | 4 | 100 | | |
| | 3 | 15 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Símbolo de mayor valor 4  | 5 | 250 | Ninguno | |
| | 4 | 75 | | |
| | 3 | 10 | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|----------|-----|----------|----|----------|----|--|--|--|--|---------|
| Jane junto al avión | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| Símbolo de mayor valor 5  Jane en la nieve | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>250</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 250 | 4 | 50 | 3 | 10 | | | | | Ninguno |
| 5 | 250 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 10 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación | | | | | | | | | |
|---|---|----------|-----------|----------|----|----------|----|--|--|--|--|---------|
| Símbolo de menor valor 1  Arma y liguero | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>125</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 125 | 4 | 50 | 3 | 10 | | | | | Ninguno |
| 5 | 125 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 10 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| Símbolo de menor valor 2  Lápiz labial | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>125</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 125 | 4 | 50 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 125 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 50 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| Símbolo de menor valor 3 | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

| | | | | |
|--|---|-----|---------|--|
|  <p>GPRS</p> | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Cóctel</p> | 5 | 100 | Ninguno | |
| | 4 | 25 | | |
| | 3 | 5 | | |
| | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Goma de mascar C4</p> | 5 | 100 | Ninguno | |
| | 4 | 25 | | |
| | 3 | 5 | | |
| | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 6</p>  <p>Anteojos</p> | 5 | 100 | Ninguno | |
| | 4 | 25 | | |
| | 3 | 5 | | |
| | | | | |

Agent Jane Blonde

MID 10025 CID 40306

Plataforma HTML5



Página de contenidos

| | |
|---------------------------------------|---|
| Características de las apuestas | 3 |
| Reglas del juego | 3 |
| Premios..... | 3 |
| Tabla de premios | 6 |
| Funciones de las tiradas gratis | 5 |
| RTP..... | 8 |
| Contribución al gran premio..... | 8 |
| Apuestas mínimas y máximas | 9 |
| Capturas de pantalla y símbolos..... | 9 |

Características de las apuestas

| | |
|-----------------------------------|------------------------|
| Nombre del juego | Agent Jane Blonde |
| Cantidad de rodillos | 5x3 |
| Cantidad de líneas | 9 líneas |
| Máximo de monedas | 45 monedas |
| Dirección de línea de pago | De izquierda a derecha |
| Divisa | Euro |
| Partidas gratis | No |

| | |
|---------------------------------------|--|
| Importe de moneda recomendado | 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1,00 |
| Importe de moneda estándar | 0,10 |
| Cantidad de monedas permitidas | 5 |
| Cantidad de monedas estándar | 5 |
| Apuesta estándar | 9 líneas x 5 monedas por línea x 0,10 = 4,50 |

Reglas del juego

GENERAL

Sólo se paga el premio más alto por línea

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera

No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.

El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.

El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.

El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

El juego dura como mínimo 3 segundos.

La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.

Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;

- Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
- Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
- Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
- En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

Los premios del símbolo Scatter se multiplican por la apuesta total realizada

Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago

Scatter se paga en *cualquier dirección*

REGLAS DEL COMODÍN

La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter

La figura Comodín duplica un premio al reemplazarlo

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

3 o más símbolos <Scatter> diseminados en cualquier rodillo activan tiradas gratis

Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x

Las tiradas gratis pueden reactivarse

Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

REGLAS DE APUESTA

Los premios pueden duplicarse o cuadruplicarse haciendo clic en Gamble (Apuesta)

Usted puede apostar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta

Funciones de las tiradas gratis

| | |
|--|---|
| Tiradas gratis Reglas | 3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY |
| | 15 TIRADAS GRATIS |
| | TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS |
| | LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE |
| | TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS |

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador

| | |
|---|--|
| Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea) | Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} = 50.000 \text{ monedas}$ Tiradas gratis: $10.000 \text{ monedas} \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 \text{ (multiplicador)} = 150.000 \text{ monedas}$ |
| Máximo premio en divisa | Juego base: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 1,00 = 50.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 \text{ (multiplicador)} \times 1,00 = 150.000,00$ |
| Premio estándar en divisa | Juego base: $10\ 000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 0,10 = 5.000,00$ Tiradas gratis: $10.000 \times 5 \text{ monedas por línea} \times 3 \text{ (multiplicador)} \times 0,10 = 15.000,00$ |


Tabla de premios












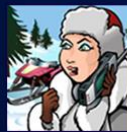
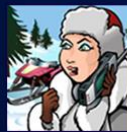



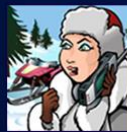












| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---------------|------------|--|----------|-----------|--|----------|----------|--|----------|----------|---|---|----------|---------------|--|----------|-------------|--|----------|------------|--|----------|-----------|
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">500</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">20</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">SCATTER</p> <p style="text-align: center;">3, 4 OR 5 SCATTER SYMBOLS WINS 15 FREE SPINS</p> <p style="text-align: center;">ALL WINS PAY 3X IN FREE SPINS FREE SPINS CAN BE RETRIGGERED</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">ALL BETS AND LINES PLAYED ARE THE SAME AS THE GAME THAT STARTED THE FREE SPINS</p> |  | 5 | 500 | | 4 | 20 | | 3 | 5 | | 2 | 2 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">10 000</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">2000</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">200</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">WILD</p> <p style="text-align: center;">AGENT JANE BLONDE IS WILD & DOUBLES YOUR WIN WHEN SUBSTITUTING</p> <p style="text-align: center; font-size: small;">WILD SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS</p> |  | 5 | 10 000 | | 4 | 2000 | | 3 | 200 | | 2 | 10 |
|  | 5 | 500 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 10 000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 2000 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 200 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

SCATTER WINS ARE MULTIPLIED BY THE TOTAL NUMBER OF CREDITS STAKED AND ARE ADDED TO THE PAYLINE WINS
 ALL WINS MULTIPLIED BY CREDITS STAKED PER LINE EXCEPT FOR SCATTERS
 ALL WINS PAY LEFT TO RIGHT EXCEPT SCATTERS WHICH PAY ANY
 ONLY HIGHEST WIN PAID PER SELECTED LINE

Tabla de premios 1



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|------------|------------|--|----------|------------|--|----------|-----------|---|---|----------|---|---|----------|------------|--|----------|------------|--|--|-----------|------------|----------|----------|---|--|----------|------------|--|----------|------------|--|----------|-----------|
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">750</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">100</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">25</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> </table> |  | 5 | 750 | | 4 | 100 | | 3 | 25 | | 2 | 3 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">750</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">100</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">25</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> </table> |  | 5 | 750 | | 4 | 100 | | 3 | 25 | | 2 | 2 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">400</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">100</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">15</td> </tr> </table> |  | 5 | 400 | | 4 | 100 | | 3 | 15 |
|  | 5 | 750 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 750 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 400 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">250</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">75</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> </table> |  | 5 | 250 | | 4 | 75 | | 3 | 10 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">250</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">50</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> </table> |  | 5 | 250 | | 4 | 50 | | 3 | 10 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">125</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">50</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> </table> |  | 5 | 125 | | 4 | 50 | | 3 | 10 | | | | | | |
|  | 5 | 250 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 75 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 250 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 125 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 10 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">125</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">50</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> </table> |  | 5 | 125 | | 4 | 50 | | 3 | 5 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">100</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">25</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> </table> <p style="text-align: center; font-size: small;">OF A KIND</p> |  | 5 | 100 | | 4 | 25 | | 3 | 5 | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">100</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">25</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> </table> |  | 5 | 100 | | 4 | 25 | | 3 | 5 | | 2 | 2 | | | |
|  | 5 | 125 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 50 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | 5 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | 25 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |










1  2  3  4  5  6  7  8  9 

Tabla de premios 2

TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

| | |
|-------------------------|--|
| Reglas generales | TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER |
| | TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA |
| | SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA |

| | |
|---------------------------|--|
| Reglas comodín del | LA FIGURA <AGENT JANE BLONDE> ES UN COMODÍN Y DUPLICA EL PREMIO CUANDO REALIZA UNA SUSTITUCIÓN |
| | LA AGENTE JANE SUSTITUYE TODOS LOS SÍMBOLOS MENOS LOS DE SCATTER |

| | |
|-----------------------------------|---|
| Reglas del símbolo scatter | LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS SE APILAN Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LA LÍNEA DE PAGO |
|-----------------------------------|---|

| | |
|------------------------------|---|
| Tiradas gratis Reglas | 3, 4 O 5 JUEGOS DE SCATTER BEACH PARTY |
| | 15 TIRADAS GRATIS |
| | TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3x EN TIRADAS GRATIS |
| | LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE |
| | TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS |

| | |
|--------------------------|--|
| Reglas apuesta de | HAGA CLIC EN EL BOTÓN GAMBLE (APUESTA) PARA DUPLICAR O CUADRUPPLICAR SU PREMIO |
| | ESCOGER UN COLOR O PALO DE CARTA |
| | EL COLOR DE CARTA CORRECTO DUPLICA EL PREMIO Y EL PALO DE CARTA CORRECTO CUADRUPLICA EL PREMIO |
| | USTED PUEDE APOSTAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA |

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

| | |
|---------------------------|--------|
| Porcentaje de pago | 96,10% |
|---------------------------|--------|

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

| | |
|-----------------------|---|
| Apuesta máxima | 9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00 |
| Apuesta mínima | 1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01 |

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Juego base



Pantalla de presentación



Pantalla de juego base

AGENT JANE BLONDE

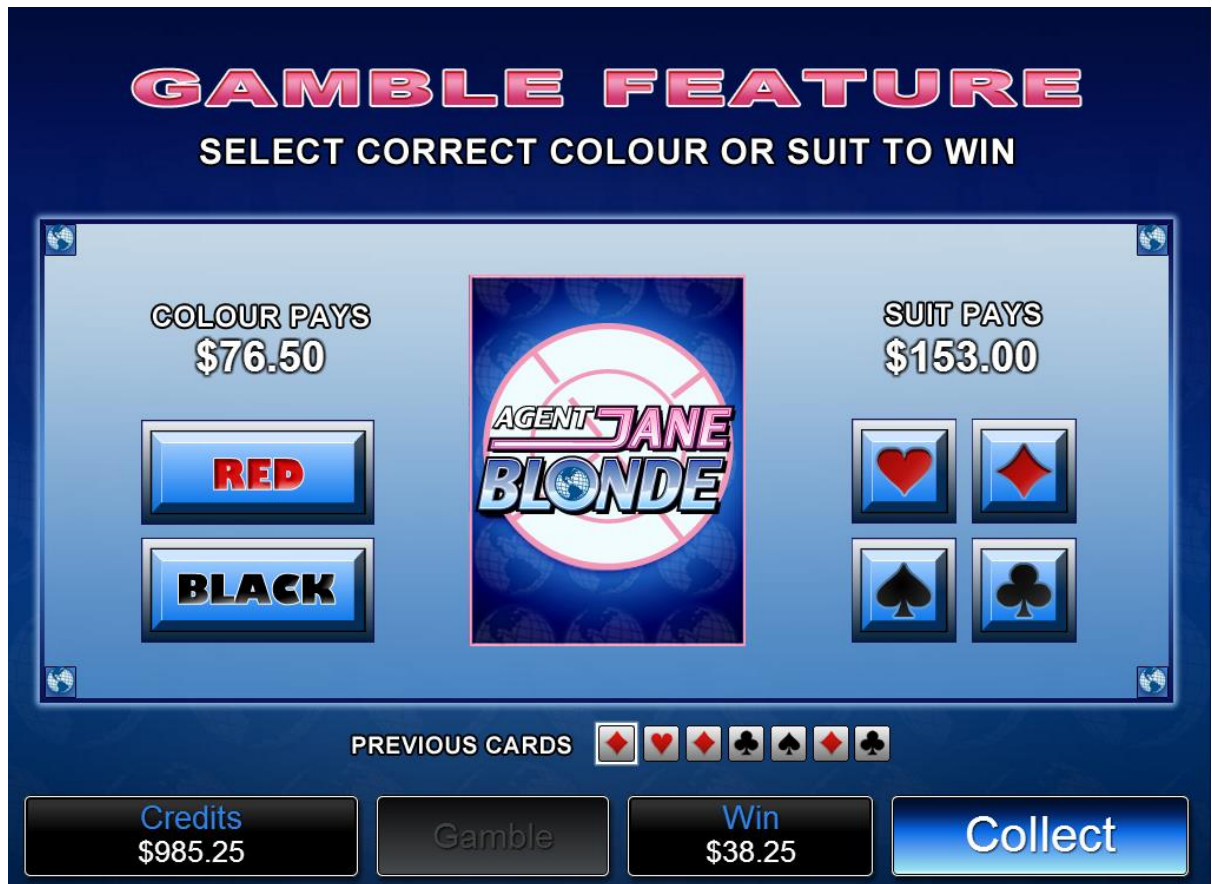
| | | | | |
|--|--|--|---|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Credits
\$967.25


FREE SPINS 13


Win
\$20.25




Pantalla de tiradas gratis






Pantalla de apuesta






| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación |
|---|------------------|--------|-----------------------------------|
| Comodín  Agente Jane | 5 | 10.000 | Animación de premio al reemplazar |
| | 4 | 2000 | |
| | 3 | 200 | |
| | 2 | 10 | |
| | | | |
| Scatter | 5 | 500 | Animación de premio; |
| | 4 | 20 | |
| | 3 | 5 | |
| | 2 | 2 | |
| | | | |

| | | |
|--|-------------------------------------|--|
|  <p>Agent Jane Blonde</p> | <p>Activación de tiradas gratis</p> | |
|--|-------------------------------------|--|

| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación |
|---|-------------------------------------|--|----------------|
| <p>Símbolo de mayor valor 1</p>  <p>Jane junto al cajón de embalaje</p> | <p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>2</p> | <p>750</p> <p>100</p> <p>25</p> <p>3</p> | <p>Ninguno</p> |
| <p>Símbolo de mayor valor 2</p>  <p>Jane junto al auto</p> | <p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> <p>2</p> | <p>750</p> <p>100</p> <p>25</p> <p>2</p> | <p>Ninguno</p> |
| <p>Símbolo de mayor valor 3</p>  <p>Jane junto al barco</p> | <p>5</p> <p>4</p> <p>3</p> | <p>400</p> <p>100</p> <p>15</p> | <p>Ninguno</p> |

| | | | |
|--|---|-----|---------|
| | | | |
| Símbolo de mayor valor 4  Jane junto al avión | 5 | 250 | Ninguno |
| | 4 | 75 | |
| | 3 | 10 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Símbolo de mayor valor 5  Jane en la nieve | 5 | 250 | Ninguno |
| | 4 | 50 | |
| | 3 | 10 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| Nombre del símbolo | Pagos en monedas | | Animación |
|---|------------------|-----|-----------|
| Símbolo de menor valor 1  Arma y ligüero | 5 | 125 | Ninguno |
| | 4 | 50 | |
| | 3 | 10 | |
| | | | |
| | | | |
| Símbolo de menor valor 2 | 5 | 125 | Ninguno |
| | 4 | 50 | |
| | 3 | 5 | |

| | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---|-----|---|----|---|---|--|--|--|--|---------|
|  <p>Lápiz labial</p> | | | | | | | | | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 3</p>  <p>GPRS</p> | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 4</p>  <p>Cóctel</p> | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 5</p>  <p>Goma de mascar C4</p> | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| <p>Símbolo de menor valor 6</p>  | <table border="1"> <tr> <td>5</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table> | 5 | 100 | 4 | 25 | 3 | 5 | | | | | Ninguno |
| 5 | 100 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 25 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 5 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|-----------------|--|--|
| Anteojos | | |
|-----------------|--|--|